

StoreBackup 3.3-rc1

<http://storebackup.org>

6. August 2012

1 Schnellstart

StoreBackup ist ein sehr speichereffizientes Platte-zu-Platte Backup Suite für GNU/Linux und andere unixoide Systeme. Weitere Details und Hilfen finden sich in späteren Kapiteln dieses Dokuments.

1. Lade die Quellen von <http://download.savannah.gnu.org/releases/storebackup/> herunter
2. Entpacke sie (mit `tar -jxvf`) nach `/opt` (dies erzeugt den Ordner `/opt/storeBackup`).¹
3. Erzeuge symbolische Links: Gib in einem Terminal folgende zwei Kommandos ein (die zweite Linie endet mit: Leerstelle, Punkt):

```
# cd /usr/local/bin
# ln -s /opt/storeBackup/bin/* .
```

4. Starte Dein erstes Backup folgendermaßen (ersetze “Benutzer” durch Deinen Benutzernamen):²

```
storeBackup.pl --sourceDir /home/Benutzer --backupDir /tmp/my_backup_destination
```

Das kann jetzt eine Zeitlang dauern. Öffne eine zweite Shell und sieh nach, was im Backup-Verzeichnis passiert. Am Schluss ist Dein Home-Verzeichnis nach `/tmp/my_backup_destination` gesichert worden.

Um weitere Details zu erfahren, musst Du weiterlesen; insbesondere Installation, Kapitel 2 und `storeBackup.pl`, Kapitel 6.2. Falls die Anweisungen oben für Dich zu schwierig waren: Im Folgenden wird alles von der Installation von `storeBackup` bis hin zur NFS Server Konfigurierung im Detail erläutert.

Siehe auch storeBackups Top Features auf der nächsten Seite

¹Du benötigst root-Rechte, um `storeBackup` nach `/opt/storeBackup` zu entpacken – und auch für die nächsten Schritte. `StoreBackup` kann jedoch auch an eine Stelle entpackt werden, wo Root-Rechte nicht notwendig sind. Wenn es ohne Root-Rechte gestartet wird, läuft es jedoch nur mit den dann aktuellen Rechten.

²Wenn Du `storeBackup` über den Paketmanager von Debian oder Ubuntu installiert hast, fehlt bei den Programmen das “.pl”. Anstelle von `storeBackup.pl` ist also `storeBackup` zu starten.

1.1 storeBackups Top Features

- Einfaches Zurücksichern – auch ohne storeBackup! Der wichtigste Aspekt eines Backup Programms ist einfache Rücksicherung aus einem transparenten (natürlichen) Speicherformat.
- Kopiert / komprimiert Dateien auf eine andere Platte und generiert Backups mit Zeitstempel bei gleichzeitiger Identifikation von Doubletten (z.B. umbenannte, kopierte Dateien / Verzeichnisse), die per Hardlink verbunden werden (jedes Backup ist vollständig).
- Erkennen von identischen Dateien (Doubletten) in unterschiedlichen, unabhängigen Backups (z.B. von unterschiedlichen Rechnern)
- Trennt große Image-Dateien (z.B. von TrueCrypt, mbox, XEN, KVM, VMware usw.) oder ganze Devices in kleine Teile und speichert Deltas zu existierenden Backups, was Platz und Zeit spart.
- Ausgeklügelte Möglichkeiten zum Einbeziehen oder Ausschließen von Dateien und Ordnern
- Durchführung isolierter, inkrementeller Backups (z.B. bei Reise mit Laptop) und spätere Integration in die zentrale Sicherung
- Zeitversetzte Replikation von Backups auf zusätzliche Platten / Verzeichnisse; auch für komplexe Replikations Schemata
- Unterstützt die Überprüfung des Inhalts der Backups mittels Prüfsummen (md5).
- storeBackup ist schnell – auch über langsame Leitungen mit hoher Latenz.
- storeBackup ist eine vollständige Suite von Backup-bezogenen Tools

1.2 Warum sollte man überhaupt ein Backup machen?

Die Antwort ist einfach – aus zwei Gründen:

1. Um den letzten (gesicherten) Zustand z.B. nach einem Hardware- oder Software Fehler wiederherzustellen.
2. Um alte Versionen einer Datei oder eines Ordners zurückzuholen, weil die Daten gelöscht oder zerstört wurden, ohne dass es bemerkt wurde (z.B. durch einen Software-Fehler). Oder man bemerkt erst später, dass die Datei(en) aus Versehen gelöscht wurde(n).

Neue Versionen werden unter <http://freshmeat.net/projects/storebackup> angekündigt. Um rechtzeitig informiert zu werden, sollte man den entsprechenden RSS-Feed abonnieren.

Bei Hinweisen, Kommentaren oder Fragen sende eine E-Mail an hjclaes@web.de

StoreBackup ist lizenziert unter den Bedingungen der GPL-v3 oder einer späteren Version.

Heinz-Josef Claes mit Hilfe von Mitwirkenden, 6. August 2012

Inhaltsverzeichnis

1	Schnellstart	1
1.1	storeBackups Top Features	2
1.2	Warum sollte man überhaupt ein Backup machen?	2
2	Installation	4
3	Erste Schritte	5
4	Was gibt's Neues?	6
4.1	Was gibt's Neues in storeBackup Version 3.3	6
5	Die Idee hinter storeBackup	6
5.1	Kurzbeschreibung	6
5.2	Noch ein Backup-Tool? – Die Wurzeln von storeBackup	7
5.3	Was wäre das ideale Backup-Tool?	8
5.4	Wie storeBackup arbeitet	8
5.4.1	Illustration	8
5.4.2	Reduzierung des Plattenplatzes	10
5.4.3	Performance	11
5.4.4	Beispiellauf	13
6	Komponenten / Programme	15
6.1	Unterstützte Plattformen und Tipps	15
6.2	storeBackup.pl	16
6.2.1	storeBackup.pl Optionen	18
6.3	storeBackupUpdateBackup.pl	29
6.4	storeBackupRecover.pl	31
6.5	storeBackupVersion.pl	32
6.6	storeBackupSearch.pl	33
6.7	storeBackupSetupIsolatedMode.pl	34
6.8	storeBackupMergeIsolatedBackup.pl	35
6.9	storeBackuppls.pl	35
6.10	storeBackupDel.pl	37
6.11	storeBackupMount.pl	39
6.12	storeBackupCheckBackup.pl	40
6.13	storeBackup_du.pl	40
6.14	storeBackupConvertBackup.pl	40
6.15	linkToDirs.pl	41
6.16	lt	42
6.17	multitail.pl	42
7	Grundlegende Konzepte	43
7.1	Konfigurationsdatei und Kommandozeile	43
7.2	Löschen von alten Backups	45
7.3	Definition von Regeln	46
7.3.1	Festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll	49
7.4	Sicherung von Image Files / raw Devices / Blocked Files	50
7.5	Verwendung der Option lateLinks	54
7.6	Isolated Mode / Offline Backups	57
7.6.1	So werden Isolated Backups verwendet:	58
7.6.2	Einrichten von Isolated Mode	58
7.7	Replikation von Backups	61
7.7.1	Einstieg mit storeBackups Replication Wizard	61
7.7.2	Warum das Kopieren von Backups kein Ersatz für die Replikation ist	63
7.7.3	Grundlegende Konzepte vor Verwendung der Replikation von storeBackup	66
7.7.4	Den Replication Wizard über ein Beispiel verstehen	68

7.7.5	Eine einfache Replikation ohne den Replication Wizard	70
7.7.6	Wie storeBackups Replikation funktioniert	72
7.8	Spezielle Dateien von storeBackup	74
7.9	Konfiguration von NFS	75
7.10	Was ist ein Inode	76
7.11	Statistical Output of storeBackup.pl	76
7.12	Monitoring	78
7.13	Limitierungen	78
8	Verwendung von storeBackup (Beispiele)	79
8.1	Einige Informationen zu Beginn	79
8.2	Beispiel 1, sehr einfaches Backup	81
8.3	Beispiel 2, Backup von mehreren Verzeichnissen	81
8.4	Beispiel 3, ein kleines Backup täglich, ein großes einmal die Woche	81
8.5	Beispiel 4, Backup von unterschiedlichen Rechnern, Daten geteilt	82
8.6	Beispiel 5, unterschiedliche Aufbewahrungsfristen für verschiedene Verzeichnisse	83
8.7	Beispiel 6, Verwendung von lateLinks	83
9	FAQ, Frequently asked Questions	84
10	Mitwirkende	87
11	Change Log	88
12	License	103

2 Installation

Du solltest Die Idee hinter storeBackup (Kurzbeschreibung), siehe Kapitel 5.1, sowie Unterstützte Plattformen and Tipps, siehe Kapitel 6.1, lesen um zu sehen, ob storeBackup zu Deinen Anforderungen passt.

Die Installation ist simpel.

Lade das Archiv von <http://download.savannah.gnu.org/releases/storebackup/> und gehe zu dem Verzeichnis, in das es entpackt werden soll.

Wenn Du nicht weißt, wohin Du es entpacken sollst, empfehle ich `/opt`. (Hierzu sind root-Berechtigungen notwendig.) Wenn Du `/opt` gewählt hast, dann entspricht im folgenden Beispiel `path` dem Verzeichnis `/opt`.

```
$ cd path
$ tar jxvf pathToArchive/storeBackup-3.3.tar.bz2
```

Das Auspacken erzeugt das Verzeichnis storeBackup mit den Unterverzeichnissen `bin`, `lib`, `man`, und `doc`. Um zu vermeiden bei jedem Start von storeBackup.pl (oder anderer Programme dort) den gesamten Pfad angeben zu müssen, gibt es zwei Wege:

Die erste Möglichkeit ist, die `$PATH` Variable zu setzen:

```
$ cd storeBackup/bin
$ export PATH='pwd':$PATH
```

(Die Hochkommata um `pwd` müssen "back quotes", ASCII Code 96 sein; einige PDF Leser zeigen sie als normale Hochkommata an!)

`PATH` sollte in Deiner `.bashrc` (oder für die jeweils benutzte Shell) gesetzt werden.

Die zweite Möglichkeit ist, symbolische Links in einem Verzeichnis zu erzeugen, das bereits in `PATH` enthalten ist. Wenn z.B. `PATH` das Verzeichnis `/usr/local/bin` enthält (und Du Schreibberechtigung hast), kannst Du eingeben:

```
# cd /usr/local/bin
# ln -s path/storeBackup/bin/* .
```

Benutze hierfür keine harten Links, da storeBackup dann seine Bibliotheken nicht finden würde.

Wenn Du Zugriff auf die man-Pages über das “man” Kommando haben willst, solltest Du `MANPATH` setzen:

```
$ cd storeBackup/man
$ export MANPATH='pwd':$MANPATH
```

Je nach Installationsort im Filesystem muss der Pfad nach dem `cd`-Kommando natürlich angepasst werden.

Auch sollte `MANPATH` je nach Shell z.B. in der `.bashrc` gesetzt werden.

Bitte sieh auch in die Datei `README.1ST`, die sich im `doc` Verzeichnis befindet.

3 Erste Schritte

Nun zum ersten Backup.

Wir gehen davon aus, dass Du Dein Home-Verzeichnis nach `/tmp/my_backup_destination` sichern willst. (Wenn Dein Home-Verzeichnis dafür zuviel Platz belegt, nimm einfach einen kleineren Ordner in Deinem Home-Verzeichnis.)

Geh in Dein Home-Verzeichnis und gib ein:

```
$ mkdir /tmp/my_backup_destination
$ cd
$ storeBackup.pl --sourceDir . --backupDir /tmp/my_backup_destination
```

Falls `storeBackup.pl` nicht in Deinem Pfad ist, bekommst Du eine Fehlermeldung von der Shell und musst entweder `$PATH` setzen oder den vollen Pfad zu `storeBackup.pl` eingeben.³

Abhängig davon, wie viele Daten in Deinem Home-Verzeichnis sind, dauert es jetzt einige Zeit, weil `storeBackup.pl` Deine Dateien komprimiert. Hierfür werden alle Cores Deines Rechners verwendet. Aufgrund dieser Komprimierung ist das erste Backup sehr langsam.

Wenn das Backup fertig ist, erzeuge im gesicherten Dateibaum eine neue Datei, kopiere eine Datei, benenne eine Datei um und starte `storeBackup.pl` nochmals:

```
$ cd
$ storeBackup.pl --sourceDir . --backupDir /tmp/my_backup_destination
```

Diesmal wird es sehr viel schneller gehen.

Gehe zum Verzeichnis `/tmp/my_backup_destination`. Du findest dort ein Verzeichnis mit dem Namen `default`. Dieses heißt bei `storeBackup` eine “Serie” (engl. “series”), weil es eine Serie von Backups für Deinen Rechner beinhaltet. Du kannst den Namen der Serie von “default” einfach in den Namen Deines Computers ändern. Das erfolgt sehr einfach in der `storeBackup` Konfigurationsdatei, die später erklärt wird.

In dem `default`-Ordner findest Du zwei Unterverzeichnisse, deren Namen das Datum und die Uhrzeit der beiden Backups angeben. Gehe in diese Verzeichnisse (nimm dafür zwei Shells, für jedes Verzeichnis eine) und sieh sie Dir mit folgendem Kommando an:

```
$ ls -li
```

Option “i” bewirkt das Anzeigen der Inode Nummer, die Du in der Spalte ganz links sehen kannst. Überprüfe, dass Dateien mit demselben Inhalt (insbesondere die, die Du kopiert, umbenannt und verschoben hast sowie die im umbenannten Ordner) auf denselben Inode verweisen – somit existieren diese Dateien (platzsparend) nur einmal im Dateisystem.

Wenn Du `storeBackup` in einer Version vor 2.0 verwendet hattest und Backups folgendermaßen gemacht hast:

```
storeBackup.pl -s sourceDir -t targetDir    # !!! alte Syntax !!!
```

und jetzt mit Version 2.0 oder später fortfahren willst, verwende:

```
storeBackup.pl -s sourceDir --backupDir targetDir -S .
```

Die Parameter für `sourceDir` und `targetDir` sind dabei für beide Versionen gleich.

³siehe Installation, Kapitel 2 falls Du nicht weißt, was das bedeuten soll.

4 Was gibt's Neues?

Eine Liste aller Änderungen findet sich im Kapitel ChangeLog, section 11. Dieses Kapitel listet ausschließlich eine Zusammenfassung neuer Features.

4.1 Was gibt's Neues in storeBackup Version 3.3

Komprimierung: In älteren Versionen kommtest Du Dateien, die *nicht* komprimiert werden sollten durch eine Liste von Datei-Endungen (Suffixes) definieren. Du konntest ebenfalls eine Minimalgröße angeben unterhalb der Dateien ebenfalls nicht komprimiert wurden. Wenn Du Deine Konfiguration nicht änderst, bleibt alles beim Alten. Ab dieser Version kannst Du jedoch zusätzlich eine Liste von Datei mit Endungen angeben, die *immer zu komprimieren* sind – dieses ergänzend zur Liste der oben genannten Dateien, die *nicht zu komprimieren* sind, sowie eine Minimalgröße für die Kompressionsentscheidung. Dateien, die nicht in die so beschriebenen Kategorien fallen, macht `storeBackup.pl` eine Abschätzung, ob die Größe der Datei durch Kompression verringert werden müsste. Siehe Kapitel 7.3.1, “Festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll für Detail-Informationen.

isolated mode: Wenn Du z.B. mit einem Laptop ohne Verbindung zu Deinem Backup auf einer Reise bist, kannst Du jetzt Delta-Backups (relativ zu Deinem “großen” Backup) auf einem kleinen Speichermedium (z.B. einem Memory Stick) speichern und diese Backup später in das zentrale integrieren. Siehe Kapitel 7.6, “Isolated Mode / Offline Backups” für weiterführende Informationen.

Replikation von Backups: Erlaubt Dir Replikationen von Deinem Backup zu anderen Standorten und / oder Speichermedien. Dieses kannst Du dazu verwenden, kontinuierliche Kopien Deiner Backups zu erstellen. Siehe Kapitel 7.7, “Replikation von Backups” für detaillierte Informationen.

linkToDirs.pl: Ermöglicht es, Backup an andere zu ver-hard-linken bzw. Dateien zu kopieren. Es funktioniert wie `cp -a`, außer dass alle identischen Dateien die in wählbaren Verzeichnissen existieren per hard link verknüpft werden. Das kann auch verwendet werden, um die Replikation von Backup in einigen speziellen Situationen zu unterstützen. Siehe Kapitel 6.15, `linkToDirs.pl` für detailliertere Informationen.

5 Die Idee hinter storeBackup

5.1 Kurzbeschreibung

StoreBackup ist ein Festplatte-zu-Festplatte Backup-Programm für GNU/Linux. Es läuft auch auf anderen unixoiden Systemen. Man kann mit einem gewöhnlichen Datei-Browser durch die Backups navigieren (lokal oder über NFS, Samba, SSH⁴ oder über fast jedes Netzwerk-Dateisystem). Dies ermöglicht dem Benutzer den einfachen und schnellen Zugriff auf seine gesicherten Dateien. Der Anwender muss die Dateien nur aus dem Backup-Verzeichnis kopieren (und möglicherweise entpacken). Es gibt auch ein Tool für den Administrator, das es ihm ermöglicht, auf einfach Art (Unter-) Verzeichnisse zurückzusichern. Jedes einzelne Backup eines Zeitpunktes kann gelöscht werden, ohne die anderen Backups zu beeinflussen.

StoreBackup erkennt Dateien anhand ihres Inhalts und nicht nur an ihrem Namen oder ihrer Position im Dateisystem. Es erkennt, ob Dateien kopiert, umbenannt oder verschoben wurden. Wenn Dateien identisch sind, aber unterschiedliche Namen haben oder in anderen Verzeichnissen sind, verwendet storeBackup einen effizienten Weg (Hardlinks), um die Datei ohne erneute Kopie in das aktuelle Backup zu integrieren. Wenn ein Anwender seine Foto- oder Musiksammlung umorganisiert, werden die meisten Backup-Programme diese Daten nochmals über das Netzwerk transportieren und sie wieder im Backup speichern, was Zeit und Platz verschwendet. StoreBackup dagegen wird einfach Hardlinks zum identischen Inhalt im Backup verwenden und so eine Menge Zeit und Platz sparen.

StoreBackup kann große Image-Dateien (z.B. von virtuellen Maschinen) in kleine Teile zerlegen und benötigt dann nur den Platz für Änderungen in diesen Teilen. Das Wiederherstellen aus diesen Teilen zur vollständigen Image-Datei ist mit sehr einfachen Tools wie `cat` or eventuell `bzcat` möglich (oder was auch immer für die Komprimierung verwendet wurde). Auf dieselbe Weise können auch Devices oder Partitionen (wie `/dev/sdb1`) zerlegt werden.

⁴siehe Details über Backups über SSH in FAQ4

StoreBackup bietet sich für die allgemeine Verwendung für Umgebungen an, in denen kein Bandlaufwerk, aber eine weitere Festplatte oder ein weiterer Rechner verfügbar sind. In professionellen Umgebungen empfiehlt es sich durch den sehr schnellen und komfortablen Zugriff auf die Backups, wodurch Bandkosten und sowie administrative Aufwände eingespart werden können.

StoreBackup ist ein Kommandozeilentool. Es kann über cron automatisch gestartet werden. In der Regel ist ein graphisches Tool auf einem Server nicht gewünscht oder notwendig – und was noch wichtiger ist: Wenn Deine Rechner abgestürzt sind, hast Du wahrscheinlich keinen Zugriff auf eine grafische Benutzeroberfläche (mehr).

Speicher auf Festplatten, Memory Sticks oder ähnlichen Geräten bietet sich als Alternative oder Ergänzung zu Sicherungen auf Bändern an. StoreBackup verfügt über eine gute Performance, spart Speicherkapazität und erhöht die administrative Flexibilität:

- Verzeichnisse mit ihrer internen Baumstruktur werden an eine andere Stelle kopiert (z.B. `/home` → `/var/bkup/2003.12.13_02.04.26`). Die Rechte der Dateien bleiben dabei erhalten, was den Anwendern den direkten Zugriff auf das Backup ermöglicht. Der wichtigste Aspekt eines Backup-Tools ist einfaches und sicheres Wiederherstellen der Daten.
- Der Inhalt jeder zu sichernden Datei wird mit den bereits im Backup befindlichen Inhalten verglichen. Das bewirkt, dass Dateien mit demselben Inhalt nur einmal physisch im Backup existieren.
- Identische Dateien werden über Hardlinks verbunden und erscheinen im Backup an denselben Stellen wie im Original.
- Dateien können vom Backup ausgeschlossen werden. Dieses kann über den Ausschluss ganzer Teilbäume oder über Regeln, die auf regulären Ausdrücken, Dateigröße, Gruppen, Anwendern oder anderen Kriterien beruhen, erfolgen.
- Dateien im Backup werden komprimiert, sofern sie nicht davon ausgeschlossen werden. Die Komprimierung kann auch ganz ausgeschaltet oder aufgrund einer Analyse von storeBackup dateispezifisch erfolgen.
- Image-Dateien oder Speichersysteme (mass storage devices), in denen sich von Zeit zu Zeit nur Teile ändern, können auf diese Unterschiede untersucht werden. Im Backup wird dann nur der Platz für die geänderten Blöcke benötigt (die zudem komprimiert werden können).
- Unabhängig voneinander erzeugte Backup-Serien (z.B. von unterschiedlichen Rechnern) können über Hardlinks auf dieselben Dateien verweisen. Auch vollständige oder Teil-Sicherungen können so durchgeführt werden – immer unter der Voraussetzung, dass Dateien mit identischem Inhalt im Backup nur einmal physisch existieren.
- Das Resultat einer Sicherung mit storeBackup ist immer ein “Vollständiges Backup”. Dieses kann später mit einfachen oder komplexen Regeln gelöscht werden.
- StoreBackup unterstützt viele weitere Einstellmöglichkeiten. Sie sind in diesem Dokument beschrieben.

5.2 Noch ein Backup-Tool? – Die Wurzeln von storeBackup

Es gibt wohl tausende von Backup-Programmen. Also warum noch eins? Der Grund entstand aus meiner Tätigkeit als Berater. Ich war die ganze Woche über unterwegs und hatte keine Möglichkeit, meine Daten zu Hause zu sichern. Alles, was ich hatte, war ein 250MB ZIP-Laufwerk, welches über eine parallele Schnittstelle mit meinem Laptop verbunden war. Auf dem ZIP-Laufwerk war nicht viel Platz und ich musste mit einer geringen Übertragungsgeschwindigkeit (etwa 200KB/s) und hoher Latenz auskommen. Im Gegensatz dazu wollte ich schnellen und einfachen Zugriff auf meine Daten – ich mochte die üblichen Varianten von voller, differentieller und inkrementeller Sicherung (z.B. mit tar oder dump) nicht: Einerseits ist es mühsam, Versionen einer Datei herauszusuchen und andererseits kann man Versionen des Backups nicht nach Bedarf löschen – dies muss vorher sorgfältig bei der Durchführung der Sicherungen geplant werden.

Es war mein Ziel, schnell Backups während der Arbeit zu machen und meine Dateien schnell und ohne Umstände zurückholen zu können.

Unter diesen Umständen entstand Ende 1999 die erste Version von storeBackup. Sie war allerdings in größeren Umgebungen nicht brauchbar. Die Performance war nicht gut genug, sie skalierte schlecht und konnte nicht mit ekeligen Dateinamen (z.B. mit '\n') umgehen.

Basierend auf dieser Erfahrung mit der ersten Version schrieb ich dann eine neue, die etwas weniger als ein Jahr später unter der GPL veröffentlicht wurde. In der Zwischenzeit ist die Anzahl der Anwender gewachsen – vom Heimanwender, der seine E-Mail-Ordner von seinem Internetprovider sichert, über kleine und mittelständische Firmen bis hin zu Krankenhäusern und Universitäten mit allgemeinen Sicherungsanforderungen.

5.3 Was wäre das ideale Backup-Tool?

Der wichtigste Aspekt eines Backup-Systems ist, dass man seine Daten nicht nur zurückholen kann, sondern dass dies auch einfach ist.

Der folgende Absatz bezieht sich auf das Sichern von Dateien, nicht auf das von Datenbanken.

Das ideale Backup würde jeden Tag eine vollständige Kopie des gesamten Datenbestandes (inklusive der Zugriffsrechte) auf einem anderen Datenspeicher mit minimalem Aufwand für den Administrator und maximalem Komfort für den Anwender durchführen. Der Rechner und die Festplattensysteme hierzu sollten natürlich in einem entfernten, sicheren Gebäude stehen. Mit Hilfe eines Dateisystembrowsers könnte der Anwender im Backup suchen und seine Daten direkt zurückkopieren. Das Backup wäre so direkt und problemlos verwendbar, ohne dass spezielle Schulungen notwendig wären. Mit Backups umzugehen würde *normales* werden – da der Weg über die Administration in der Regel nicht notwendig wäre.

Der hier beschriebene Prozess hat einen “kleinen” Nachteil: Er benötigt sehr viel Plattenspeicher und ist ziemlich langsam, da jedes Mal alle Dateien kopiert werden müssen.

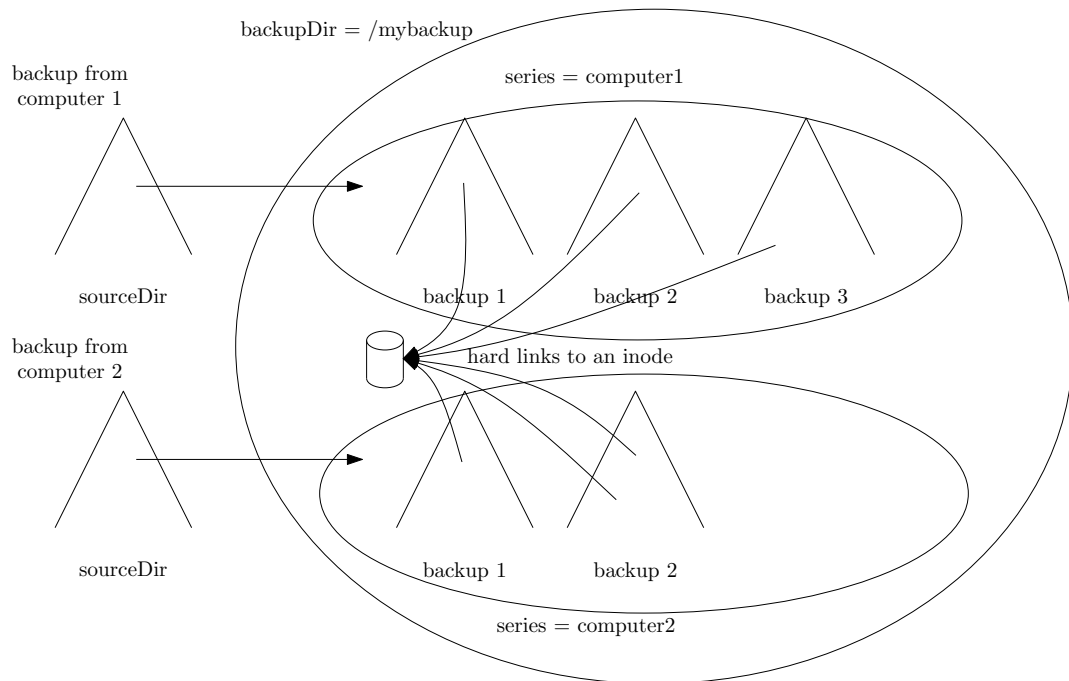
5.4 Wie storeBackup arbeitet

StoreBackup versucht das “ideale Backup” zu realisieren und dabei zwei Probleme zu lösen: Plattenplatz und Performance.

Du kannst storeBackup auf einem Rechner laufen lassen und die Sicherungen auf ein lokales Laufwerk (oder ein temporär angeschlossenes Laufwerk) oder auf einen Netzwerk Mount (z.B. nfs, sshfs, cifs) schreiben. Dieses ist die effizienteste Art der Nutzung. Aber Du kannst es auch so verwenden, dass es die Daten über das Netzwerk von anderen Rechnern holt, z.B. über cifs oder nfs.

5.4.1 Illustration

storeBackup ist ein Disk-to-Disk Backup Programm für GNU/Linux, welches auf Hardlinks basiert. Das folgende Bild verdeutlicht das:



Stell Dir vor, dass Du zwei Rechner über das Netzwerk mittels NFS⁵ auf einen File-Server sichern willst. (Um die grundlegenden Optionen von storeBackup zu verstehen, solltest Du die folgenden Erläuterungen auch lesen, wenn Du das Backup auf eine externe Platte (z.B. usb oder e-sata) schreiben willst.)

Die vorgegebenen Standard- (“default-”) Werte aller storeBackup-Optionen sind so gewählt, dass nur zwei Optionen notwendig sind: `--sourceDir` und `--backupDir`. (Die Kurzform dieser Optionen sind `-s` und `-b`.) Alles andere arbeitet dann mit akzeptablen Standardwerten. Die Art, wie Quellverzeichnis (`sourceDir`) angegeben werden können, ist sehr flexibel⁶.

Zuerst musst Du ein “`backupDir`” festlegen, in das alle Deine Backups gesichert werden. Nehmen wir an, es ist `/my_backup_destination`. Um unterschiedliche Backups von verschiedenen Rechnern zu unterscheiden, erstellst Du jeweils ein Verzeichnis; in der Abbildung sind es `computer1` und `computer2`.

In der Terminologie von storeBackup sind `computer1` und `computer2` unterschiedliche Serien. Der Ausdruck “Serie” (“`series`”) wird verwendet, weil z.B. `computer1` einen Satz von sequentiellen Backups (“eine Serie”), die zu Computer 1 gehört, beinhaltet. Derartige Serien werden in der Abbildung als `backup 1`, `backup 2` und `backup 3` dargestellt.

Diese Verzeichnisse kann man in storeBackups Konfigurationsdatei als “`series`” wiederfinden. Wie dargestellt sind `/my_backup_destination/computer1` und `/my_backup_destination/computer2` die vollständigen Pfade zu diesen Verzeichnissen. In jedem “`series`”-Verzeichnis erzeugt storeBackup eine *Serie von Backups* des `sourceDir` des Computers, der mit der Serie assoziiert ist.

StoreBackup findet alle Dateien, die schon im Backup-Verzeichnis (“`my_backup_destination`”) abgelegt sind anhand ihres Inhalts, sowohl innerhalb einer Backup-Serie oder auch in mehreren Serien von verschiedenen Computern).

StoreBackup wird alle diese Dateien mittels Hardlinks mit nur einem Inode (siehe Kapitel 7.10) verbinden. Namensänderungen oder das Ändern von Pfaden von Dateien stellen dabei kein Problem dar, da storeBackup anhand des Inhalts feststellt, ob Dateien identisch sind. Ändert sich in der Abbildung oben in `backup 3` von `computer 1` die Position der Datei (z.B. mit `mv`) oder wird im `backup 2` von `computer 2` die Datei kopiert, erkennt storeBackup das und linkt immer auf denselben Inode.

StoreBackup unterstützt mehrere Backup-Serien (z.B. tägliche oder wöchentliche Backups) von unterschiedlichen Quellen (z.B. unterschiedliche Server oder Workstations). Wie erwähnt ist der Standardname für eine Serie `default`. Wenn Du jedoch Backups von mehreren Computern planst, sollte jede Serie mit einem eigenen Namen versehen werden, der den zu sichernden Rechner beschreibt. Dies erfolgt mit

⁵siehe die Beschreibung in Kapitel 7.9 über die Konfiguration von NFS – Du musst Schreibrechte in dem Zielverzeichnis haben. Wenn Du die Sicherung als root durchführst, musst Du in dem gemounteten Verzeichnis ebenfalls root-Rechte haben.

⁶Falls Du mehr als einen Verzeichnisbaum gleichzeitig sichern willst, solltest Du dir später die Option “`followLinks`” in Kapitel 6.2 ansehen

der `--series` Option (Kurzform `-S`) auf der Kommandozeile oder einfach durch Setzen von `“series”` in der Konfigurationsdatei (siehe auch `storeBackup.pl`, Kapitel 6.2).
Die nächsten Kapitel beschreiben weitere Details, wie `storeBackup` funktioniert.

5.4.2 Reduzierung des Plattenplatzes

Dateien als Ganzes speichern

Die erste Methode, den benötigten Plattenplatz zu sparen, besteht darin, die Daten zu komprimieren – falls das sinnvoll ist. `StoreBackup` erlaubt es, jeden Komprimierungsalgorithmus als externes Programm zu verwenden. Standard ist `bzip2`.

Wenn man sich Backups näher ansieht, fällt auf, dass sich von Sicherung zu Sicherung relativ wenige Dateien ändern – was der Grund für inkrementelle Backups ist. Man stellt auch fest, dass viele Dateien denselben Inhalt haben, weil die Nutzer (untereinander) Dateien kopieren oder eine Versionsverwaltung (wie `cvs`) verwendet wird. Zusätzlich werden Dateien oder ganze Verzeichnisbäume von den Anwendern umbenannt, was in inkrementellen Backups zu wiederholten (unnötigen) Sicherungen führt. Die Lösung hierfür ist, im Backup nach Dateien zu suchen, die schon denselben Inhalt haben (möglicherweise sind diese schon komprimiert) und dann auf diese zu verweisen. Mit dem Trick, hierfür Hardlinks auf bereits bestehende Dateien im Backup zu verwenden, ist jede Datei in jedem Backup präsent und steht doch nur einmal auf physisch der Platte. Kopien oder Umbenennungen benötigen nur den Platz eines Hardlinks im Backup, also fast nichts.

Oft muss nicht nur ein Rechner gesichert werden, sondern eine kleinere oder größere Anzahl. Diese haben oft einen nennenswerten Anteil an identischen Dateien, insbesondere in Verzeichnissen wie `/etc`, `/usr` oder `/home`. Offensichtlich sollte nur eine Kopie von identischen Dateien auf dem Backup Laufwerk liegen. Alle Verzeichnisse vom Backup-Server gleichzeitig zu mounten und zu sichern wäre die einfachste Lösung. Auf diese Art würden doppelte Dateien erkannt und mittels Hardlink verknüpft. Dieser Ansatz hat aber den Nachteil, dass alle Rechner während der gesamten Sicherungszeit für das Backup verfügbar sein müssten. Das wird in vielen Fällen nicht möglich sein, wenn z.B. ein Notebook gesichert werden soll. Aber gerade bei Notebooks wird man viele Dubletten finden, weil die Anwender lokale Kopien erzeugen. Aufgrund dieser Fälle, oder wenn Server unabhängig voneinander zu sichern sind, unterstützt `storeBackup` für die optimale Plattenplatznutzung das Verlinken von unabhängigen Backups. (Das heißt, völlig entkoppelt und möglicherweise von unterschiedlichen Rechnern.)

Dateien aufspalten: blocked files

Die Methodik von Komprimierung und Hardlinks von ganzen Dateien funktioniert sehr gut für “normale” Office-, Konfigurations-, Programmcode- und alle anderen Typen von kleinen Dateien.

Sie schlägt bei großen Image-Dateien, bei denen sich nur Teile der Dateien ändern, mehr oder weniger fehl. So eine Datei mit z.B. 3 GB hat nur ein paar Megabyte Änderungen, aber die oben beschriebene Methodik würde immer die ganze Datei ins Backup kopieren oder komprimieren, was weder aus Sicht der Sicherungszeit noch der des benötigten Platzes effizient ist. Um dieses Problem zu lösen, kann `storeBackup` derartige Dateien gesondert verwalten.

Man kann in der Konfigurationsdatei einstellen, welche Dateien als “blocked files” behandelt werden sollen. Für diese Dateien wird im Backup anstelle einer Datei ein Ordner angelegt (der Name des Ordners ist dabei identisch mit dem Namen der betreffenden Datei). Diese Datei wird nicht als Ganzes im Backup gespeichert; stattdessen wird sie in Form von kleinen, nummerierten Dateien (Blöcken) im dafür erzeugten Ordner angelegt. Diese Blöcke können auch komprimiert werden.

Im nächsten Backup (nachdem in der Originaldatei etwas verändert wurde) überprüft `storeBackup`, in welchem dieser Blöcke eine Änderung erfolgte und kopiert / komprimiert *nur diese* Blöcke (erzeugt also nur diese Dateien). Die, die sich nicht geändert haben, werden per Hardlink verknüpft. Dieser auf md5-Summen basierende Vergleich erfolgt auch mit anderen “blocked files”, so dass z.B. bei einer VM, die für unterschiedliche Verwendungszwecke dupliziert wurde, die doppelten Blöcke von `storeBackup` erkannt werden. Dies gilt auch für mehrfach vorkommende Blöcke innerhalb einer Image-Datei (das manchmal, wenn unbenutzte Gebiete in diesen Dateien genullt sind und massiv in sogenannten sparse Dateien⁷).

⁷Wikipedia/sparse-Datei: Eine Sparse-Datei (engl. sparse file; sparse für „dünnbesetzt“, „spärlich“ oder „zerstreut“) bezeichnet eine Datei, die in einem Dateisystem sehr kompakt gespeichert werden kann, wenn sie größtenteils aus Nullbytes besteht. In einer Sparse-Datei wechseln sich Bereiche, in denen sich explizit aufgezeichnete Daten befinden, mit Bereichen ab, die als Löcher bezeichnet werden und keinen Platz auf dem Speichermedium belegen.

Das Resultat aus diesem Vorgehen ist ein dramatisch reduzierter Platzbedarf, verglichen mit dem Kopieren / Komprimieren der vollständigen Dateien, und es ist immer noch möglich, die Dateien auch ohne ein lauffähiges storeBackup zurückzusichern, was die Philosophie von storeBackup ist. (Zurücksichern ist die wichtigste Funktion eines Backups.) Dies könnte in z.B. 10 Jahren sehr nützlich sein – wer weiß, was dann ist (gibt’s storeBackup noch, unterschiedliche Perl Versionen, ...)

Löschen von Backups

StoreBackup bietet für das Löschen von Sicherungen vielfältige Optionen. Der große Vorteil ist hier, dass jede Sicherung ein vollständiges Backup ist und daher aufgrund nichtexistenter Abhängigkeiten der Backups untereinander beliebig gelöscht werden kann. Im Gegensatz zu “traditionellen” Backups gibt es keine Notwendigkeit zu berücksichtigen, ob ein inkrementelles Backup vom vorherigen “Full Backup” abhängt. Die Optionen ermöglichen das Löschen oder Erhalten von Backups an bestimmten Wochentagen oder des ersten oder letzten existierenden Backups einer Woche, eines Monats oder eines Jahres. Auch kann eine Minimalanzahl von Backups angegeben werden, die erhalten werden soll. Dies ist insbesondere dann sinnvoll, wenn die Backups nicht regelmäßig erstellt werden. So können die letzten Backups eines Laptops nach einem 4-wöchigen Urlaub selbst dann erhalten werden, wenn die Aufbewahrungsfrist nur drei Wochen ist. Sich widersprechende Regeln werden dabei von storeBackup “mit gesundem Menschenverstand” aufgelöst.

5.4.3 Performance

Die oben beschriebene Methode Plattenplatz zu sparen geht davon aus, dass vor der Sicherung einer Datei im existierenden Backup nach identischen Dateien gesucht wird. Diese Suche erfolgt im vorhergehenden Backup sowie im neu erzeugten Backup selbst. Natürlich wäre es nicht sinnvoll, jede zu sichernde Datei direkt mit jeder im Backup zu vergleichen. Daher werden die md5-Summen der Dateien der vorherigen Sicherungen über eine Hash Tabelle mit der md5 Summe der zu sichernden Datei verglichen.

Das Berechnen einer md5-Summe geht schnell, aber bei großen Datenmengen ist das immer noch nicht schnell genug. Aus diesem Grund überprüft storeBackup initial, ob eine Datei seit dem letzten Backup unverändert geblieben ist (Pfad + Dateiname, ctime, mtime müssen gleich sein). Wenn das der Fall ist, wird die md5-Summe von der letzten Sicherung übernommen und der Hardlink gesetzt. Wenn dieser initiale Check einen Unterschied liefert, wird die md5-Summe der Datei berechnet und im Backup nachgesehen, ob schon eine Datei mit derselben Prüfsumme existiert. (Der Vergleich mit mehreren Backup-Serien verwendet einen erweiterten, aber ähnlich performanten Algorithmus.) Bei diesem Ansatz müssen nur wenige md5-Summen für ein (wiederholtes) Backup berechnet werden. Wenn Du storeBackup tunen willst, insbesondere beim Schreiben über NFS, sind zwei Möglichkeiten zu erwägen:

- Optimierung von NFS (siehe Kapitel 7.9)
- Verwendung der Option lateLinks von storeBackup und möglicherweise die Trennung des Löschens von alten Sicherungen vom Backup-Prozess.

Die Verwendung von storeBackup mit lateLinks ist vergleichbar mit einer asynchronen Client / Server Applikation – oder genauer formuliert wie die Verwendung mehrerer Batch-Läufe auf mehreren Rechnern:

- Überprüfung der zu sichernden Verzeichnisse, um festzustellen, was sich geändert hat und Sichern (oder Komprimieren) der betroffenen Daten auf den Backup-Server. Die dann noch fehlenden Ordner und Hardlinks werden in einer Datei protokolliert.
- Nimm diese Protokolldatei und erzeuge ein “normales”, vollständiges Backup.
- Lösche alte Backups gemäß der Löschregeln.

Die folgenden Performance Messungen zeigen nur die direkte Sicherungszeit (ohne den Aufruf von storeBackupUpdateBackup.pl (wenn nötig)⁸). Die Läufe wurden mit Beta Versionen von storeBackup 2.0 durchgeführt.

Zunächst einige Hintergrundinformationen zu den folgenden Werten: Das Backup lief auf einem Athlon X2, 2.3GHz, 4GB RAM. Das Netzwerk hatte 100 MBit/s, storeBackup wurde mit Standard-Parametern

⁸Dies ist nur notwendig, wenn storeBackup.pl mit der Option lateLinks aufgerufen wird. Die für den Lauf von storeBackupUpdateBackup.pl benötigte Zeit ist im nächsten Kapitel 5.4.4 aufgeführt.

verwendet. Die Einheiten der Messwerte sind Stunden:Minuten:Sekunden oder Minuten:Sekunden. Die Größe von `sourceDir` war 12GB, die daraus resultierende Größe des Backups mit `storeBackup` waren 9.2 GB. Die Sicherungen wurden mit 4769 Verzeichnissen und 38499 Dateien durchgeführt. `StoreBackup.pl` linkte 5038 Dateien intern; diese waren demnach doppelt vorhanden. Die Datenquelle waren meine eigenen Dateien und der “Desktop” von meinem Windows XP Laptop, also “reale” Daten.

Die erste Tabelle zeigt die Zeit für das Kopieren der Daten mit Standardprogrammen auf den NFS Server. Der NFS Server war mit der Option `async`⁹ gemountet. Dieses ist nicht die Standardkonfiguration, sondern eine Performance-Optimierung.

Kommando	Dauer	Backup-Größe
<code>cp -a</code>	28:46	12 GB
<code>tar jcf</code>	01:58:20	9.4 GB
<code>tar cf</code>	21:06	12 GB

Die Ergebnisse sind wie erwartet: `tar` mit Kompression ist viel langsamer als die anderen, und `cp` ist langsamer als `tar`, da es viele Dateien anlegen muss. Eine Zahl überrascht: Die Größe des Backups mit `tar` ist 9.4 GB, die des Backups mit `storeBackup.pl` dagegen nur 9.2 GB. Der Grund dafür liegt in den 5038 intern verlinkten Dateien – die Duplikate werden bei `storeBackup` nur einmal gespeichert.

Was wir hier nicht sehen, ist der Effekt des Inhaltsvergleichs. Er bedeutet aber einen großen Unterschied bezüglich der Performance und insbesondere im benötigten Plattenplatz. Wenn sich der Zeitstempel einer Datei ändert, werden traditionelle Backupssysteme diese Datei(en) auch in einem inkrementellen Backup nochmals speichern – `storeBackup` wird nur einen Hardlink erstellen.

Nun lassen wir `storeBackup.pl` auf denselben Daten laufen. Der NFS Server ist nach wie vor mit `async` gemountet. Es gab keine Änderungen in `sourceDir` zwischen dem zweiten und dritten Backup.

storeBackup	1.19, Standard		2.0, Standard		2.0, lateLinks		mount with <code>async</code>
1. Backup	49:51	100%	49:20	99%	31:14	63%	Dateisystem Cache geleert Dateisystem Cache gefüllt
2. Backup	02:45	100%	02:25	88%	00:42	25%	
3. Backup	01:51	100%	01:54	100%	00:26	23%	

Wir sehen Folgendes:

- Der erste Lauf von `storeBackup.pl` ist kürzer als `tar jcf` (`tar` mit Kompression). Es ist einfach zu verstehen, warum: `storeBackup.pl` verwendet beide Cores des Rechners, wohingegen es für die Kompression von `tar` nur einen Core verwendet. Wenn man sich die Zahlen aber näher betrachtet, stellt man fest, dass `storeBackup.pl` weniger als halb so lange benötigt (42%). Zusätzlich berechnet `storeBackup.pl` noch sämtliche md5-Summen und muss tausende von Dateien anlegen (siehe auch den Unterschied zwischen `tar` und `cp`). Der Zeitunterschied von über 50% für das Erstellen der Sicherung ergibt sich aus zwei Effekten: `storeBackup.pl` komprimiert nicht alle Dateien (abhängig von der Endung, z.B. werden `.bz2` Dateien nicht nochmals komprimiert) und es erkennt Dateien mit demselben Inhalt, für die nur ein Hardlink erzeugt wird (der Grund für die 9.2 anstatt der 9.4 GB).
- Das zweite Backup wurde mit neuem Mounten des Quellverzeichnisses erstellt, so dass der Lesecache nicht gefüllt war (und das Ergebnis verfälschen würde). Man sieht einige Verbesserungen zwischen der 1.19er und 2.0er Version, da bei der internen Parallelisierung von `storeBackup.pl` Optimierungen erfolgten.
Beim dritten Lauf sieht man keine Verbesserungen zwischen 1.19 und 2.0, weil das Lesen jetzt aus dem Datei System Cache erfolgt, so dass der limitierende Faktor die Geschwindigkeit des NFS Servers ist – und die ist in beiden Fällen gleich.
- Mit der Option `lateLinks` kann man eine Verbesserung um den Faktor 4 sehen. Die hier benötigte Zeit hängt massiv von der Zeit für das Lesen des `sourceDir` (und der Zeit für das Lesen der Meta-Informationen aus dem vorherigen Backup) ab.

Nun das Ganze ohne “Tricks” wie `async` Mounts über NFS:

Kommando	Dauer	Backup-Größe
<code>cp -a</code>	37:51	12 GB
<code>tar jcf</code>	02:02:01	9.4 GB
<code>tar cf</code>	25:05	12 GB

⁹siehe NFS Konfiguration, Kaptiel 7.9

storeBackup	1.19, Standard		2.0, Standard		2.0, lateLinks		mount with sync
1. Backup	53:35	100%	49:20	100%	38:53	63%	Dateisystem Cache geleert Dateisystem Cache gefüllt
2. Backup	05:36	100%	05:24	96%	00:43	13%	
3. Backup	05:10	100%	04:54	95%	00:27	9%	

Wir sehen jetzt Folgendes:

- Alles ist jetzt wegen der – durch die synchrone Kommunikation bedingte – höheren Latenz mehr oder weniger langsamer. Wenn nur eine Datei geschrieben wird (wie bei **tar**, ist der Unterschied zu **async** geringer; wenn viele Dateien geschrieben werden, ist er größer.
- Wir sehen auch, dass bei Verwendung von **lateLinks** der Unterschied zwischen **sync** und **async** sehr gering ist. Der Grund dafür ist einfach zu verstehen: Es werden nur wenige Dateien über NFS geschrieben, so dass die Latenz nur eine geringe Bedeutung für die Gesamtdauer des Backups hat. Hier ergibt sich dann, dass Backups mit **lateLinks** und einem sehr schnellen Quellverzeichnis (Cache) jetzt *10 Mal* so schnell geworden sind.
- Weil die Latenz mit **lateLinks** nicht so wichtig für die Durchführung eines Backup ist, habe ich diesen Dateiserver über ein VPN¹⁰ über das Internet gemountet. Dies bewirkt eine sehr hohe Latenz und eine Bandbreite von etwa 20KByte/s vom NFS Server und 50KByte/s zum NFS Server (beobachtet auf einem Netz-Monitoring Programm). Mit denselben Randbedingungen wie vorher (gemountet mit **async**, Quellverzeichnis im Cache, keine Änderungen) erhielt ich eine Beschleunigung des Backups (verglichen mit einem Backup ohne **lateLinks**) um den *Faktor 70*. Wenn also Deine veränderten oder neuen Dateien (komprimiert) verglichen mit der verfügbaren Bandbreite nicht zu groß sind, kann storeBackup (mit **lateLinks** auch für Backups über VPNs oder Netzwerke mit hoher Latenz verwendet werden.¹¹ Natürlich sollte die Option **lateCompress** in so einem Fall nicht verwendet werden. Ein weitere Vorteil von **lateLinks** ist beim hier besprochenen Fall, dass die Parallelisierung aufgrund der Tatsache, dass das Lesen des Quellverzeichnisses kaum Interaktionen mit dem NFS Mount benötigt, besser funktioniert.

Fazit: Wenn man über NFS mountet, kann man storeBackup mit der Option **lateLinks** massiv beschleunigen. Zur Konfiguration siehe Kapitel 7.5.

Auch die Verwendung von “blocked files” erhöht die Performance massiv, da in den Fällen, in denen sie sinnvollerweise verwendet werden, nur ein kleiner Prozentsatz der Dateien kopiert oder komprimiert werden muss. Siehe hierzu auch die Beschreibung über blocked files (siehe Kapitel 7.4) über den Einfluss dieser Option auf die Performance und den benötigten Plattenplatz.

5.4.4 Beispiellauf

Hier kann man eine statistische Ausgabe eines größeren Backup-Laufs sehen, der ein Backup vom Laptop auf einen NFS Server zeigt. Ich lasse diese Sicherung ein- oder zweimal in der Woche sowie einen kleineren täglich laufen. Und zwar so, wie in Beschreibung 3, Kapitel 8.4 aufgeführt.) Das Backup lief über mehr als 500.000 Einträge:

```

STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 [sec] |      user|      system
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 -----+-----+-----
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 process|    386.30|    166.27
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 childs |    209.02|    116.96
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 -----+-----+-----
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 sum      |    595.32|    283.23 => 878.55 (14m39s)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                directories = 43498
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                files = 482516
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                symbolic links = 12024
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                late links = 462267
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                named pipes = 3
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                sockets = 48
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                block devices = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                character devices = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961                                new internal linked files = 178

```

¹⁰Die verwendete VPN Software war openvpn, die Verbindung wurde durch mehrere Firewalls getunnelt.

¹¹Man kann zu große Dateien auch mit der Option **exceptRule** von storeBackup.pl vom Backup ausnehmen und später mit einer schnelleren Verbindung sichern.

```

STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          old linked files = 462089
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          unchanged files = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          copied files = 2896
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          compressed files = 5204
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961    excluded files because rule = 78
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961    included files because rule = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          max size of copy queue = 22
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 max size of compression queue = 361
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          calculaed md5 sums = 50606
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          forks total = 9176
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          forks md5 = 3957
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          forks copy = 12
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          forks bzip2 = 5204
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of source = 10G (10965625851)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of target all = 10.0G (10731903808)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of target all = 97.87%
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of target new = 109M (114598007)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of target new = 1.05%
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of md5ed files = 744M (779727492)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum of md5ed files = 7.11%
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961    sum internal linked (copy) = 32k (32472)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 sum internal linked (compr) = 6.2M (6543998)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum old linked (copy) = 3.3G (3515951642)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum old linked (compr) = 6.6G (7094777689)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum unchanged (copy) = 0.0 (0)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum unchanged (compr) = 0.0 (0)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum new (copy) = 11M (11090534)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum new (compr) = 99M (103507473)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961    sum new (compr), orig size = 321M (336637589)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          sum new / orig = 32.96%
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          size of md5Checksum file = 16M (16271962)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961    size of temporary db files = 0.0 (0)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          precommand duration = 1s
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          deleted old backups = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          deleted directories = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          deleted files = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          (only) removed links = 0
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 freed space in old directories = 0.0 (0)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          add. used space in files = 125M (130869969)
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          backup duration = 27m3s
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 over all files/sec (real time) = 297.30
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961 over all files/sec (CPU time) = 549.22
STATISTIC 2008.09.08 23:40:17 3961          CPU usage = 54.13%

```

Das Backup lief 27 Minuten.

Sieh auf die Anzahl der berechneten md5-Summen: 50.606. Dieses ist die Anzahl der Dateien, die ein "gewöhnliches" Backup (das den Inhalt nicht berücksichtigt) aufgrund eines geänderten Zeitstempels gespeichert hätte. (Ich hatte keine Daten verschoben; die Änderungen kamen hauptsächlich von OS Updates.) StoreBackup berechnet die md5 Summen und erkennt, dass sich rund 8.100 Dateien (copied + compressed files) geändert haben.

Hierdurch mussten nur 16% der Dateien, die normalerweise hätten gesichert werden müssen, gespeichert werden. Über die Zeit macht das einen großen Unterschied im benötigten Platz für die Sicherungen aus. Als weiterer Effekt kommt hinzu, dass die Dateien im Backup komprimiert werden.

Da das Backup mit Option `lateLinks` lief, musste später (über cron) `storeBackupUpdateBackup.pl` laufen um die Links usw. zu setzen:

```

INFO      2008.09.09 02:17:52 13323 updating </disk1/store-backup/fschjc-gentoo-all/2008.09.08.23.13.14>
INFO      2008.09.09 02:17:52 13323 phase 1: mkdir, symlink and compressing files
STATISTIC 2008.09.09 02:18:18 13323 created 43498 directories
STATISTIC 2008.09.09 02:18:18 13323 created 12024 symbolic links
STATISTIC 2008.09.09 02:18:18 13323 compressed 0 files
STATISTIC 2008.09.09 02:18:18 13323 used 0.0 instead of 0.0 (0 <- 0)
INFO      2008.09.09 02:18:18 13323 phase 2: setting hard links
STATISTIC 2008.09.09 02:27:55 13323 linked 462267 files
INFO      2008.09.09 02:27:55 13323 phase 3: setting file permissions
STATISTIC 2008.09.09 02:31:05 13323 set permissions for 482442 files
INFO      2008.09.09 02:31:05 13323 phase 4: setting directory permissions
STATISTIC 2008.09.09 02:31:47 13323 set permissions for 43498 directories

```

Es dauerte 14 Minuten um das Backup für 500.000 Einträge zu vervollständigen.

6 Komponenten / Programme

storeBackup.pl	führt das Backup durch und generiert eine Konfigurationsdatei für sich selbst.
storeBackupUpdateBackup.pl	Wenn die Option <code>lateLinks</code> in storeBackup.pl verwendet wird, werden u.a. die notwendigen Hardlinks nicht direkt erzeugt. Damit läuft das Backup wesentlich schneller, insbesondere wenn über NFS gesichert wird. Dieses Programm überprüft alle Abhängigkeiten und generiert die Hardlinks. Als Resultat entsteht ein Backup mit denselben Eigenschaften wie ein Backup ohne <code>lateLinks</code> .
storeBackupRecover.pl	Spielt Dateien oder (Unter-)Verzeichnisbäume aus dem Backup zurück. Dabei werden alle Rechte restauriert und Hardlinks so gesetzt, wie sie vorher in den Quellverzeichnissen des Backups waren.
storeBackupVersion.pl	Ermittelt die Versionen von gesicherten Dateien.
storeBackupCheckBackup.pl	Überprüft die Integrität aller Dateien im Backup. Hierzu werden alle md5-Summen erneut berechnet und mit den gespeicherten verglichen.
storeBackuppls.pl	Listet die verschiedenen Backups (Verzeichnisse) auf und versieht sie mit zusätzlichen Informationen (Wochentag, Alter des Backups)
storeBackupDel.pl	Löscht alte Backups nach denselben Regeln wie storeBackup.pl. Hiermit können Backups asynchron gelöscht werden. Dieses Programm kann die Konfigurationsdatei von storeBackup.pl lesen.
storeBackupMount.pl	Dieses Programm kann verwendet werden, wenn ein Backup über NFS erstellt werden soll. Es pingt den Server an, mountet die Dateisysteme, ruft storeBackup.pl auf und unmountet die Dateisysteme. Es schreibt ein Log und hat eine detaillierte Fehlerbehandlung.
storeBackup_du.pl	Überprüft die Festplattenbelegung in einem oder mehreren Backup-Verzeichnissen.
storeBackupConvertBackup.pl	Konvertiert (sehr) alte Backups in neuere Formate. Dieses Programm sollte nur verwendet werden, wenn storeBackup.pl dazu auffordert.
llt	Zeigt atime, ctime und mtime von Dateien an.
multitail.pl	Ermöglicht es, mehrere Logdateien anzuzeigen. Hiermit können auch mehrere Logdateien zu einer zusammengeführt werden. Es ist robuster als 'tail -f'.

Durch Aufruf der oben aufgeführten Programme mit der Option `-h` wird eine Kurzbeschreibung angezeigt.

6.1 Unterstützte Plattformen und Tipps

Von Anwendern weiß ich, dass die storeBackup-Tools unter GNU/Linux, FreeBSD, Solaris und AIX laufen. Sie sollten auf allen Unix-Plattformen lauffähig sein. Perl wird als Programmiersprache verwendet; daher ist eine lauffähige Perl-Implementierung für das Starten der Programme notwendig.

StoreBackup wird auf GNU/Linux entwickelt und getestet. Für alle Programme wird über die Option `-h` eine kurze Hilfe-Meldung generiert.

StoreBackup speichert seine Daten auf ein lokales Dateisystem – oder etwas, das wie ein lokales Dateisystem aussieht. Du kannst damit auf alle Dateisysteme (oder virtuelle Dateisysteme) sichern, die Hard Links und die Datentypen, die Du speichern willst, unterstützen (z.B. symbolische Links oder special files wie named pipes, falls Du die sichern willst). Die folgenden *Beispiele* zeigen einige der Möglichkeiten. (Wenn Du auf remote Dateisysteme¹² speicherst, kannst Du die Sicherung durch Verwenden der Option `lateLinks` (siehe Kapitel 7.5) beschleunigen.

ext4 ist das aktuell (2012) schnellste Dateisystem für Linux. Es wird im Kernel gut unterstützt und wird für die vorhersehbare Zukunft verfügbar sein.

¹²also nicht lokal auf dem Rechner gemounted, sondern über das Netz

ext2 Du kannst dieses Dateisystem verwenden, aber es gibt einige Gründe, die dagegen sprechen: Dateisystem-Checks können “ewig” dauern und es unterstützt keine Hashes für Dateinamen. Das bedeutet, dass der Zugriff auf die vielen kleinen Dateien, die von “blocked files” generiert werden, langsam ist.

reiserfs ist das aktuell Speicherplatz effizienteste Dateisystem für Linux, da es “tail packing” unterstützt. Der Platz in Dateisystemen wird in Blöcken verwaltet. Die Blockgröße ist typischerweise 4kB, daher werden pro Datei im Mittel etwa 2kB nicht genutzt. Wenn Du viele Dateien hast (z.B. bei Verwendung von “blocked files” mit Kompression und daher undefinierter Dateilänge) bleibt ein größerer Anteil des verfügbaren Speicherplatzes ungenutzt. Mit “tail packing” werden dieses nicht gefüllten letzten Blöcke vom Dateisystem zusammengepackt. Reiserfs ist langsamer als ext4. Es wird im Kernel gut unterstützt und wird für die vorhersehbare Zukunft verfügbar sein.

vfat Dieses vorinflutliche Dateisystem unterstützt keine Hard Links oder die Unterscheidung von Dateinamen mit Groß- oder Kleinbuchstaben (versuche eine Datei mit Namen `DateiA` und eine mit `Dateia` im selben Verzeichnis anzulegen). Du kannst Deine Backups mit `storeBackup` nicht auf diesem Dateisystem speichern. Aber natürlich kannst Du Daten *von* einem derartigen Dateisystem mit `storeBackup` sichern.

ntfs Vorweg, die kannst Deine Backups auf einem ntfs Dateisystem sichern. Aber die Rechte und der Benutzer werden im Backup nicht verfügbar sein. Insbesondere, wenn Du ntfs auf einer externen Platte oder einem Memory Stick verwendest, könnte das egal sein. Lies die “Wichtige Anmerkung” unter Punkt “CIFS” weiter unten in dieser Liste!

NFS Das Network File System (Netzwerk-Datei-System) ermöglicht es Dir, Deine Backups transparent (also auf eine lokale Platte) über das Netzwerk zu speichern (siehe auch Konfiguration von NFS, Kapitel 7.9). Natürlich kannst Du die zu sichernden Daten auch mit `storeBackup` über NFS lesen, wenn Du sehr z.B. sehr alte Unix Maschinen sichern willst, für die es kein lauffähiges perl 5 gibt.

CIFS Es ist möglich, Deine Daten auf einem CIFS (Samba) share zu sichern. Abgesehen davon, dass es ein bisschen langsamer ist als NFS unterstützt es keine Multiuser Mounts. Daher werden alle Deine Dateien im Backup *einem* User gehören. Falls Deine Umgebung eine Mehrbenutzerumgebung ist, in der jeder Benutzer direkten Zugriff auf nur seine Backupdaten haben soll, dann diese Art der Speicherung für Dich ungeeignet. Wenn aber jeder Benutzer alle Dateien im Backup sehen darf oder die Rücksicherung über einen Administrator läuft, dann ist es kein Problem einen Samba-Server (der oft die einzige Zugriffsmöglichkeit für kleine NAS Systeme ist) für die Speicherung von Backups zu verwenden. Natürlich kann man Daten auch über CIFS shares lesen – es ist aber zu berücksichtigen, dass CIFS nur auf User-Basis gemounted werden kann. Es ist kein transparentes Netzwerk Dateisystem wie NFS.

Wichtige Anmerkung: Wenn Du Daten mit `storeBackupRecover.pl` aus dem Backup zurück sicherst, erhältst Du wieder die richtigen Rechte und Benutzer. `StoreBackupRecover.pl` schert sich in keiner Weise um die Rechte der Dateien im Backup. Die Meta-Informationen (inklusive Hard Links im gesicherten Verzeichnis) werden den Meta-Daten Dateien, die `storeBackup.pl` anlegt, entnommen. ABER, falls Du `storeBackup.pl` mit Option `lateLinks` verwendest und es möglich ist, auf dem Backup Server `storeBackupUpdateBackup.pl` *lokal* laufen zu lassen, werden alle Rechte im Backup-Directory wie im Quellverzeichnis gesetzt.

sshfs Unter FAQ 4 gibt es eine kurze Beschreibung, wie sshfs zu konfigurieren ist. Lies die Kommentare zu CIFS im Punkt oben zur Beschreibung möglicher Einschränkungen.

6.2 storeBackup.pl

Dieses ist das Basisprogramm um Backups zu erzeugen. Neben vielen Optionen gibt es zwei Modi, die verwendet werden können:

1. Erzeugen eines Backups mit allem, was dazu notwendig ist: Kopieren, Komprimieren, Linken, Rechte setzen usw. Wenn Du Dich mit `storeBackup` noch nicht auskennst, solltest Du mit diesem Modus beginnen.
2. Erzeuge nur das absolut notwendige (Deltas) und überlasse den Rest `storeBackupUpdateBackup.pl`, was später gestartet wird. Dieses ist eine Art Client / Server Modus.

NAME

storeBackup.pl - fancy compressing managing checksumming hard-linking cp
-ua

DESCRIPTION

This program copies trees to another location. Every file copied is potentially compressed (see --exceptSuffix). The backups after the first backup will compare the files with an md5 checksum with the last stored version. If they are equal, it will only make an hard link to it. It will also check mtime, ctime and size to recognize identical files in older backups very fast. It can also backup big image files fast and efficiently on a per block basis (data deduplication).

You can overwrite options in the configuration file on the command line.

SYNOPSIS

```
storeBackup.pl --help

or

storeBackup.pl -g configFile

or

storeBackup.pl [-f configFile] [-s sourceDir]
               [-b backupDirectory] [-S series] [--print]
               [-T tmpdir] [-L lockFile] [--unlockBeforeDel]
               [--exceptDirs dir1] [--contExceptDirsErr]
               [--includeDirs dir1]
               [--exceptRule rule] [--includeRule rule]
               [--exceptTypes types] [--cpIsGnu] [--linkSymlinks]
               [--precommand job] [--postcommand job]
               [--followLinks depth] [--highLatency]
               [--ignorePerms] [--lateLinks] [--lateCompress]]
               [--checkBlocksSuffix suffix] [--checkBlocksMinSize size]
               [--checkBlocksBS] [--checkBlocksCompr check|yes|no]
               [--checkBlocksParallel] [--queueBlock]
               [--checkBlocksRule0 rule] [--checkBlocksBS0 size]
               [--checkBlocksCompr0 key] [--checkBlocksRead0 filter]
               [--checkBlocksParallel0]]
               [--checkBlocksRule1 rule] [--checkBlocksBS1 size]
               [--checkBlocksCompr1 key] [--checkBlocksRead1 filter]
               [--checkBlocksParallel1]]
               [--checkBlocksRule2 rule] [--checkBlocksBS2 size]
               [--checkBlocksCompr2 key] [--checkBlocksRead2 filter]
               [--checkBlocksParallel2]]
               [--checkBlocksRule3 rule] [--checkBlocksBS3 size]
               [--checkBlocksCompr3 key] [--checkBlocksRead3 filter]
               [--checkBlocksParallel3]]
               [--checkBlocksRule4 rule] [--checkBlocksBS4 size]
               [--checkBlocksCompr4 key] [--checkBlocksRead4 filter]
               [--checkBlocksParallel4]]
               [--checkDevices0 list] [--checkDevicesDir0]
               [--checkDevicesBS0] [checkDevicesCompr0 key]
               [--checkDevicesParallel0]]
               [--checkDevices1 list] [--checkDevicesDir1]
               [--checkDevicesBS1] [checkDevicesCompr1 key]
               [--checkDevicesParallel1]]
               [--checkDevices2 list] [--checkDevicesDir2]
               [--checkDevicesBS2] [checkDevicesCompr2 key]
               [--checkDevicesParallel2]]
               [--checkDevices3 list] [--checkDevicesDir3]
               [--checkDevicesBS3] [checkDevicesCompr3 key]
               [--checkDevicesParallel3]]
               [--checkDevices4 list] [--checkDevicesDir4]
               [--checkDevicesBS4] [checkDevicesCompr4 key]
               [--checkDevicesParallel4]]
               [--saveRAM] [-c compress] [-u uncompress] [-p postfix]
               [--noCompress number] [--queueCompress number]
```

```

[--noCopy number] [--queueCopy number]
[--withUserGroupStat] [--userGroupStatFile filename]
[--exceptSuffix suffixes] [--addExceptSuffix suffixes]
[--compressSuffix] [--minCompressSize size] [--comprRule]
[--doNotCompressMD5File] [--chmodMD5File] [-v]
[-d level] [--progressReport number] [--printDepth]
[--ignoreReadError]
[--suppressWarning key] [--linkToRecent name]
[--doNotDelete] [--deleteNotFinishedDirs]
[--resetAtime] [--keepAll timePeriod] [--keepWeekday entry]
[--keepFirstOfYear] [--keepLastOfYear]
[--keepFirstOfMonth] [--keepLastOfMonth]
[--firstDayOfWeek day] [--keepFirstOfWeek]
[--keepLastOfWeek] [--keepDuplicate] [--keepMinNumber]
[--keepMaxNumber]
| [--keepRelative] ]
[-l logFile
[--plusLogStdout] [--suppresstime] [-m maxFilelen]
[[-n noOfOldFiles] | [--saveLogs]
[--compressWith compressprog]]
[--logInBackupDir] [--compressLogInBackupDir]
[--logInBackupDirFileName logFile]]
[otherBackupSeries ...]

```

Es müssen mindestens zwei Optionen gesetzt werden: **--sourceDir** und **--backupDir**. Es ist egal, ob sie auf der Kommandozeile, in der Konfigurationsdatei oder gemischt gesetzt werden.

Folgende Optionen können nur auf der Kommandozeile angegeben werden. Es gibt immer eine lange Version (wie **--file**) und manchmal auch eine kurze (**-f**).

--help Generiert einen langen Hilfetext mit einer Kurzbeschreibung aller Optionen.

--generate / -g Generiert eine Vorlage für eine Konfigurationsdatei. Nach dem Generieren kann diese mit einem Editor Deiner Wahl editiert werden. Ich empfehle die Verwendung einer Konfigurationsdatei, wenn mehr als simple Backups konfiguriert werden sollen.

--print Gibt die verwendeten Optionen aus (von der Kommandozeile und aus der Konfigurationsdatei) und terminiert danach. Im Fall von komplizierten Maskierungen (insbesondere auf der Kommandozeile) gibt diese Option die Möglichkeit zu sehen, was wirklich an das Programm übergeben wird.

--file / -f Gibt den Namen der Konfigurationsdatei an, die **storeBackup.pl** verwenden soll.

6.2.1 storeBackup.pl Optionen

Die folgenden Optionen können auf der Kommandozeile und in der Konfigurationsdatei verwendet werden (siehe Kapitel 7.1). Für die Kommandozeile existiert eine lange Version (wie **--sourceDir**), manchmal auch eine kurze (wie **-s**), sowie die Bezeichnung, die in der Konfigurationsdatei verwendet wird (wie **sourceDir**).

--sourceDir / -s / sourceDir Pfad zum Verzeichnis, welches gesichert werden soll. Es kann nur *ein* Verzeichnis mit **storeBackup.pl** gesichert werden. Wenn Du mehr als ein Verzeichnis sichern willst, können die Optionen **--includeDir**, **--excludeDir** oder das komfortablere, empfohlene und unten beschriebene **--followLinks** verwendet werden.

--backupDir / -b / backupDir Das Backup-Verzeichnis, in dem *alle* Deine Sicherungen gespeichert werden. Falls Du nur eine Serie von Backups (z.B. von einem Computer) hast, wird dieses wahrscheinlich identisch mit dem Verzeichnis sein, in dem Deine Backups sind. In diesem Fall sollte die als nächstes beschriebene Option (**series**) auf **'.'** gesetzt werden. Beispiel:

```

backupDir = /backup
series = .

```

Dann sieht man die Backups direkt in **/backup**:

```
$ ls -l /backup
drwxr-xr-x 14 root root 528 Aug 24 21:33 2008.08.22.02.18.43
drwxr-xr-x 14 root root 528 Aug 24 21:33 2008.08.23.02.01.11
drwxr-xr-x 14 root root 528 Aug 24 21:33 2008.08.24.02.03.51
drwxr-xr-x 14 root root 528 Aug 24 21:33 2008.08.24.13.04.55
```

Falls sich in Deinem Backup-Verzeichnis unterschiedliche “Serien” befinden, wirst Du unterschiedliche Unterverzeichnisse für diese unterschiedlichen Backup-Serien (die vielleicht von unterschiedlichen Computern stammen) erzeugen und **series** passend zu diesen Verzeichnisnamen einstellen. Lass uns annehmen, dass Du drei unterschiedliche Rechner sichern willst; “bob”, “joe” and “bill”. In diesem Fall könnten drei unterschiedliche Verzeichnisse erzeugt werden:

```
$ ls -l /backup
drwxr-xr-x 2 root root 40 Aug 25 17:02 bill
drwxr-xr-x 2 root root 40 Aug 25 17:02 bob
drwxr-xr-x 2 root root 40 Aug 25 17:02 joe
```

Unterhalb dieser Verzeichnisse findest Du die individuellen Backups für “bill”, “bob” und “joe”. Für “bill” stellst Du z.B. ein:

```
backupDir = /backup
series = bill
```

Dann siehst Du Deine Backups in `/backup/bill`:

```
$ ls -l /backup
drwxr-xr-x 11 root root 432 Aug 24 21:33 2008.08.20.02.18.25
drwxr-xr-x 11 root root 432 Aug 24 21:33 2008.08.21.02.11.53
drwxr-xr-x 11 root root 432 Aug 24 21:33 2008.08.22.02.36.18
drwxr-xr-x 11 root root 432 Aug 24 21:33 2008.08.23.02.17.18
drwxr-xr-x 11 root root 432 Aug 24 21:33 2008.08.24.02.15.45
drwxr-xr-x 11 root root 432 Aug 24 21:33 2008.08.24.13.17.21
```

--series / -S / series Siehe auch Option `backupDir` oben.

Der Standardwert für **series** ist “default”. Um eine bestehende Serie umzubenennen, ist Folgendes zu tun:

- Lass `storeBackupUpdateBackup.pl` laufen, so dass noch nicht erzeugte Links (siehe auch Option `lateLinks` weiter unten) generiert werden.
- Benenne das Verzeichnis unterhalb von `backupDir` in den gewünschten Namen um.
- Konfiguriere diese Option (**series**) auf den Verzeichnisnamen, den Du im Schritt vorher gewählt hattest.

--tmpDir / -T / tmpDir Verzeichnis für temporäre Dateien, der Wert wird von der Umgebungsvariablen `$tmpdir` übernommen. Falls diese nicht gesetzt ist, wird `/tmp` als Standardwert genommen.

--lockFile / -L / lockFile `storeBackup.pl` verwendet eine Lock-Datei, um mehrfach laufende Instanzen zu verhindern. Der Standardname für diese Lock-Datei ist `/tmp/storeBackup.lock`.

--unlockBeforeDel / unlockBeforeDel Lösche die Lock-Datei vor dem Löschen von alten Backups. Standard ist, die Lock-Datei nach dem Löschen von alten Sicherungen zu entfernen. Dieses “verkürzt” die Backupzeit in gewissem Maße.

--exceptDirs / -e / exceptDirs Du kannst eine Liste von Verzeichnissen angeben, die aus dem Backup ausgeschlossen werden. Es muss ein *relativer Pfad* angegeben werden, und zwar von dem Verzeichnis, das mit Option `sourceDir` angegeben wurde. Du kannst auch Wildcards verwenden. Ein Beispiel: Wenn alle User unterhalb von `sourceDir/home` angesiedelt sind und Du willst den Ordner `tmp` im User-Verzeichnis nicht sichern, kannst Du vorgeben:

```
exceptDirs = home/*/tmp
```

Um diese Wildcards zu interpretieren, verwendet `storeBackup.pl` eine Shell. Falls die resultierende Liste von Verzeichnissen zu lang wird (misst etwa 4K), funktioniert dieses Verfahren nicht mehr. In diesem Fall solltest Du auf die Option `exceptRule` (siehe weiter unten) ausweichen.

Um in der Konfigurationsdatei eine Liste von Verzeichnissen zu spezifizieren, schreib einfach:

```
exceptDirs = home/*/tmp 'otherdir/temp'
```

Auf der Kommandozeile wird die Option einfach wiederholt:

```
-e 'home/*/tmp' -e 'otherdir/tmp'
```

Hier ist das Quoten von `home/*/tmp` wichtig, um die Interpretation des Ausdrucks bereits durch die gerade verwendete Shell zu vermeiden.

- contExceptDirsErr / contExceptDirsErr** Beim Setzen dieser Option wird `storeBackup.pl` auch bei Fehlen von einem oder mehreren mit `exceptDirs` spezifizierten Verzeichnissen die Sicherung fortführen. Die Voreinstellung ist, eine Fehlermeldung auszugeben und zu stoppen.
- includeDirs / -i / includeDirs** Wenn diese Option gesetzt ist, werden nur die Verzeichnisse gesichert, die hier angegeben sind. `StoreBackup.pl` wird nur Dateien sichern, die *nicht in exceptDirs* und *in includeDirs* sind.
- exceptRule / exceptRule** Wenn eine hier angegebene Regel zutrifft, wird die betroffene Datei aus dem Backup ausgeschlossen. Die Regel wird für reguläre (“normale”) Dateien ausgeführt. Du kannst mehr über Regeln im Kapitel 7.3 erfahren.
- includeRule / includeRule** Wenn diese Option verwendet wird, werden Dateien, bei denen diese Regel zutrifft, gesichert. `StoreBackup.pl` sichert nur Dateien, die *nicht* ausgeschlossen werden und bei der `includeRule` passen. Du kannst mehr über Regeln im Kapitel 7.3 erfahren.
- writeExcludeLog / writeExcludeLog** Diese Option bewirkt, dass `storeBackup.pl` eine Datei mit den Namen der Dateien schreibt, die aufgrund von Regeln vom Backup ausgeschlossen werden. Diese Datei wird direkt im jeweiligen Backupverzeichnis mit dem Namen `.storeBackup.notSaved.bz2` gespeichert. Sie wird mit `bzip2` komprimiert.
- exceptTypes / exceptTypes** Die hier aufgeführten Dateitypen werden nicht gesichert. `StoreBackup.pl` erkennt:
- s – Socketdateien
 - b – Blockdateien
 - c – Zeichendateien
 - f – gewöhnliche Dateien
 - p – Pipes
 - l – Symbolische Links
- Sbc können nur gesichert werden, wenn auf dem Rechner `gnu-cp` im Pfad ist und Du die `gnucp` Option (siehe unten) aktiviert hast. Wenn Du angibst:
- ```
exceptTypes = Sbc
```
- werden Dateien dieses Typs nicht im Backup gespeichert und es wird keine Warnung generiert. Diese Einstellung wird vor “exceptRule” und “includeRule” ausgewertet. Wenn einige Dateitypen generell ausgeschlossen werden sollen, benutze diese Option. (Sie ist schneller und auch einfacher zu verwenden.)
- cpIsGnu / cpIsGnu** Wenn diese Option gesetzt wird, können Dateien des Typs `Sbc` (siehe oben) gesichert werden. Für die Rücksicherung mit `storeBackupRecover.pl` wird `gnu-cp` ebenfalls benötigt. Wenn Du ein Linux System verwendest, ist Dein “cp” Programm “gnu-cp”.
- linkSymlinks / linkSymlinks** Wenn Du Deine Sicherung auf ein Dateisystem machst, das Hardlinks auf symbolische Links unterstützt, kannst Du diese Option aktivieren. GNU/Linux unterstützt dieses Feature. Die Voreinstellung ist, keine Hardlinks auf symbolische Links zu erlauben.
- precommand / precommand** Du kannst *ein* Kommando oder Skript definieren, dass ausgeführt wird, bevor `storeBackup.pl` das Backup startet. Es starte erst, nachdem die Lock-Datei überprüft wurde. Wenn der Ausgabewert dieses Kommandos `!= 0` ist, wird `storeBackup.pl` sofort angehalten. Ausgaben dieses Kommandos auf `stdin` werden als Warnung, die Ausgabe auf `stderr` als Error in die `storeBackup.pl` Log Datei geschrieben.
- Die Kommandozeilenparameter dieser Option werden genauso analysiert wie in der Konfigurationsdatei und sollten normalerweise gequotet werden. Das heißt, man kann bei dem Kommando Parameter verwenden, z.B.:
- ```
precommand = /backup/pre.sh param1 param2
```
- ist dasselbe wie:
- ```
--precommand '/backup/pre.sh param1 param2'
```

**--postcommand / postcommand** Dieses Kommando wird nach Beendigung des Backups, aber vor dem Löschen alter Backups ausgeführt. `StoreBackup.pl` meldet, ob der Exit-Status `!=0` ist. Der cli-Parameter für dieses Option wird wie eine Zeile in der Konfigurationsdatei interpretiert (siehe Option `precommand`).

**--followLinks / followLinks** Wenn Du mehr als ein Verzeichnis sichern willst, solltest Du diese Option verwenden. Um z.B. `/boot`, `/etc` und `/home/tom` zu sichern, solltest Du (als root) so etwas wie das Folgende erzeugen:

```
mkdir /backup
cd /backup
ln -s /boot boot
ln -s /etc etc
ln -s /home/tom home_tom
ln -s . backup
storeBackup.pl -g stbu.conf
```

Danach solltest Du in der Konfigurationsdatei (hier `stbu.conf` (neben anderem) einstellen:

```
sourceDir = /backup
followLinks = 1
```

Dies sagt `storeBackup.pl`, die erste Ebene (den ersten Level) von symbolischen Links unterhalb von `/backup` wie Verzeichnisse zu behandeln. Mit `"ln -s . backup"` wird ein Unterverzeichnis im Backup erstellt, das exakt dem Verzeichnis `/backup` entspricht.

"followLinks" konfiguriert `storeBackup.pl` so, dass *n* Level von symbolischen Links als Verzeichnisse interpretiert werden. Du kannst durch einfaches Setzen oder Löschen eines symbolischen Links beliebige Verzeichnisse Deines Dateisystems dem Backup in `/backup` hinzufügen und wieder entfernen.

**--highLatency** Verwende diese Option, wenn `storeBackup.pl` über eigene Leitung mit hoher Latenz sichert, wie z.B. bei einem VPN über das Internet. Dieses Option bedingt eine höhere Parallelisierung auf Kosten von erhöhtem CPU-Verbrauch. Es ist ein gute Idee, `--lateLinks` und je nach Anwendungsfall ggf. `--lateCompress` zu verwenden.

Verwende diese Option nicht, um reguläre Backups auf eine andere lokale Platte oder über NFS im lokalen Netzwerk durchzuführen.

**--ignorePerms / ignorePerms** Bei Setzen dieser Option werden Dateien im Backup nicht notwendigerweise dieselben Rechte und Eigentümer (owner) haben wie im Original. Dies beschleunigt das Backup. Eine Rücksicherung mit `storeBackupRecover.pl` wird die Rechte und Eigentümer der Dateien richtig zurücksichern. Es gibt verschiedene Möglichkeiten, die Performance zu verbessern, siehe Kapitel 5.4.3.

**--lateLinks / lateLinks** Diese Option reduziert die *direkte* Backup-Zeit zu Lasten eines zweiten Programms, das später laufen muss. Für ein lokales Backup auf eine andere Platte kann man eine Beschleunigung von 30–50% erwarten, bei einem Backup über NFS einen *Faktor* von 5 bis 10. Dieser Wert hängt sehr stark davon ab, wie viele neue Dateien zu sichern sind und wie schnell die Netzwerkanbindung ist. Bei einer Sicherung über ein VPN über das Internet habe ich eine Beschleunigung um einen Faktor 70 gemessen.

Wenn Du `lateLinks` verwenden willst, solltest Du Kapitel 7.5 lesen.

**--lateCompress / lateCompress** Diese Option kann nur in Verbindung mit `lateLinks` verwendet werden. Sie bewirkt, dass die Kompression von Dateien  $\geq \text{minCompressSize}$  erst erfolgt, wenn das Programm `storeBackupUpdateBackup.pl` läuft. Siehe auch Kapitel 7.5.

**--checkBlocksSuffix** Die Konfiguration ist analog zu `exceptSuffix`; es wird eine Liste von zu überprüfenden Dateiendungen angegeben, z.B. `\.vdmk` für VMware Images. Das bedeutet lediglich, dass der letzte Teil des Dateinamens mit dem übereinstimmen muss, was hier definiert wird.

Die nächsten hier beschriebenen Optionen werden nur ausgewertet, wenn `checkBlocksSuffix` gesetzt ist.

Siehe Blocked Files (Kapitel 7.4) für mehr Informationen über diese Optionen mit "block" im Namen.

- `--checkBlocksMinSize` Nur Dateien mit dieser Minimalgröße werden als “blocked files” behandelt. Du kannst dieselben Kürzel verwenden wie in Definition von Regeln, siehe Kapitel 7.3 beschrieben, z.B. bedeutet 50M 50 Megabytes. Der Standardwert ist 100M.
- `--checkBlocksBS` Bestimmt die Blockgröße, in die die betroffenen Dateien aufgesplittet werden. Das Format dieser Option ist identisch zu `checkBlocksMinSize`. Der Standardwert ist 1M, der Minimalwert 10k.
- `--checkBlocksParallel` Gibt an, ob Dateien, die *nicht* hier (also in `checkBlockSuffix`) spezifiziert werden, parallel zu diesen abgearbeitet werden sollen. Das ist normalerweise nur dann sinnvoll, wenn die hier spezifizierten Dateien sehr klein oder auf einem eigenen Gerät (z.B. Festplatte) liegen. Die Voreinstellung ist `no`, das bedeutet keine Parallelisierung.
- `--checkBlocksCompr` Legt fest, ob die Blöcke komprimiert werden. Mögliche Werte sind `yes`, `no` oder `check`. Die Voreinstellung ist `no`. Diese Option betrifft nur Dateien, die mittels `checkBlocksSuffix` ausgewählt wurden. Wenn diese Option auf `check` gesetzt wird, wird jeder Block überprüft, ob eine Komprimierung (vermutlich) etwas bringt oder nicht; siehe Wie festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll (Kapitel 7.3.1).
- `--checkBlocksRulei` Die *i*te Regel zur Spezifizierung von Dateien, die als im Backup als “blocked files” behandelt werden sollen. Es können 5 Regeln definiert werden, beginnend mit `checkBlocksRule0` bis `checkBlocksRule4`. Siehe Blocked Files (Kapitel 7.4) für mehr Informationen über die Optionen mit “block” im Namen.
- `--checkBlocksBSi` Die zugehörige Blockgröße für die Blöcke im Backup. Der Standardwert ist 1M, der Minimalwert 10k.
- `--checkBlocksCompri` Legt fest, ob die Blöcke komprimiert werden. Mögliche Werte sind `yes`, `no` oder `check`. Der Standardwert ist `no`. Diese Option betrifft nur Dateien, die mittels `checkBlocksSuffix` ausgewählt wurden. Wenn diese Option auf `check` gesetzt wird, wird jeder Block überprüft, ob eine Komprimierung (vermutlich) etwas bringt oder nicht; siehe Wie festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll (Kapitel 7.3.1).
- `--checkBlocksReadi` Definiert den Filter für die zu spezifizierenden Dateien in `sourceDir`, z.B. `gunzip` oder `gzip -d`. Diese Option ist nützlich, wenn eine bereits komprimierte Imagedatei als “blocked file” gesichert werden soll. (Das “blocked file”-Feature von `storeBackup` mit bereits komprimierten Dateien zu verwenden ist nicht sinnvoll.)
- `--checkBlocksParalleli` Gibt an, ob Dateien, die *nicht* hier (also in `checkBlockSuffix`) spezifiziert werden, parallel zu diesen abgearbeitet werden sollen. Dies ist normalerweise nur sinnvoll, wenn die hier spezifizierten Dateien sehr klein oder auf einem eigenen Gerät (z.B. Festplatte) liegen. Standard ist `no`, das bedeutet keine Parallelisierung.
- `--checkDevicesi` Liste der zu sichernden Devices (z.B. `/dev/sdd2 /dev/sde1`).
- `--checkDevicesDiri` Verzeichnis im Backup, in dem die zu sichernden Geräte (devices) gespeichert werden sollen (*relativer* Pfad). Das Gerät wird bei einer Rücksicherung mit `storeBackupRecover.pl` auch in diesem (relativen) Verzeichnis erstellt (bei Verwendung von Standardoptionen). In dem hier angegebenen Verzeichnis erzeugt `storeBackup.pl` ein Unterverzeichnis, dessen Name aus den Parametern von `checkDevices` generiert wird (z.B. wird aus `/dev/sdc` dann `dev.sdc`).
- `--checkDevicesBSi` Definiert die Blockgröße, in welche die Devices durch `storeBackup.pl` aufgesplittet werden sollen. Das Format ist identisch zu dem von `checkBlocksMinSize`. Der Standardwert ist 1M, der Minimalwert 10k.
- `--checkDevicesCompri` Legt fest, ob die Blöcke komprimiert werden. Mögliche Werte sind `yes`, `no` oder `check`. Der Standardwert ist `no`. Wenn diese Option auf `check` gesetzt wird, wird jeder Block überprüft, ob eine Komprimierung (vermutlich) etwas bringt oder nicht; siehe Wie festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll (Kapitel 7.3.1).

**--checkDevicesParallel*i*** Gibt an, ob Devices, die *nicht* hier (also in **checkDevices**) spezifiziert werden, parallel zum Rest abgearbeitet werden sollen. Dies ist normalerweise nur sinnvoll, wenn die hier spezifizierten Geräte (Devices) auf einem eigenen Gerät (z.B. Festplatte) liegen. Standard ist **no**, das bedeutet keine Parallelisierung. Du solltest noch wissen, dass Dateien und Devices, die mit **checkBlocksRule*i*** oder **checkDevices*i*** definiert wurden, *nie* parallel verarbeitet werden.

**--saveRAM / saveRAM** Verwende diese Option, wenn **storeBackup.pl** auf einem System mit sehr wenig Hauptspeicher verwendet wird. Du wirst dann in **tmpDir** einige dbm-Dateien sehen. Durch Verwendung dieser Option wird **storeBackup.pl** ein bisschen langsamer, daher empfiehlt sich diese Option nur dann, wenn ohne sie Probleme auftreten. Auf aktuellen Computern sollte die Verwendung dieser Option nur notwendig sein, wenn viele Millionen Dateien zu sichern sind.

**--compress / -c / compress** Hier wird das Kommando definiert, das **storeBackup.pl** für die Komprimierung verwendet. Standard ist **bzip2**. Der Kommandozeilenparameter für diese Option wird wie eine Zeile in der Konfigurationsdatei geparkt und muss normalerweise auf der Kommandozeile gequotet werden. Das bedeutet, dass Parameter verwendet werden können, z.B.:  
`compress = gzip -9`  
was identisch ist mit:  
`--compress 'gzip -9'`

**--uncompress / -u / uncompress** Das Kommando, das **storeBackupRecover.pl** für das Entpacken von Dateien im Backup nutzt. Standard ist **"bzip2 -d"**. Dieser Wert *muss* zum Parameter der Option **compress** passen. Der Kommandozeilenparameter für diese Option wird wie eine Zeile in der Konfigurationsdatei geparkt und muss normalerweise auf der Kommandozeile gequotet werden. Das bedeutet, dass Parameter verwendet werden können, z.B.:  
`compress = gzip -d`  
was identisch ist mit:  
`--compress 'gzip -d'`

**--postfix / -p / postfix** Die Endung, die **storeBackup.pl** für komprimierte Dateien verwendet. Diese sollte zur Option **compress** passend. Standard ist **.bz2**.

**--noCompress / noCompress** Maximale Anzahl von parallelen Kompressions-Tasks. Bei GNU/Linux wird die Anzahl automatisch auf Anzahl der Cores + 1 gesetzt.

**--queueCompress / queueCompress** Maximale Länge der Warteschlange für zu komprimierende Dateien. Der Standardwert ist 1000.

**--noCopy / noCopy** Maximale Anzahl der parallelen Kopiervorgänge. Der Standardwert ist 1.

**--queueCopy / queueCopy** Maximal Länge der Warteschlange für zu kopierende Dateien. Der Standardwert ist 1000.

**--withUserGroupStat / withUserGroupStat** Schreibt Statistiken über den von Benutzern und Gruppen belegten Platz im **sourceDir** in die Logdatei.

**--userGroupStatFile / userGroupStatFile** Schreibt Statistiken über den von Benutzern und Gruppen belegten Platz in die hier benannte Datei. Sie wird jedes Mal überschrieben.

**--exceptSuffix / exceptSuffix** Dateien mit den hier angegebenen Endungen werden nicht komprimiert. Diese Option kann auf der Kommandozeile wiederholt angegeben werden. Der Standardwert ist:  
`exceptSuffix = '\.zip' '\.bz2' '\.gz' '\.tgz' '\.jpg' '\.gif' '\.tiff'`  
`'\.tif' '\.mpeg' '\.mpg' '\.mp3' '\.ogg' '\.gpg' '\.png'`

Du solltest einen Backslash (\) verwenden, um den Punkt zu maskieren, da ein Punkt allein irgendein Zeichen bedeutet (und nicht einen Punkt).  
Um keine Datei zu komprimieren, kannst Du folgendes einstellen:  
`exceptSuffix = .*`

**--addExceptSuffix / addExceptSuffix** Wenn Du zu der obigen Liste oben nur Dateieindungen hinzufügen willst, kannst Du diese Option verwenden. Auf der Kommandozeile kann diese Option mehrfach verwendet werden, um mehrere Suffixe hinzuzufügen. Siehe das Beispiel oben (bei **exceptSuffix**) zur Verwendung in der Konfigurationsdatei.

**--compressSuffix / compressSuffix** Liste der Suffixe der zu komprimierenden Dateien (Format wie bei **exceptSuffix**). Wenn Du diese Option verwendest, wird eine Regel gebildet aus den Optionen **exceptSuffix**, **addExceptSuffix**, **minCompressSize** erstellt. Weiterhin wird eine spezielle Regel-Funktion aufgerufen, die die durch die angegebenen Suffixe nicht abgedeckten Dateien daraufhin überprüft, ob eine Komprimierung lohnend sein dürfte. Einfache Beispiele sowie detaillierte Informationen hierzu werden in Wie festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll (Kapitel 7.3.1) erläutert.

**--minCompressSize / minCompressSize** Dateien, deren Größe unterhalb des hier angegebenen Wertes liegt, werden nicht komprimiert. Der Standardwert ist 1024.  
Wenn dieser Wert bei zwei verlinkten Backups geändert wird (z.B. das erste Backup mit dem Standardwert und das zweite mit 512), so hat dies nur Auswirkungen auf Dateien mit neuem Inhalt. Dateien mit bereits im Backup existentem Inhalt werden zu den entsprechenden im Backup verlinkt. (In dem hier angesprochenen Beispiel für eine (neue) Datei mit 600 Byte im zweiten Backup würde diese nicht komprimiert werden, wenn eine derartige Datei mit demselben Inhalt bereits im Backup wäre.)

**--comprRule / comprRule** Diese Regel kann als Alternative zu den erwähnten Optionen **exceptSuffix**, **minCompressSize**, **addExceptSuffix** und **compressSuffix** definiert werden. Wenn sie gesetzt ist, werden die soeben genannten Optionen ignoriert (d.h. es wird *keine* Regel aus ihnen generiert). Siehe Definition von Regeln (Kapitel 7.3) für nähere Erläuterungen. Es könnte z.B. eine Regel definiert werden, die bewirkt, dass die Daten für bestimmte Benutzer zur einfacheren Rücksicherung (durch die Benutzer selbst) nicht komprimiert werden.

**--doNotCompressMD5File / doNotCompressMD5File** **storeBackup.pl** speichert Informationen über jede Datei im Top-Level-Directory des jeweiligen Backups in einer Datei namens **.md5CheckSums**. Sie wird normalerweise mit **bzip2** komprimiert. Das Setzen dieser Option unterbindet die Kompression. Verwende diese Option nur, wenn Dein Rechner sehr langsam ist oder nur einen Core hat. In diesem Fall wird **storeBackup** etwas schneller sein.

**--chmodMD5File** Jeder, der **storeBackupRecover.pl** verwenden können soll, muss die Datei **.md5CheckSums** lesen können (siehe auch Option oben). Die voreingestellten Rechte auf dieser Datei sind 0600, was bedeutet, dass nur der Erzeuger des Backups Zugriff darauf hat. Mit dieser Option kann der Zugriff auf andere ausgedehnt werden. Das bedeutet jedoch ein mögliches Sicherheitsproblem; in der Datei **.md5CheckSums** werden md5-Summen, Zeiten, UID, GUID, Modi und andere Informationen gespeichert.  
Der direkte Zugriff auf die Dateien im Backup ist unabhängig von dieser Option.

**--verbose / -v / verbose** Erzeuge zusätzliche Meldungen.

**--debug / -d / debug** Erzeuge Debug-Meldungen:  
0 – keine Debug-Meldungen (default)  
1 – einige Debug-Meldungen  
2 – viele Debug-Meldungen  
Diese Option ist insbesondere in Kombination mit den Optionen **exceptRule** und **includeRule** nützlich.

**--resetAtime / resetAtime** Stellt die Access Time (Zeit des letzten Zugriffs) im Backup auf die im Quellverzeichnis ein, ändert aber die ctime (Zeit der Dateierzeugung). Im Allgemeinen wirst Du diese Option nicht verwenden wollen.

**--doNotDelete / doNotDelete** Führt alle Überprüfungen bezüglich des Löschsens von Backups aus, löscht aber nichts. Diese Option ist nützlich bei der Verwendung von **storeBackupDel.pl**, das die Konfigurationsdatei von **storeBackup.pl** lesen kann. **StoreBackupDel.pl** kann alte Backups später asynchron löschen.  
Um die Regeln darüber, welche Backups gelöscht werden sollen, zu verstehen, siehe die “keep\*” Optionen unten.



**--deleteNotFinishedDirs / deleteNotFinishedDirs** Lösche Backups, die nicht beendet wurden und daher nicht vollständig sind. **StoreBackup.pl** und **storeBackupDel.pl** löschen nicht beendete Backups nur, wenn die Option **doNotDelete** auf **no** (Standardeinstellung) gesetzt ist (oder die Option mit *unset* in der Kommandozeile überschrieben wurde). Nicht fertiggestellte Backups sind auch solche, die mit Option **lateLinks** erstellt wurden, für die aber **storeBackupUpdateBackup.pl** noch nicht gelaufen ist.

**--keepAll / keepAll** Behalte alle Backups einer Serie für den hier spezifizierten Zeitraum. Dieser Wert verhält sich wie ein Standardwert für *alle* Tage in der Option **keepWeekday** (siehe unten). Das Löschen alter Backups erfolgt erst dann, wenn das aktuelle Backup durchgelaufen ist oder mittels **storeBackupDel.pl**. Der Zeitraum muss im Format "dhms" eingestellt werden, z.B. bedeutet "10d2h" 10 Tage und 2 Stunden. Derartige (plus 2 Stunden) ist sinnvoll, wenn Du 10 Tage festlegen willst; sonst kann eine Abweichung des Programmstarts von ein paar Minuten oder Sekunden als Resultat eine 9 tägige Aufbewahrungszeit ergeben. StoreBackup rechnet intern in Sekunden. Der Standardwert ist "30d".

**--keepWeekday / keepWeekday** Diese Option überschreibt die Einstellungen der Option **keepAll** für spezielle Wochentage. **Mon,Wed:40d5m Sat:60d10m** bedeutet:

- behalte Backups von Montag bis Mittwoch für 40 Tage + 5 Minuten
- behalte Backups von Samstag für 60 Tage + 10 Minuten
- Behalte Backups für die anderen Wochentage so lange wie in der Option **keepAll** angegeben.

Du kannst auch das "Archiv Flag" verwenden; es bedeutet, dass die betroffenen Backups nicht aufgrund der Option **keepMaxNumber** gelöscht werden. **Mon,Wed:a40d5m Sat:60d10m** bedeutet:

- behalte Backups von Montag und Mittwoch für 40 Tage + 5 Minuten + Archiv  
Wenn Du mehr als in **keepMaxNumber** festgelegte Backups hast, dann werden die Backups von Montag oder Mittwoch, die in diese Kategorie fallen, nicht gelöscht.
- behalte Backups von Samstagen für 60 Tage + 10 Minuten  
Wenn Du mehr als **keepMaxNumber** Backups hast und Backups von Samstagen in diese Kategorie fallen, werden sie gelöscht.
- behalte Backups der anderen Wochentage wie in der Option **keepAll** spezifiziert. Wenn Du mehr Backups hast als in **keepMaxNumber** spezifiziert, werden diese gelöscht, sofern sie in diese Kategorie fallen.

Auf der Kommandozeile werden die Parameter zu dieser Option wie in der Konfigurationsdatei geparkt und müssen daher gequotet werden.

**--keepFirstOfYear / keepFirstOfYear** Lösche das erste existierende Backup eines Jahres nicht. Das Format ist ein Zeitraum (siehe Option **keepAll** mit einem möglichen "Archiv Flag").

**--keepLastOfYear / keepLastOfYear** Lösche das letzte existierende Backup eines Jahres nicht. Das Format ist ein Zeitraum (siehe Option **keepAll** mit einem möglichen "Archiv Flag").

**--keepFirstOfMonth / keepFirstOfMonth** Lösche das erste existierende Backup eines Monats nicht. Das Format ist ein Zeitraum (siehe Option **keepAll** mit einem möglichen "Archiv Flag").

**--keepLastOfMonth / keepLastOfMonth** Lösche das letzte existierende Backup eines Monats nicht. Das Format ist ein Zeitraum (siehe Option **keepAll** mit einem möglichen "Archiv Flag").

**--firstDayOfWeek / firstDayOfWeek** Setzt den ersten Tag einer Woche für die Berechnungen, die auf **keepFirstOfWeek** und **keepLastOfWeek** basieren.  
Der Standardwert ist "Sun" (Sonntag).

**--keepFirstOfWeek / keepFirstOfWeek** Lösche das erste existierende Backup einer Woche nicht. Das Format ist ein Zeitraum (siehe Option **keepAll** mit einem möglichen "Archiv Flag").

**--keepLastOfWeek / keepLastOfWeek** Lösche das letzte existierende Backup einer Woche nicht. Das Format ist ein Zeitraum (siehe Option **keepAll** mit einem möglichen "Archiv Flag").

**--keepDuplicate / keepDuplicate** Behalte mehrfache Backups eines Tages für den hier spezifizierten Zeitraum. Wenn die Backups eines Tages älter als der hier angegebene Zeitraum sind, werden alle außer dem letzten Backup des betroffenen Tages gelöscht. Die Verwendung des “Archiv Flags” ist nicht möglich. Das Format ist bei Option **keepAll** beschrieben.  
Der Standardwert ist “7d”.

**--keepMinNumber / keepMinNumber** Behalte mindestens die hier angegebene Anzahl von Backups. Mehrfache Backups eines Tages zählen dabei als ein Backup.  
Der Standardwert ist “10”.

**--keepMaxNumber / keepMaxNumber** Versuche, nur die hier angegebene Anzahl von Backups zu behalten. Wenn mehr Backups als hier angegeben existieren, wird die folgende Sequenz zum Löschen durchlaufen:

- Lösche alle Duplikate eines Tages, beginnend mit dem ältesten, mit Ausnahme des letzten Backups eines Tages.
- Wenn dies nicht reicht, lösche den notwendigen Rest von Backups, beginnend mit dem ältesten, aber *nie* ein Backup mit dem “Archiv Flag” oder das letzte Backup. Siehe Option **keepWeekday** für Erläuterungen zum “Archiv Flag”.

**--keepRelative / -R / keepRelative** Diese Option ist ein alternatives Lösch-Schema. Wenn diese Option gesetzt ist, werden alle anderen **keep\*** Optionen ignoriert. Auf der Kommandozeile werden die Parameter zu dieser Option wie eine Zeile in der Konfigurationsdatei geparkt und müssen daher i.d.R. gequotet werden.

Dieses Backup-Schema erlaubt es, das relative Alter von Backups, die Du behalten willst festzulegen – anstelle der Periode, die ein Backup erhalten werden soll.

Stell Dir vor, Du hättest immer die folgenden Backup verfügbar:

- 1 Backup von gestern
- 1 Backup von letzter Woche
- 1 Backup vom letzten Monat
- 1 Backup von vor drei Monaten

Beachte, dass das sehr wahrscheinlich *nicht* das ist, was Du willst, und zwar weil es ganz einfach bedeutet, dass Du tägliche Backups durchführen musst und jedes Backup für exakt 3 Monate behalten musst. Ansonsten könntest Du kein Backup vorhalten, das das geforderte *exakte* Alter hat.

Was Du wirklich willst, ist daher so etwas wie:

- 1 Backup mit einem Alter zwischen 1 Stunde und 24 Stunden (1 Tag)
- 1 Backup mit einem Alter zwischen 1 Tag und 7 Tage
- 1 Backup mit einem Alter zwischen 14 und 31 Tagen
- 1 Backup mit einem Alter zwischen 80 und 100 Tagen

Das wäre eine sehr gewöhnliche Backup-Strategie, aber Du würdest Schwierigkeiten haben, dieses mit den anderen **keepFirstOf\*** Optionen zu definieren, insbesondere, wenn Du die Backups nicht regelmäßig durchführst. Allerdings kannst Du dieses Verhalten sehr einfach mit **keepRelative** durchführen. Du musst nur folgendes angeben:

**keepRelative = 1h 1d 7d 14d 31d 80d 100d**

Das heißt, Du listet hier alle Intervalle auf, für die Du Backups haben willst. **storeBackup** wird die Backups in einer Art und Weise löschen, die dem gewünschten so nahe wie möglich kommt. (Wenn Du nicht genügend Backups machst, kann aber auch **storeBackup** nichts dagegen unternehmen.)

Beachte, dass dieses bedeuten kann, dass **storeBackup** mehr Backups erhalten muss als Du denkst; z.B. könnte es zwei Backups in einer Periode behalten. In diesen Fällen “sieht **storeBackup** in die Zukunft” und stellt fest, dass beide Backups *später* nötig sind, um Backups für alle Perioden vorzuhalten. Dies ist auch der Grund, warum im obigen Beispiel implizit die Periode 7-14 Tage spezifiziert wird, auch wenn Du in ihr kein Backup haben willst. Um Backups in der nächsten Periode (14-31 Tage) zu haben, benötigst Du immer auch ein Backup in der Periode 7-14 Tage. Aus

diesem Grund erlaubt es die Syntax nicht, Perioden auszuschließen.

Schlussendlich solltest Du darauf achten, dass `storeBackup` alle Intervalle, für es kein passendes Backup finden kann, verschiebt: Wenn Dein erstes Backup zwischen 10 und 20 Tage sein soll, aber das nächste aktuelle 25 Tage alt ist, werden alle folgenden Perioden um 5 Tage verlängert. Wenn Du über einen längeren Zeitraum keine Backups gemacht hast, stellt dieses Verhalten sicher, dass dieser Zeitraum Dein Backup-Schema nicht durcheinanderbringt. Hier ein Beispiel, warum dieses sinnvoll ist: Wenn du Backups haben willst, die 1, 3, 7 und 10 Tage alt sind und Du gehst für 14 Tage in Urlaub, dann ist es sehr unwahrscheinlich, dass Du alle Backups gelöscht haben willst, wenn Du zurückkommst. Daher ignoriert `storeBackup` diese 14 Tage und behält die Backups entsprechend länger.

`--progressReport / -P / progressReport` Schreibe den Fortschritt nach der hier angegebenen Anzahl von Dateien in die Logdatei.

`--printDepth / -D / printDepth` Schreibe die aktuell zu lesende Verzeichnisbaumtiefe während des Backups in die Logdatei.

`--ignoreReadError / ignoreReadError` Das Setzen dieser Option bewirkt das Ignorieren von Lesefehlern durch `storeBackup.pl`. Auf diese Art veranlassen nicht-lesbare Verzeichnisse `storeBackup.pl` nicht dazu, die Verarbeitung abubrechen. Diese Option wurde implementiert, um Shares von Windows Servern lesen zu können, die manchmal derartige Fehler liefern. Normalerweise wird diese Option nicht benötigt.

`--suppressWarning / suppressWarning` Unterdrücke (ungewünschte) Warnungen, die ansonsten in die Logdatei oder nach stdout geschrieben würden. Dies ist eine Option für erfahrene Anwender. *Für normale Verwendung von `storeBackup` kann diese Option ignoriert werden.* In einigen Situationen kann es vorkommen, dass ein erfahrener Benutzer bestimmte Warnungen nicht mehr sehen möchte. Diese Option erlaubt es, derartige Warnungen abzuschalten. Sie ist nur für bestimmte nicht-kritische Warnungen verfügbar: fehlende ausgeschlossene Verzeichnisse; Dateien, die sich während des Backups ändern und die Erzeugung der “default” Serie.<sup>13</sup>

- Das Verwenden des `crSeries`-Schlüsselworts unterdrückt die Warnung, falls `storeBackup.pl` ein Verzeichnis für die “default” Serie anlegen muss.
- Das Verwenden des `filechange`-Schlüsselworts unterdrückt alle Warnungen darüber, dass festgestellt wurde, dass sich der Inhalt einer Datei während des Backups geändert hat.
- Das Verwenden des `excDir`-Schlüsselworts unterdrückt Warnungen über nicht-existente exclude-Verzeichnisse.
- Das Verwenden des `hashCollision`-Schlüsselworts unterdrückt Warnungen, dass `storeBackup.pl` mögliche md5-Hash-Kollisionen gefunden hat.
- Das Verwenden des `fileNameWithLineFeed`-Schlüsselworts unterdrückt Warnungen über Dateinamen mit “line feed” im Namen.

`--linkToRecent` Durch Setzen dieser Option wird nach erfolgreichem Backup ein symbolischer Link mit dem hier definierten Namen auf dieses gerade durchgeführte Backup gesetzt. Wenn ein älterer

---

<sup>13</sup>Der Sinn dieser Option liegt darin, dass Anwender durch wiederholte, nicht sonderlich wichtige Warnungen dazu verleitet werden können, Warnungen generell nicht (mehr) zu beachten. Hier ein Beispiel, wie Du von dieser Option profitieren kannst: Angenommen, Du hast eine Liste von Verzeichnissen definiert, die vom Backup ausgenommen werden sollen, z.B. temporäre Verzeichnisse. Teilweise begrenzt Du auch die Anzahl der in das Backup einzubeziehenden Verzeichnisse. Wenn Du die einzubeziehenden Verzeichnisse auf eine Art und Weise begrenzt, dass sie nicht Teil des Backups sind, wird `storeBackup` für jedes dieser “fehlenden” Verzeichnisse eine Warnung generieren. Trotzdem könntest Du beschließen, die auszuschließenden Verzeichnisse in der Konfigurationsdatei zu belassen, weil Du nicht riskieren willst, bei Veränderungen der Liste etwas zu vergessen. Aber Du möchtest die Warnungen auch nicht sehen, weil zu viele nicht-kritische Warnungen Dich davon abhalten, die wichtigen zu beachten. In einer derartigen Situation solltest du diese Option verwenden. Das bedeutet, dass Du bei einer Änderung der `includeDirs`-Liste nur *eine* Änderung (nämlich dort) anstelle von zwei (`includeDirs` und `exceptDirs`) durchgeführt werden muss. Allerdings gibt es auch Situationen, in denen die Unterdrückung von Warnungen über fehlende auszunehmende Verzeichnisse negative Konsequenzen haben kann: Angenommen, du hast ein temporäres Verzeichnis mit Namen `tests`, das ausgeschlossen werden soll. Wenn Du `tests` z.B. in `app1_tests` umbenennst (es aber nach wie vor nicht sichern willst), so wird es dann gesichert werden. Falls Du diese Art von Warnungen nicht unterdrückt hast, würde `storeBackup` Dich darüber informieren, dass `tests` nicht gefunden werden kann. Das würde Dich an die Änderung erinnern. Verwende diese Option daher mit Bedacht. Wenn Du Dir nicht sicher bist, ob Du sie verwenden solltest, solltest Du es besser nicht tun.

symbolischer Link existiert, wird er gelöscht. Wenn der Name des symbolischen Links geändert wurde, wird er *nicht* automatisch gelöscht und muss manuell entfernt werden.

- logFile / -l / logFile Name der Logdatei. Standard ist stdout (BildschirmAusgabe).
- plusLogStdout / plusLogStdout Wenn die Option logFile gesetzt ist, kann hier konfiguriert werden, dass storeBackup.pl das Log zusätzlich auf stdout ausgibt.
- supressTime / supressTime Unterdrücke die Ausgabe der aktuellen Zeit in der Logdatei.
- maxFilelen / -m / maxFilelen Maximale Größe einer Logdatei. Nachdem diese Größe erreicht wird, wird die Logdatei rotiert (siehe Option noOfOldFiles) oder komprimiert (siehe Option saveLogs).
- noOfOldFiles / -n / noOfOldFiles Anzahl alter Logdateien, die rotiert werden sollen. Der Standardwert ist 5. Mit den Standardwerten sieht das so aus:

```
$ ls -l /tmp/storebackup.log*
-rw----- 1 hjc root 328815 30. Aug 12:12 /tmp/storebackup.log
-rw----- 1 root root 1000087 27. Aug 21:18 /tmp/storebackup.log.1
-rw----- 1 root root 1000038 20. Aug 19:02 /tmp/storebackup.log.2
-rw----- 1 root root 1000094 11. Aug 18:51 /tmp/storebackup.log.3
-rw----- 1 root root 1000147 11. Aug 18:49 /tmp/storebackup.log.4
-rw----- 1 root root 1000030 11. Aug 18:49 /tmp/storebackup.log.5
```

Logdateien, die älter als \*.5 sind, werden automatisch gelöscht.

- saveLogs / saveLogs Speichere die Logs mit Datums- und Zeitstempel, statt sie nach dem Rotieren zu löschen. Durch Setzen dieser Option wird die Option noOfOldFiles deaktiviert.
- compressWith / compressWith Spezifiziert das Programm, mit dem die zu sichernden Logdateien gesichert werden sollen (z.B. gzip -9). Der Standardwert ist bzip2.  
Die Parameter für diese Option werden auf der Kommandozeile so ausgewertet wie in der Konfigurationsdatei. Das bedeutet, dass sie auf der Kommandozeile gequotet werden müssen.
- logInBackupDir / logInBackupDir Schreibt eine zusätzliche Logdatei in das Backup-Verzeichnis. Der Standardname ist .storeBackup.log, siehe auch Option logInBackupDirFileName unten. Diese Logdatei beinhaltet eventuell nicht alle Fehlermeldungen der anderen Logdateien, da das Backup-Verzeichnis ja erst existieren muss, bevor in dieses Log geschrieben werden kann.  
Dieses Log ist nützlich, um historische Logdateien zu haben, während das "globale" Log (von Option logFile) nützlich für das Monitoring ist.
- compressLogInBackupDir / compressLogInBackupDir Bewirkt die Komprimierung der Logdatei im Backup-Verzeichnis, falls spezifiziert.
- logInBackupDirFileName / logInBackupDirFileName Dateiname der Logdatei, die im Backup-Verzeichnis gespeichert werden soll. Der Standardwert ist .storeBackup.log.
- ...otherBackupSeries... / otherBackupSeries Auf der Kommandozeile ist dies keine Option, sondern ein List-Parameter. So muss auf der Kommandozeile geschrieben werden:

```
storeBackup.pl <all_options> 0:server2 0-2:server3
```

In der Konfigurationsdatei entspräche das:

```
otherBackupSeries = 0:server2 0-2:server3
```

Hier kann eine Liste von anderen Backups angegeben werden, die für das Setzen von Hardlinks berücksichtigt werden sollen. Der Pfad zu den anderen Verzeichnissen muss ein relativer Pfad von backupDir sein!

Format (Beispiel):

```
otherSeries/2002.08.29_08.25.28 ## -> consider exactly this otherSeries
```

oder

```

0:otherSeries ## -> last (youngest) in <backupDir>/otherSeries
1:otherSeries ## -> first before last in <backupDir>/otherSeries
n:otherSeries ## -> n'th before last in <backupDir>/otherSeries
3-5:otherSeries ## -> 3rd, 4th and 5th in <backupDir>/otherSeries
all:otherSeries ## -> all in <backupDir>/otherSeries

```

Wenn Du hier nichts angibst, werden automatisch die neuesten Backups von allen anderen Serien in dem übergeordneten Verzeichnis genommen, das mit `backupDir` angegeben wurde.

### 6.3 storeBackupUpdateBackup.pl

Dieses Programm wird nur benötigt, wenn bei `storeBackup.pl` die Option `lateLinks` verwendet wurde. Siehe Kapitel 5.4.3 über Performance und warum Du diese Option vielleicht verwenden willst. Kapitel 7.5 zeigt Dir, wie Du sie verwenden kannst.

`StoreBackupUpdateBackup.pl` übernimmt die Aufgabe, Hardlinks, symbolische Links und Dateirechte zu setzen, Verzeichnisse zu erzeugen und Dateien zu komprimieren – Dinge, die `storeBackup.pl` bei Verwendung von `lateLinks` nicht macht. Bevor `storeBackupUpdateBackup.pl` das macht, überprüft es zuerst die Konsistenz des Backup-Bereichs, die aus der Verwendung von `lateLinks` resultiert; z.B. würde es erkennen, wenn ein Backup fehlt.

Um Inkonsistenzen zu beheben, kann `storeBackupUpdateBackup.pl` im interaktiven Modus betrieben werden (Option `--interactive`).

Verwende die Optionen `--genBackupBaseTreeConf` und `--genDeltaCacheConf` um Konfigurationsdateien für die Replikation von Backups zu erstellen.

```

storeBackupUpdateBackup.pl - updates / finalizes backups created by
storeBackup.pl with option --lateLink, --lateCompress
SYNOPSIS
 storeBackupUpdateBackup.pl -b backupDirectory [--autorepair]
 [--print] [--verbose] [--debug] [--lockFile] [--noCompress]
 [--progressReport number] [--checkOnly] [--copyBackupOnly]
 [--dontCopyBackup] [-A archiveDurationDeltaCache]
 [--dontDelInDeltaCache]
 [--logFile]
 [--suppressTime] [-m maxFilelen]
 [[-n noOfOldFiles] | [--saveLogs]]
 [--compressWith compressprog]]
 storeBackupUpdateBackup.pl --interactive --backupDir topLevlDir
 [--autorepair] [--print]
 storeBackupUpdateBackup.pl --genBackupBaseTreeConf directory
 storeBackupUpdateBackup.pl --genDeltaCacheConf directory

```

Die einzige Option, die angegeben werden muss, ist `backupDir`, die restlichen Optionen sind optional. Dieses Programm akzeptiert nur die Kommandozeile. Es kann nicht mit einer Konfigurationsdatei verwendet werden.

`--interactive` / `-i` Interaktiver Modus zum Reparieren / Löschen korrupter Backups, die mit `lateLinks` erzeugt wurden.

`--backupDir` Das Backup-Verzeichnis, in dem *alle* Deine Backups gespeichert sind. Wenn Du eine Serie von Backups (z.B. von einem Computer) hast, wird das normalerweise das Verzeichnis sein, in dem Deine Backups sind. Dieser Parameter ist identisch mit dem gleichnamigen Parameter von `storeBackup.pl` zu verstehen, siehe auch Kapitel 6.2.

`--autorepair` / `-a` Wenn `storeBackupUpdateBackup.pl` Inkonsistenzen findet, die das Gesamtbackup nicht beschädigen, werden bei Verwendung dieser Option die Referenzen automatisch ohne Nachfrage repariert. Es wird nur eine INFO-Meldung in die Logdatei ausgegeben und dokumentiert, was repariert wurde.

Wenn Du z.B. Dein *letztes* Backup mit `lateLinks` mit dem Kommando `rm` löscht (was Du nicht tun solltest bevor dieses Programm erfolgreich gelaufen ist!), dann ist die interne Struktur der

Referenzen im Backup inkonsistent. `StoreBackupUpdateBackup.pl` (und auch `storeBackup.pl` werden feststellen, dass ein Backup, auf das referenziert wird, fehlt. Die Korrektur dieser Referenzierung führt aber nicht zu Datenverlust, deshalb kann die Struktur der Referenzen in diesem Beispiel ohne Benutzerinteraktion repariert werden. (Für mehr Informationen siehe Kapitel 7.8 über spezielle Dateien.)

- `--print` Gibt die verwendeten Optionen aus und beendet das Programm danach. Im Falle von komplexem Quoting erleichtert dies ggf. die Fehlersuche.
- `--verbose / -v` Erzeuge zusätzliche Meldungen.
- `--debug / -d` Erzeuge detaillierte Informationen über Hardlinks, Kompression usw.
- `--lockFile / -L` Definiert eine Lock-Datei. Wenn die Lock-Datei existiert und ein anderer Prozess mit der in der Datei gespeicherten Prozess-ID läuft, stoppt das Programm sofort, um einen parallelen Lauf zu verhindern (was eine ganz schlechte Idee ist). Der Standardwert für den Namen der Lock-Datei ist `/tmp/storeBackupUpdateBackup.lock`. `StoreBackupUpdateBackup.pl` darf auch nicht parallel zu `storeBackup.pl` laufen.
- `--noCompress` Maximale Anzahl der parallel laufenden Kompressionsprogramme. Der Standardwert wird bei GNU/Linux automatisch gewählt und ist Anzahl der Cores plus 1.
- `--checkOnly / -c` Bei Verwendung dieser Option wird keine Veränderung am Backup vorgenommen; nur die Konsistenz wird überprüft. Benutze diese Option in Verbindung mit `--debug`, um detaillierte Informationen zu bekommen.
- `--copyBackupOnly` Falls Du die Replikation verwendest: kopiere nur zu / vom Delta Cache, kein Hardlinken, Komprimieren, Rechte setzen
- `--dontCopyBackup` Führe keinerlei Replikations Tasks aus.  
WICHTIG: Wenn diese Option auf ein Master Backup angewendet wird, unterbricht sie den Datenfluss für die Replikation!
- `--archiveDurationDeltaCache / -A` Zeit, nach der bereits in die Backup Kopie kopierte und verlinkte Backups gelöscht werden. Der Zeitraum muss im Format "dhms" angegeben werden; z.B. bedeutet `10d4h` 10 Tage und 4 Stunden, der Default Wert ist `99d`. (Das Format ist identisch zur Option `keepAll` bei `storeBackup.pl`.)
- `--dontDelInDeltaCache` Lösche kein Backup im Delta Cache
- `--progressReport` Gib eine Fortschrittsanzeige abhängig vom hier eingestellten Wert *Anzahl* aus:  
nach jeweils *Anzahl* Dateien beim Komprimieren  
nach jeweils *Anzahl* \* 1000 Dateien beim Linken  
nach jeweils *Anzahl* \* 10000 beim Ändern der Rechte.
- `--logFile / -l` Name der Logdatei. Standard ist Ausgabe auf stdout.
- `--supressTime` Unterdrücke die Ausgabe der aktuellen Zeit in der Logdatei.
- `--maxFilelen / -m` Maximale Größe einer Logdatei. Nachdem diese Größe erreicht wird, wird das Log file rotiert (siehe Option `noOfOldFiles`) oder komprimiert (siehe Option `saveLogs`).
- `--noOfOldFiles / -n` Anzahl alter Logdateien, die rotiert werden sollen. Standardwert ist 5. Mit den Standardwerten sieht das so aus:

```
$ ls -l /tmp/storebackup.log*
-rw----- 1 hjc root 328815 30. Aug 12:12 /tmp/storebackup.log
-rw----- 1 root root 1000087 27. Aug 21:18 /tmp/storebackup.log.1
-rw----- 1 root root 1000038 20. Aug 19:02 /tmp/storebackup.log.2
-rw----- 1 root root 1000094 11. Aug 18:51 /tmp/storebackup.log.3
-rw----- 1 root root 1000147 11. Aug 18:49 /tmp/storebackup.log.4
-rw----- 1 root root 1000030 11. Aug 18:49 /tmp/storebackup.log.5
```

Logdateien, die älter als \*.5 sind, werden automatisch gelöscht.

- saveLogs** Speichere die Logs mit Datums- und Zeitstempel, statt sie nach dem Rotieren zu löschen. Durch Setzen dieser Option wird die Option **noOldFiles** deaktiviert.
- compressWith** Spezifiziert das Programm, mit dem die zu sichernden Logdateien gesichert werden sollen (z.B. **gzip -9**). Der Standardwert ist **bzip2**.  
Parameter für diese Option werden auf der Kommandozeile so ausgewertet wie in der Konfigurationsdatei. Das bedeutet, dass sie auf der Kommandozeile gequotet werden müssen.
- genBackupBaseTreeConf** Falls Du Deine Backups replizieren willst, kannst Du diese Option verwenden, um eine der benötigten Konfigurationsdateien zu generieren. Siehe Replikation von Backups, Kapitel 7.7 für Details.
- genDeltaCacheConf** Falls Du Deine Backups replizieren willst, kannst Du diese Option verwenden, um eine der benötigten Konfigurationsdateien zu generieren. Siehe Replikation von Backups, Kapitel 7.7 für Details.

## 6.4 storeBackupRecover.pl

Spielt den Backup-Verzeichnisbaum oder Teile daraus aus dem Backup zurück.

```
storeBackupRecover.pl -r restore [-b root] -t targetDir [--flat]
 [-o] [--tmpdir] [--noHardLinks] [-p number] [-v] [-n]
 [--cpIsGnu] [--noGnuCp]
```

Der einfachste Weg, eine Datei oder eine kleine Anzahl von Dateien aus dem Backup zurückzuholen, ist, dies mit **cp** oder einem Dateimanager zu erledigen.

Dieses Tool dient zur Zurücksicherung (und wenn nötig zur Entkomprimierung). Es erstellt die Daten aus dem Backup heraus so, wie sie vorher im Original vorlagen: Rechte werden gesetzt (auch wenn **ignorePerms** in **storeBackup.pl** gesetzt war; diese Option betrifft nur die Rechte im Backup selbst) und auch vorher existierende Hardlinks werden wieder erzeugt.

Es sind mindestens zwei Optionen anzugeben: **restoreTree** und **targetDir**. **storeBackupRecover.pl** unterstützt nur die Kommandozeile.

- restoreTree / -r** Der Backup-Baum oder der Teil davon, der wiederhergestellt werden soll. Der einfachste Weg etwas zurückzusichern ist, in das Backup-Verzeichnis an die Stelle zu gehen, von wo zurückgesichert werden soll. Nehmen wir an, der Name des Verzeichnisses ist **mydir**. Dann gib ein:  
# **storeBackupRecover.pl -r mydir -t /tmp/myRestorePlace**  
wobei **/tmp/myRestorePlace** die Stelle ist, an die Du das Verzeichnis und seinen gesamten Inhalt zurückgespielt haben willst (siehe auch Option **targetDir**).

- backupRoot / -b** Normalerweise sollte keine Notwendigkeit bestehen, diese Option zu verwenden. Wenn Du ein Verzeichnis zurücksicherst, wird **storeBackupRecover.pl** nach der Datei **.md5Check.info** suchen, die im Wurzelverzeichnis von jedem Backup liegt. Wenn es mehr als eine solche Datei findet, wird eine ERROR-Meldung erzeugt. Das passiert, wenn man ein Backup von einem Backup macht und dieses dann zurücksichern will.

Wenn Du eine ERROR-Meldung "found info file a second time ..." bekommst, dann musst Du das Wurzelverzeichnis des Backups, aus dem Du mit der Option **restoreTree** zurücksichern willst, angeben.

- targetDir / -t** Das Verzeichnis, in das die Dateien aus dem Backup zurückgesichert werden sollen. Falls Du die Option **flat** *nicht* verwendest, wird immer der gesamte Pfad im Backup an der hier spezifizierten Stelle erzeugt.
- flat** Die Verzeichnisstruktur wird nicht wiederhergestellt. Alle Dateien werden direkt im **targetDir** gespeichert. Dieses ist nur sinnvoll, wenn lediglich eine kleine Anzahl von Dateien zurückgeholt werden sollen.
- overwrite / -o** Überschreibe existierende Dateien. Das ist normalerweise keine gute Idee. Es ist i.d.R. besser, in ein separates Verzeichnis zurückzusichern und die Dateien später zu verschieben.

**--tmpDir / -T /tmpDir** Verzeichnis für temporäre Dateien, der Wert wird von der Umgebungsvariablen `$tmpdir` übernommen. Falls diese nicht gesetzt ist, wird `/tmp` als Standardwert genommen.

**--noHardLinks** Erzeuge bei der Rücksicherung keine Hardlink-Strukturen, sondern kopiere die Dateien einzeln.

**--noRestoreParallel / -p** Maximale Anzahl von parallel zu startenden Prozessen, um Dateien zu entkomprimieren. Der Standardwert ist 12.  
Reduziere diese Anzahl, wenn Du “blocked files” restaurierst und Dein Rechner nicht genügend Hauptspeicher hat.

**--verbose / -v** Generiere zusätzliche Meldungen.

**--noRestored / -n** Schreibe nach der Restaurierung die Anzahl von zurückgesicherten Verzeichnissen, Hardlinks, symbolischen Links, Dateien, ...

**--noGnuCp** Wenn `storeBackup.pl` so konfiguriert wurde, dass `gncp` (Option `cpIsGnu`) verwendet wurde, damit spezielle Dateien wie zeichenorientierte Devices gesichert werden können, liest das Programm `storeBackupRecover.pl` diese Information aus dem Backup. Wenn jedoch der Rechner, auf dem Du zurücksicherst, `gncp` nicht beherrscht, kannst Du `storeBackupRecover.pl` mit Hilfe dieser Option so konfigurieren, `cp` nicht zu verwenden.  
Falls Du Deine Backups ohne `gncp` gemacht hast, wird `storeBackupRecover.pl` diese Funktionalität nicht verwenden. Es gibt dazu keinen Grund, weil keine speziellen Dateien gesichert werden konnten. Wenn Du nur GNU/Linux Systeme verwendest, vergisst Du diese Option am Besten.

## 6.5 storeBackupVersion.pl

`storeBackupVersion.pl` identifiziert unterschiedliche Versionen einer Datei, die mit `storeBackup.pl` gesichert wurden. Verwende dieses Programm, wenn Du sehen willst, wie viele unterschiedliche Versionen einer bestimmten Datei existieren und wo sich eine Datei mit einem bestimmten Inhalt in einer Backup-Serie befindet.

Wenn Du eine etwas “ausgefuchstere” Suche benötigst, die auf Dateinamen, Größe, Datum und anderem basiert, schau Dir `storeBackupSearch`, siehe Kapitel 6.6 an.

```
storeBackupVersion.pl -f file [-b root] [-v]
[-l [-a | [-s] [-u] [-g] [-M] [-c] [-m]]]
```

Dieses Programm akzeptiert nur Optionen auf der Kommandozeile. Die einzige Option, die gesetzt werden muss, ist `--file`.

**--file / -f** Name (und Pfad) der Datei im Backup. Schreibe den Namen genau so, wie er im Backup geschrieben ist.

**--backupRoot / -b** Normalerweise sollte keine Notwendigkeit bestehen, diese Option zu verwenden. Wenn Du ein Verzeichnis zurücksicherst, wird `storeBackupRecover.pl` nach der Datei `.md5Check.info` suchen, die im Wurzelverzeichnis von jedem Backup liegt. Wenn es mehr als eine solche Datei findet, wird eine ERROR-Meldung erzeugt. Das passiert, wenn man ein Backup von einem Backup macht und dieses dann zurücksichern will.

Wenn Du eine ERROR Meldung “found info file a second time ...” bekommst, dann musst Du das Wurzelverzeichnis des Backups, aus dem Du mit der Option `restoreTree` zurücksichern willst, angeben.

**--verbose / -v** Generiere zusätzliche Meldungen.

**--locateSame / -l** Lokalisiere Dateien mit demselben Inhalt im Backup.

**--showAll / -A** Dasselbe wie `-s -u -g -M -c -m`

**--size / -s** Zeige die Größe (angenehm lesbar) der Datei im Original (vor Sicherung) an.

**--uid / -u** Zeige die UID vor der Sicherung an.



**--gid / -g** Zeige die GID vor der Sicherung an.

**--mode / -M** Zeige die Berechtigung vor der Sicherung an.

**--ctime / -c** Zeige die creation time (Erzeugungszeit) vor der Sicherung an.

**--mtime / -m** Zeige die modification time (Veränderungszeit) vor der Sicherung an.

**--atime / -a** Zeige die access time (Zugriffszeit) vor der Sicherung an.

## 6.6 storeBackupSearch.pl

`StoreBackupSearch.pl` erlaubt die Suche in speziellen Backups, in einer Backup Serie oder in allen Backups unter `backupDir`. Du kannst aus einer frei wählbaren Kombination von Dateiname (Pfad), Größe, Berechtigungen, Besitzer (UID, GID), Erstellungszeit, Modifikationszeit und Dateityp aus dem ursprünglichen Quellverzeichnis eine Regel für die Suche definieren.

Siehe Kapitel 7.3 dazu, wie Regeln definiert werden. Dies wird Dir weiterhelfen, wenn Du zumindest rudimentäre Kenntnisse über Scripting oder Programmierung hast.

```
storeBackupSearch.pl -g configFile

storeBackupSearch.pl [-f configFile] [-b backupDirectory]
 [-s rule] [--absPath] [-w file] [--parJobs number]
 [-d level] [--once] [--print] [backupRoot . . .]
```

Dieses Programm erlaubt das Setzen von Optionen auf der Kommandozeile und in einer Konfigurationsdatei. Die Optionen `backupDir` und `searchRule` müssen gesetzt werden.

Zuerst werden hier die Optionen beschrieben, die nur auf der Kommandozeile möglich sind. Es gibt immer eine lange Option (wie `--file`) und teilweise auch eine Kurzbezeichnung (`-f`).

**--generate / -g** Erzeuge eine Vorlage für eine Konfigurationsdatei. Danach kannst Du diese Vorlage mit einem Editor Deiner Wahl editieren. Es ist einfacher, die Regeln in eine Konfigurationsdatei zu schreiben, weil die Shell auf der Kommandozeile Quotes entfernt.

**--print** Gibt die gewählten Optionen (von der Konfigurationsdatei und von der Kommandozeile) aus und stoppt das Programm. Im Falle von kompliziertem Quoting (insbesondere auf der Kommandozeile) gibt Dir das die Möglichkeit zu sehen, was wirklich vom Programm ausgewertet wird.

**--file / -f** Name der zu verwendenden Konfigurationsdatei.

Die folgenden Optionen können auf der Kommandozeile und in der Konfigurationsdatei verwendet werden (siehe Kapitel 7.1). Es gibt immer eine lange Version für die Kommandozeile (wie `--searchRule`) und teilweise eine Kurzform für die Kommandozeile (wie `-s`) sowie die Bezeichnung in der Konfigurationsdatei (wie `searchRule`).

**--backupDir / backupDir** Das Backupverzeichnis, in dem gesucht werden soll. Diese Option kann auf das gesamte Backup-Repository, auf eine Serie oder ein einzelnes Backupverzeichnis gesetzt werden.

**--searchRule / -s / searchRule** Die Regel zum Suchen, siehe Kapitel 7.3.

**--absPath / -a / absPath** Die Ausgabe der Dateien erfolgt mit absoluten Pfadnamen.

**--writeToFile / -w / writeToFile** Die Ausgabe der Suche wird in die hier angegebene Datei geschrieben; Standardwert ist stdout.

**--parJobs / -p / parJobs** Maximale Anzahl von parallelen Suchoperationen. Der Standardwert wird bei GNU/Linux automatisch als Anzahl der Cores + 1 gewählt.

**--debug / -d / debug** Debug Level; mögliche Werte sind 0, 1 und 2; Standard ist 0.

**--once / -o / once** Zeige jede gefundene Datei nur einmal an (Kriterium ist der Dateiinhalt bzw. die md5-Summe jeder Datei).

...backupRoot... / backupRoot Auf der Kommandozeile ist dieses keine Option, sondern ein List-Parameter, z.B.:

```
storeBackupSearch.pl <all_options> 2008.08.27_16.59.01 2008.08.30_10.13.38
```

In der Konfigurationsdatei entspricht dies:

```
backupRoot = 2008.08.27_16.59.01 2008.08.30_10.13.38
```

Für die Suche kann hier ein *relativer Pfad* zu den zu durchsuchenden Verzeichnissen angegeben werden. Dieser kann eine bestimmte Sicherung selbst (wie in diesem Beispiel) oder eine ganze Backup-Serie sein, in der Verzeichnisse mit Sicherungen (und so weiter) gespeichert wurden. Auf diese Art kann in genau spezifizierten Verzeichnissen gesucht werden.

Es werden die Leserechte benötigt, um die `.md5Checksum.*`-Dateien im Backup zu lesen.

## 6.7 storeBackupSetupIsolatedMode.pl

storeBackupSetupIsolatedMode.pl ist Teil der Isolated Mode / Offline Backup Funktionalität von storeBackup. Es kopiert die Metadaten des letzten Backups einer Serie von Backups in ein anderes Dateisystem (z.B. auf einen Memory Stick oder eine kleine Festplatte). Es geniert optional eine angepasste Version der storeBackup.pl Konfigurationsdatei.

Dieses kann dazu verwendet werden, inkrementelle Backups mit storeBackup.pl auf ein Medium mit geringer Kapazität zu schreiben, z.B. während einer Reise auf einen Memory Stick – ohne Zugriff auf das zentrale Backup zu haben. Später können die lokalen Backups in das zentrale Master Backup mit Hilfe des Kommandos storeBackupMergeIsolatedBackup.pl<sup>14</sup> integriert werden. Es kopiert die Daten vom Stick in das Master Backup. Ein Lauf von storeBackupUpdateBackup.pl<sup>15</sup> to komplettiert das inkrementelle Backup zu einem Full Backup.

In Isolated Mode / Offline Backups, siehe Kapitel 7.6 findest du eine allgemeine Beschreibung darüber, wie der Isolated Mode verwendet wird.

Basierend auf einer Konfigurationsdatei:

```
storeBackupSetupIsolatedMode.pl -f existingConfigFile -t targetDir
[-S series] [-g newConfigFile] [-v]
```

ohne Konfigurationsdatei:

```
storeBackupSetupIsolatedMode.pl -b backupDir -t targetDir
[-S series] [-v]
```

**--existingConfigFile / -f** Originäre Konfigurationsdatei von storeBackup.pl, die für die normalen Backups zum Master Backup verwendet wird. In dieser Konfigurationsdatei werden die Zeichen # und ; als Kommentar-Zeichen verwendet. Die Anpassung der Konfiguration funktioniert nur dann richtig, wenn vor nicht verwendeten Schlüsselworten das ; verwendet wird (so wie in der generierten Originalversion von storeBackup.pl)!

storeBackupSetupIsolatedMode.pl erzeugt einen zusätzlichen Eintrag in der neu generierten Konfigurationsdatei (siehe Option **--generate**) mit Namen mergeBackupDir, der auf das ursprüngliche backupDir-Verzeichnis verweist. Dieser Eintrag wird von storeBackup.pl ignoriert. Er wird von storeBackupMergeIsolatedBackup.pl dazu verwendet, die inkrementellen Backups vom lokalen Medium in das Master Backup zu kopieren.

**--targetDir / -t** Das neue Top-Level Backup Directory auf dem lokalen Medium (z.B. Memory Stick), in das storeBackup.pl sichern soll.

**--backupDir / -b** Falls Du keine Konfigurationsdatei von storeBackup.pl verwenden willst, kannst Du den Pfad zu Deinem Master Backup hiermit festlegen.

**--series / -S** Wenn mehr als eine Serie in Deinem Master Backup (backupDir) gespeichert ist, musst Du über diese Option festlegen, welche auf dem lokalen Medium verwendet werden soll.

---

<sup>14</sup>siehe storeBackupMergeIsolatedBackup.pl

<sup>15</sup>siehe storeBackupUpdateBackup.pl

`--generate / -g` Legt den Namen für die zu erzeugende Konfigurationsdatei fest, die aus der bei Option `--existingConfigFile` generiert werden soll. Wenn kein Name angegeben wird, wird er generiert als `isolate--` plus der Name, der bei `--existingConfigFile` angegeben wurde.

`--verbose / -v` Generiere zusätzliche Meldungen.

## 6.8 storeBackupMergeIsolatedBackup.pl

`storeBackupMergeIsolatedBackup.pl` ist Teil der Isolated Mode / Offline Backup Funktionalität von `storeBackup`. Es kopiert die inkrementellen Backups, die im Isolated Mode durchgeführt wurden in das Master Backup. (Siehe Isolated Mode / Offline Backups, Kapitel 7.6 und `storeBackupSetupIsolatedMode`, Kapitel 6.7.)

basierend auf einer Konfigurationsdatei:

```
storeBackupMergeIsolatedBackup.pl -f isolateConfigFile [-v] [--force]
```

keine Konfigurationsdatei:

```
storeBackupSetupIsolatedMode.pl -i isolateBackupDir -b backupDir
[-S series] [-v] [--force]
```

`--configFile / -f` Für den Isolated Mode verwendete Konfigurationsdatei, die den zusätzlichen Schlüsselbegriff `mergeBackupDir`, der auf das Master Backup verweist, enthält.

`--force` Erzwingt das Kopieren der Dateien, ohne die Backups aufzulisten und zur Sicherheit nachzufragen.

`--isolateBackupDir / -b` Gibt das Backup Directory auf dem lokalen Medium (z.B. Stick) an, in dem die Backups gemacht wurden.

`--series / -S` Falls auf dem Stick mehr als eine Backup Serie gespeichert ist, muss hier angegeben werden, welche vom lokalen Medium ins Master Backup kopiert werden soll.

`--verbose / -v` Generiere zusätzliche Meldungen.

## 6.9 storeBackups.pl

`storeBackups.pl` zeigt Informationen über das Alter und die Löschregeln einer Backup-Serie an.

```
storeBackups.pl -f configFile [--print] [storeBackup-dir]
storeBackups.pl [-v] [--print] storeBackup-dir
```

Es gibt zwei mögliche Arten, es aufzurufen (mit Beispielen):

```
/opt/test/storeBackup/bin/storeBackups.pl .
1 Fri Jul 04 2008 2008.07.04_20.17.13 -61
2 Sat Jul 05 2008 2008.07.05_21.19.09 -60
3 Sun Jul 06 2008 2008.07.06_17.38.22 -59
4 Mon Jul 07 2008 2008.07.07_17.31.43 -58
5 Fri Jul 11 2008 2008.07.11_19.20.14 -54
6 Sat Jul 12 2008 2008.07.12_18.17.21 -53
7 Sun Jul 13 2008 2008.07.13_17.07.53 -52
8 Mon Jul 14 2008 2008.07.14_06.28.29 -51
9 Tue Jul 15 2008 2008.07.15_07.44.41 -50
10 Wed Jul 16 2008 2008.07.16_17.56.35 -49
11 Thu Jul 17 2008 2008.07.17_10.13.47 -48
12 Fri Jul 18 2008 2008.07.18_14.13.26 -47
13 Sat Jul 19 2008 2008.07.19_16.03.40 -46
14 Fri Jul 25 2008 2008.07.25_09.29.39 -40
15 Mon Jul 28 2008 2008.07.28_19.01.04 -37
16 Wed Jul 30 2008 2008.07.30_17.25.43 -35
17 Thu Jul 31 2008 2008.07.31_16.45.56 -34
18 Fri Aug 01 2008 2008.08.01_16.43.56 -33
19 Mon Aug 04 2008 2008.08.04_17.26.42 -30
```

```

20 Thu Aug 07 2008 2008.08.07_16.16.21 -27
21 Fri Aug 08 2008 2008.08.08_20.59.46 -26
22 Sat Aug 09 2008 2008.08.09_20.48.31 -25
23 Sun Aug 10 2008 2008.08.10_14.29.18 -24
24 Mon Aug 11 2008 2008.08.11_19.51.32 -23
25 Tue Aug 12 2008 2008.08.12_14.13.02 -22
26 Wed Aug 13 2008 2008.08.13_20.41.43 -21
27 Thu Aug 14 2008 2008.08.14_16.44.02 -20
28 Fri Aug 15 2008 2008.08.15_19.47.29 -19
29 Mon Aug 18 2008 2008.08.18_18.29.06 -16
30 Tue Aug 19 2008 2008.08.19_17.58.42 -15
31 Wed Aug 20 2008 2008.08.20_18.53.46 -14
32 Thu Aug 21 2008 2008.08.21_19.56.03 -13
33 Fri Aug 22 2008 2008.08.22_23.32.10 -12
34 Sun Aug 24 2008 2008.08.24_12.57.36 -10
35 Tue Aug 26 2008 2008.08.26_10.34.06 -8 not finished
36 Tue Aug 26 2008 2008.08.26_10.59.46 -8
37 Tue Aug 26 2008 2008.08.26_13.07.08 -8

```

Wie man sieht, wurde das 35. noch vorhandene Backup nicht beendet. Mit der Option `verbose` ergibt sich:

```

/opt/test/storeBackup/bin/storeBackups.pl -v .
. . .
37 Tue Aug 26 2008 2008.08.26_13.07.08 -8
version -> 1.3
date -> 2008.08.26 13.07.08
sourceDir -> '/backup'
followLinks -> 1
compress -> 'bzip2'
uncompress -> 'bzip2' '-d'
postfix -> '.bz2'
exceptSuffix -> '.bz2' '.gif' '.gpg' '.gz' '.jpg' '.mp3' '.mpeg' '.mpg' '.ogg' '.png' '.tgz' '.tif' '.tiff' '.zip'
exceptDirs -> '/backup/home_hjc/nosave'
includeDirs ->
exceptRule -> '$file =~ /arconis.*tib/' 'or' '$file =~ m#/te?mp/#' 'or' '$file =~ m#/\.thumbnails/#'
includeRule ->
exceptTypes ->
preservePerms -> yes
lateLinks -> yes
lateCompress -> no
cpIsGnu -> yes

```

Hier wird nur die Ausgabe für das letzte Backup gezeigt. Man sieht, mit welchen Optionen `storeBackup.pl` aufgerufen wurde, um das Backup zu generieren.

`storeBackups.pl -f configFile [--print] [storeBackup-dir]` oder  
`storeBackups.pl --file configFile [--print] [storeBackup-dir]`

Hier wird die Konfigurationsdatei von `storeBackup.pl` gelesen und der Lösch-Status für jedes Backup ausgegeben:

```

storeBackups.pl -f /backup/stbu-gentoo.conf .
. . .
WARNING backup <./2008.08.26_10.34.06> not finished
analysis of old Backups in <.>:
Fri 2008.07.04_20.17.13 (61): will be deleted
Sat 2008.07.05_21.19.09 (60): keepWeekDays(60d)
Sun 2008.07.06_17.38.22 (59): keepWeekDays(60d)
Mon 2008.07.07_17.31.43 (58): keepWeekDays(60d)
Fri 2008.07.11_19.20.14 (54): keepWeekDays(60d)
Sat 2008.07.12_18.17.21 (53): keepMinNumber30, keepWeekDays(60d)
Sun 2008.07.13_17.07.53 (52): keepMinNumber29, keepWeekDays(60d)
Mon 2008.07.14_06.28.29 (51): keepMinNumber28, keepWeekDays(60d)
Tue 2008.07.15_07.44.41 (50): keepMinNumber27, keepWeekDays(60d)
Wed 2008.07.16_17.56.35 (49): keepMinNumber26, keepWeekDays(60d)
Thu 2008.07.17_10.13.47 (48): keepMinNumber25, keepWeekDays(60d)
Fri 2008.07.18_14.13.26 (47): keepMinNumber24, keepWeekDays(60d)
Sat 2008.07.19_16.03.40 (46): keepMinNumber23, keepWeekDays(60d)
Fri 2008.07.25_09.29.39 (40): keepMinNumber22, keepWeekDays(60d)
Mon 2008.07.28_19.01.04 (37): keepMinNumber21, keepWeekDays(60d)
Wed 2008.07.30_17.25.43 (35): keepMinNumber20, keepWeekDays(60d)
Thu 2008.07.31_16.45.56 (34): keepMinNumber19, keepWeekDays(60d)

```

```

Fri 2008.08.01_16.43.56 (33): keepMinNumber18, keepWeekDays(60d)
Mon 2008.08.04_17.26.42 (30): keepMinNumber17, keepWeekDays(60d)
Thu 2008.08.07_16.16.21 (27): keepMinNumber16, keepWeekDays(60d)
Fri 2008.08.08_20.59.46 (26): keepMinNumber15, keepWeekDays(60d)
Sat 2008.08.09_20.48.31 (25): keepMinNumber14, keepWeekDays(60d)
Sun 2008.08.10_14.29.18 (24): keepMinNumber13, keepWeekDays(60d)
Mon 2008.08.11_19.51.32 (23): keepMinNumber12, keepWeekDays(60d)
Tue 2008.08.12_14.13.02 (22): keepMinNumber11, keepWeekDays(60d)
Wed 2008.08.13_20.41.43 (21): keepMinNumber10, keepWeekDays(60d)
Thu 2008.08.14_16.44.02 (20): keepMinNumber9, keepWeekDays(60d)
Fri 2008.08.15_19.47.29 (19): keepMinNumber8, keepWeekDays(60d)
Mon 2008.08.18_18.29.06 (16): keepMinNumber7, keepWeekDays(60d)
Tue 2008.08.19_17.58.42 (15): keepMinNumber6, keepWeekDays(60d)
Wed 2008.08.20_18.53.46 (14): keepMinNumber5, keepWeekDays(60d)
Thu 2008.08.21_19.56.03 (13): keepMinNumber4, keepWeekDays(60d)
Fri 2008.08.22_23.32.10 (12): keepMinNumber3, keepWeekDays(60d)
Sun 2008.08.24_12.57.36 (10): keepMinNumber2, keepWeekDays(60d)
Tue 2008.08.26_10.59.46 (8): will be deleted
Tue 2008.08.26_13.07.08 (8): keepMinNumber1, keepWeekDays(60d)

```

... und mit Option `-print` sieht man die Parameter, die bei `storeBackup.pl` für das Löschen verwendet wurden:

```

storeBackups.pl -f /backup/stbu-gentoo.conf . --print
combined configuration and command line options
options with parameters:
file </backup/stbu-gentoo.conf>
firstDayOfWeek <Sun>
keepAll <60d>
keepDuplicate <7d>
keepFirstOfMonth <undef>
keepFirstOfWeek <undef>
keepFirstOfYear <undef>
keepLastOfMonth <undef>
keepLastOfWeek <undef>
keepLastOfYear <undef>
keepMaxNumber <0>
keepMinNumber <30>
keepRelative <undef>
keepWeekday <undef>
options without parameters:
list parameters:
<.>

```

## 6.10 storeBackupDel.pl

`storeBackupDel.pl` löscht alte Backups nach den definierten Regeln. Diese Regeln (`keep*`) werden als Optionen von `storeBackup.pl` in Kapitel 6.2 beschrieben. Wenn Du diese Option verwenden willst, solltest Du `storeBackup.pl` über eine Konfigurationsdatei konfigurieren, die dann von `storeBackupDel.pl` gelesen wird. Falls Du alte Sicherungen asynchron löschen willst, empfiehlt es sich ebenfalls, Beispiel 6, Kapitel 8.7 zu lesen.

```

$prog [-f configFile] [--print]
[-b backupDirectory] [-S series] [--doNotDelete]
[--deleteNotFinishedDirs] [-L lockFile]
[--keepAll timePeriod] [--keepWeekday entry] [--keepFirstOfYear]
[--keepLastOfYear] [--keepFirstOfMonth] [--keepLastOfMonth]
[--keepFirstOfWeek] [--keepLastOfWeek]
[--keepDuplicate] [--keepMinNumber] [--keepMaxNumber]
[-l logFile]
[--plusLogStdout] [--suppressTime] [-m maxFilelen]
[[-n noOfOldFiles] | [--saveLogs]

```

`[--compressWith compressprog]`

*Es müssen mindestens zwei Optionen gesetzt werden: `--backupDir` und `--series`. Es spielt keine Rolle, ob sie in der Konfigurationsdatei, auf der Kommandozeile oder gemischt gesetzt werden.*

Zunächst einmal die Optionen, die nur auf der Kommandozeile gesetzt werden können. Es gibt immer eine lange Option (wie `--configFile` und teilweise auch ein Kürzel (`-f`)).

`--print` Gibt die gewählten Optionen (von der Konfigurationsdatei und von der Kommandozeile) aus und stoppt das Programm. Im Falle von kompliziertem Quoting (insbesondere auf der Kommandozeile) gibt Dir das die Möglichkeit zu sehen, was wirklich vom Programm ausgewertet wird.

`--configFile / -f` Name der zu verwendenden Konfigurationsdatei.

Die Optionen in der Konfigurationsdatei können einfach überschrieben werden (insbesondere zum Ändern von `backupDir` und um das Setzen von `doNotDelete` rückgängig zu machen. Siehe auch Kapitel 7.1.

Die folgenden Optionen sind identisch zu denen in `storeBackup.pl`:

- `backupDir`
- `series`
- `lockFile`
- `doNotDelete`
- `deleteNotFinishedDirs`
- `keepAll`
- `keepWeekday`
- `keepFirstOfYear`
- `keepLastOfYear`
- `keepFirstOfMonth`
- `keepLastOfMonth`
- `firstDayOfWeek`
- `keepFirstOfWeek`
- `keepLastOfWeek`
- `keepDuplicate`
- `keepMinNumber`
- `keepMaxNumber`
- `keepRelative`
- `logFile`
- `plusLogStdout`
- `suppressTime`
- `maxFilelen`
- `noOfOldFiles`
- `saveLogs`
- `compressWith`

## 6.11 storeBackupMount.pl

`storeBackupMount.pl` stellt Dir ein “Skript” zur Verfügung, um die für das Backup benötigten Verzeichnisse zu mounten, `storeBackup.pl` zu starten und die Verzeichnisse wieder zu entmounten. Vor dem Mount-Versuch kann es mittels `ping` überprüfen, ob der betroffene Server erreichbar ist. Wenn die Verzeichnisse bereits (oder immer) gemountet sind, besteht für die Verwendung von `storeBackupMount.pl` kein Grund.

```
storeBackupMount.pl -c configFile [-s server] [-l logFile]
 [-d] [-p pathToStoreBackup] [-k killTime] [-m] mountPoints...
```

Um die Verzeichnisse mounten zu können, muss ein Eintrag in wie der Folgende in `/etc/fstab` existieren:

```
/dev/sda5 /add reiserfs noatime 0 1
lotte:/disk1 /backup nfs rsize=8192,wsiz=8192,user,exec,async,noatime 1 1
```

Der erste Mount-Punkt `/add` betrifft ein lokales Device. In diesem Beispiel ist das das Dateisystem, welches gesichert werden soll. Der zweite (`/backup`) liegt auf dem NFS Server unter `/disk1`. Der Rest sind NFS Parameter – siehe Kapitel 7.9 über die Konfiguration von NFS.

Wenn Einträge wie diese in `/etc/fstab` sind, kann man das Dateisystem mit:

```
mount /add
mount /backup
```

mounten, und das ist exakt das, was `storeBackupMount.pl` tut.

Es muss mindestens die Option `-configFile` verwendet werden.

Die Kommandozeilenoptionen, die `storeBackupMount.pl` akzeptiert, sind:

`--server / -s` Name oder IP Adresse des NFS Servers. Standardwert ist “localhost”. Dieser Name wird für das Anpingen verwendet.

`--configFile / -c` Konfigurationsdatei für `storeBackup.pl`.

`storeBackupMount.pl` liest die Option `logFile` aus der Konfigurationsdatei von `storeBackup.pl`. Wenn sich diese Logdatei von der, die für dieses Programm angegeben ist, unterscheidet, wird die Logdatei von `storeBackup.pl` online gelesen und dessen Zeilen werden in die Logdatei von `storeBackupMount.pl` geschrieben. Dies ist insbesondere dann nützlich, wenn `storeBackupMount.pl` nach stdout loggt.

`--logFile / -l` Logdatei für diesen Prozess, der Standardwert ist stdout. Es kann in dieselbe Logdatei wie bei `storeBackup.pl` ausgegeben werden. Falls `storeBackup.pl` nach stdout schreibt, wird dessen Ausgabe in diese Logdatei umgeleitet, *aber nicht bevor storeBackup.pl beendet ist*.

`--debug / -d` Erzeuge zusätzliche Meldungen.

`--pathStbu / -p` Pfad zu `storeBackup.pl` oder `storeBackup`. (Debian / Ubuntu benennt alle Programme auf einen Namen ohne `.pl` um, daher werden beide Versionen gesucht.) Der Pfad muss gesetzt werden, wenn er nicht in der Umgebungsvariablen `$PATH` gesetzt ist.

`--killTime / -k` Dauer, nach der `storeBackup.pl` abgeschossen wird, falls es nicht vorher terminiert. Der Zeitraum muss im Format “dms” angegeben werden, z.B. bedeutet 10d4h 10 Tage und 4 Stunden. Der Standardwert ist 365 Tage.

`--keepExistingMounts / -m` Wenn einige der Mounts bei Start dieses Programms bereits existieren, so bleiben diese nach Lauf von `storeBackup.pl` bestehen, falls diese Option gesetzt ist.

`...mountPoints...` Liste der Einhängpunkte, die für dieses Backup benötigt werden. Dies muss eine Liste von Pfaden sein, die in `/etc/fstab` definiert ist.

Wenn Du `ro`, oder `rw`, an den Anfang eines Mount-Punktes setzt, kannst Du die diesbezügliche Mount-Option in `/etc/fstab` damit überschreiben. Beispiel:

`ro,/fileSystemToRead` mountet `/fileSystemToRead` nur lesend (read only), auch wenn im betreffenden Eintrag in `/etc/fstab` lesend und schreibend (read / write) spezifiziert ist.

Dieses Feature kann nur von `root` verwendet werden!

*exit status:*

- 0 alles ok
- 1 Fehlermeldung von `storeBackup.pl`
- 2 Fehlermeldung von `storeBackupMount.pl`
- 3 Fehlermeldung von beiden Programmen

## 6.12 storeBackupCheckBackup.pl

`storeBackupCheckBackup.pl` überprüft die Konsistenz eines oder mehrerer Backups, indem es die während des Backups erzeugten md5-Summen in `.md5CheckSums` (siehe Kapitel 7.8) mit den neu errechneten aus den Backupdateien vergleicht. Es überprüft ebenfalls alle Dateien im Backup und in `.md5CheckSums` auf Existenz oder nicht-Existenz.

```
storeBackupCheckBackup.pl -c backupDir [-v] [-p number] [-i]
```

`--print` Gibt die Konfigurationsparameter aus und beendet das Programm.

`--checkDir` Das Backupverzeichnis, in dem gesucht werden soll. Diese Option kann auf das gesamte Backup-Repository, auf eine Serie oder ein einzelnes Backupverzeichnis gesetzt werden.

`--verbose` / `-v` Erzeuge zusätzliche Meldungen.

`--parJobs` / `-p` / `parJobs` Maximale Anzahl von parallelen Suchoperationen. Der Standardwert wird bei GNU/Linux automatisch als Anzahl der Cores + 1 gewählt.

`--includeRenamedBackups` / `-i` Mit dieser Option können auch umbenannte Backups mit der Option `--checkDir` berücksichtigt werden. Umbenannte Optionen müssen hier allerdings zwingend dem Schema `backupDirName-something` entsprechen, z.B. `2012.01.30-15.21.03-renamed`. Siehe auch Kapitel 7.2.

## 6.13 storeBackup\_du.pl

`storeBackup_du.pl` untersucht die Festplattenbelegung in einem oder mehreren Backup-Verzeichnissen. `sumLocal` gibt dabei die in Backups lokal liegende Datenmenge und `sumShared` die Datenmenge, die mit anderen Backups über Hardlinks geteilt wird.

```
storeBackup_du.pl [-v] [-l] backupdirs ...
```

`--verbose` / `-v` Zeigt die akkumulierten Werte für mehrere Versionen von gesicherten Dateien.

`--links` / `-l` Gibt aus, wie viele Hardlinks die Dateien haben und wie viel Plattenplatz dadurch jeweils gespart wird.

`...backupdirs...` die zu untersuchenden Backupverzeichnisse

## 6.14 storeBackupConvertBackup.pl

Du solltest dieses Programm nur aufrufen, wenn `storeBackup.pl` darauf hinweist.

Konvertiert alte Backups, die mit älteren Versionen von `storeBackup.pl` erzeugt wurden, auf die neueste Version.

Die aktuelle Version des Backup-Formats ist 1.3

Die Version kann mit folgendem Kommando angezeigt werden:

```
head -1 < ...<storeBackupDir>/date_time/.md5CheckSums.info
```

Rufe `storeBackupConvertBackup.pl` mit den Backupverzeichnissen auf, die zu konvertieren sind:

```
storeBackupConvertBackup.pl storeBackup-dir
```



## 6.15 linkToDirs.pl

Erzeugt eine Deduplizierte Kopie von Dateien in definierten Verzeichnisse an eine andere Stelle. Verwendet so viele Hard Links wie möglich um Speicherplatz zu sparen.

`linkToDirs.pl` ist ein allgemein verwendbares Tool. Allerdings ist es sehr hilfreich, wenn Du mit `storeBackup` erzeugte Backups auf eine anderes Dateisystem kopieren willst.

Usage note: whereas many file copy utilities have just two primary parameters (the source and destination), `linkToDirs.pl` allows three primary parameters:

- source,
- destination
- and a reference location.

The reference location is the place to look for existing content which can be hard linked to (see `--linkWith` option).

The `--linkWith` option is not required. If you use it, you can optionally specify multiple link references for hard linking (i.e., the `--linkWith` option can be repeated).

Files with the same content as the specified link reference(s) and on the same file system will be hard linked. Hard links within the copied files will be maintained or re-created: `linkToDirs.pl` will always hard link identical files, with one exception. That exception is: files in the directories specified by `--linkWith` will never be changed. So if there are two identical files which are not hard linked, they will remain that way (unlinked). `linkToDirs.pl` supports hard linking of symbolic links with at least as much capability as the main `storeBackup.pl` program does.

(Naturally, if there are no identical files, it will only copy files.)

Hard links on Linux have these rules:

- Hard links cannot link directories.
- Hard links cannot cross file system boundaries.

If it is not possible to create a hard link to the reference file (due to the limitations of hard links) `linkToDirs.pl` will generate a new file copy (on the target file system) and then hard link to that one going forward. In this way, `linkToDirs.pl` can be used to maintain a de-duplicated state of source files when copying them to another filesystem.

`linkToDirs.pl` is a general purpose tool. However, it has a special synergy with `storeBackup`. As you know, `storeBackup` eliminates wasted space in the storage location by maintaining a de-duplicated state through the use of hard links. But hard links cannot be maintained across different file systems.

Therefore, when you want to copy an existing `storeBackup` backup to a new disk (or new file system), `linkToDirs.pl` allows you to do so and to maintain all the storage efficiency benefits of the original `storeBackup` backup.

Technical note: `linkToDirs.pl` can be helpful if you are copying to a file system that has a lower limit (compared to original file system) on the number of permissible hard links it supports. Rather than generating error messages and losing hard links, as other copy utilities would do, `linkToDirs.pl` will handle this situation intelligently. (It creates one new file when needed and uses that file as the basis for additional hard links.)

```
linkToDirs.pl [--linkWith referenceDir] [--linkWith ...]
 --targetDir destinationDir
 [--progressReport number] sourceDir ...
```

`--help / -h` print a help message

`--linkWith / -w` the reference location; consider the files in these directories for hard linking. This option can be repeated. (The directories are recursed, as you would expect.)

`--targetDir / -t` the destination; files from `sourceDirs` will be copied to this directory.

`--dontLinkSymlinks` do not hard link identical symbolic links (symlinks). The default is to hard link each existing symlink rather than copy the symlink.

`--progressReport / -P` write a progress report after analysing the specified number of filesSystem

`sourceDir` the source directory; files (or existing storeBackup backups) from this directory will be copied to `targetDir`. `sourceDir` may be repeated multiple times with different directories. Normal shell file and directory conventions, including wildcards, are acceptable. Copy functionality is recursive into all subdirectories within the listed `sourceDir`.

## 6.16 llc

Anzeige von Erzeugungs-, Zugriffs- und Modifikationszeiten einer Datei

```
llc [-r] [-i] [-a|-m|-c] [files] [dirs]
```

`--help` / `-h` Gibt eine Hilfmeldung aus

`--reverse` / `-r` Sortiere n umgekehrter Reihenfolge

`--insensitive` / `-i` Sortiere, ohne Groß- und Kleinschrift zu beachten

`--access` / `-a` Sortiere nach Zugriffszeit

`--modification` / `-m` Sortiere nach Modifikationszeit

`--creation` / `-c` Sortiere nach Erzeugungszeit

`--unixTime` / `-u` Zeige Unix-Zeit (unsigned integer)

## 6.17 multitail.pl

`multitail.pl` liest eine oder mehrere Logdateien. Diese können auf den Bildschirm ausgegeben werden oder in eine andere Logdatei gespeichert werden. Auf diese Art können mehrere Logdateien "gemischt" werden.

Es ist sehr robust – es stört sich nicht daran, wenn eine Datei gelöscht, verschoben oder neu erzeugt wird. Man kann es auch mit Dateien, die noch nicht existieren, starten.

```
multitail.pl [-a] [-d delay] [-p begin|end] [-t]
 [-o outFile [-m max] [-P]
 [[-n noFiles] | [-s [-c compressprog]]]
] files...
```

Alle Optionen sind optional, Du kannst das Programm einfach mit dem Namen eines oder mehrerer Logdateien als Parameter starten.

`--addName` / `-a` Füge den Dateinamen am Anfang einer jeden Zeile, die eingelesen wird, hinzu.

`--delay` / `-d` Intervall in Sekunden, in dem jede Datei auf neue Daten überprüft werden soll. Dieser Wert kann kleiner als 1 sein, z.B. 0.2. Der Standardwert ist 5 (Sekunden).

`--position` / `-p` Lies die Dateien bei Start des Programm von Anfang an oder vom Ende. Erlaubte Parameter sind `begin` oder `end`. Standard ist `begin`.

`--withTime` `-t` Füge einen Zeitstempel zur Ausgabe hinzu.

`--out` / `-o` Schreibe die Ausgabe in die hier angegebene Datei, Standard ist stdout.

`--maxFilelen` / `-m` / `maxFilelen` Maximale Größe einer Logdatei. Nachdem diese Größe erreicht wird, wird die Logdatei rotiert (siehe Option `noOfOldFiles`) oder komprimiert (siehe Option `saveLogs`).

`--withPID` / `-P` Schreibe die PID (Process ID) von `multitail.pl`; Standard ist, dies nicht zu tun.

`--maxlines` / `-l` Maximale Zeilenanzahl, die auf einmal von einer Logdatei gelesen wird. Standard ist 100. Wenn Du z.B. `--delay 3` konfigurierst, dann werden alle 3 Sekunden maximal 100 Zeilen gelesen. Der Grund für diese Einschränkung ist die Begrenzung der Last durch `multitail.pl`, falls extrem viel in die Logdatei geschrieben wird.

`--noOfOldFiles` / `-n` / `noOfOldFiles` Anzahl alter Logdateien, die rotiert werden sollen. Standardwert ist 5. Mit den Standardwerten sieht das so aus:

```
$ ls -l /tmp/storebackup.log*
-rw----- 1 hjc root 328815 30. Aug 12:12 /tmp/storebackup.log
-rw----- 1 root root 1000087 27. Aug 21:18 /tmp/storebackup.log.1
-rw----- 1 root root 1000038 20. Aug 19:02 /tmp/storebackup.log.2
-rw----- 1 root root 1000094 11. Aug 18:51 /tmp/storebackup.log.3
-rw----- 1 root root 1000147 11. Aug 18:49 /tmp/storebackup.log.4
-rw----- 1 root root 1000030 11. Aug 18:49 /tmp/storebackup.log.5
```

Log Files alter als \*.5 werden automatisch gelöscht.

--saveLogs / saveLogs Speichere die Logs mit Datums- und Zeitstempel, statt sie nach dem Rotieren zu löschen. Durch Setzen dieser Option wird die Option noOfOldFiles deaktiviert.

--compressWith / compressWith Spezifiziert das Programm, mit dem die zu sichernden Logdateien gesichert werden sollen (z.B. gzip -9). Der Standardwert ist bzip2.

Parameter für diese Option werden auf der Kommandozeile so ausgewertet wie in der Konfigurationsdatei. Das bedeutet, dass sie auf der Kommandozeile gequotet werden müssen.

## 7 Grundlegende Konzepte

### 7.1 Konfigurationsdatei und Kommandozeile

In allen Programmen wird ein Modul verwendet, das die Kombination von Optionen auf der Kommandozeile und in der Konfigurationsdatei verwaltet. Weil dieses Modul in allen Programmen verwendet wird, trifft diese Beschreibung grundsätzlich für alle zu. Es gibt jedoch Programme, die beide Schnittstellen unterstützen (wie storeBackup.pl) und andere, die nur die Kommandozeile unterstützen (wie storeBackupMount.pl). Generell unterstützen komplexere Programme beide Schnittstellen und einfachere nur die Kommandozeile.

#### Konfigurationsdatei

Die Struktur der Konfigurationsdatei ist:

keyword = Liste der Parameter

Es macht keinen Unterschied, es so zu schreiben:

keyword=Liste        der        Parameter

Wenn Du zu viele Parameter für eine optisch noch schöne Zeilenlänge in der Konfigurationsdatei hast, kannst Du in der nächsten Zeile weiterschreiben. Hierzu musst Du eine oder mehrere Leerstellen oder Tabulatoren an den Beginn der (Folge-) Zeile setzen:

keyword = Liste der Parameter die aber wirklich wirklich  
          wirklich zu lang für eine einzige Zeile sind

Du kannst Kommentare schreiben, indem Du eine Doppelkreuz an den Beginn der betroffenen Zeile stellst:

# Dies ist ein Kommentar

Du kannst einen Kommentar auch erzeugen, indem Du einen Semikolon (;) an den Beginn einer Zeile setzt. StoreBackup nutzt dieses zur besseren Lesbarkeit, um auskommentierte Schlüsselworte in Konfigurationsdateien zu platzieren. Teilweise wird diese Methode auch verwendet, um auskommentierte Schlüsselworte zu erkennen. Du solltest also die Vorgehensweise nicht verändern.

Du kannst, wie in einer Shell, Environment-Variablen verwenden, hier ist es \$VAR:

keyword = \$VAR \${VAR}var

Falls \$VAR auf XXX gesetzt war, ergibt das folgendes Ergebnis:

keyword = XXX XXXvar

Du kannst Quotes benutzen:

```
keyword = 1 2 "1 2" '1 2' $VAR "$VAR 1" '$VAR' '$VAR 1'
```

Dieses wird intern folgendermaßen expandiert (die Klammern gibt es nicht, sie sollen nur die Gruppierung der Parameter zeigen):

```
keyword = <1> <2> <1 2> <1 2> <XXX> <XXX 1> <$VAR> <$VAR 1>
```

Weiterhin kannst Du “special characters” mit einem Backslash (\) maskieren. Es handelt sich um folgende Zeichen:

```
$ { } " ' ,
```

Es hängt vom Schlüsselwort ab, wie viele “Worte” Du ihnen zuweisen kannst. Es gibt auch hinterlegte Regeln, die es nur erlauben, bestimmte Schlüsselworte zu verwenden, wenn andere gesetzt sind. Und schlussendlich sind nicht alle Buchstaben (oder Worte) für alle Schlüsselworte erlaubt.

### Kommandozeile

Auf der Kommandozeile gibt es immer eine lange Option und manchmal ein Kürzel. Die lange Option beginnt mit `--`, während die kurze mit `-` beginnt. Beispiel:

```
storeBackup.pl --file backup.config
storeBackup.pl -f backup.conf
```

ist äquivalent. Dieses ist gleichzeitig ein Beispiel für eine Option, die genau *einen* Parameter (den Dateinamen) haben kann.

Es gibt andere Optionen, die mehr als einen Parameter haben können:

```
storeBackup.pl -e /proc -e /tmp -e /var/tmp
```

In diesem Beispiel wird die Option `-e` (dasselbe wie `--exceptDirs`) verwendet, um mehrere Verzeichnisse anzugeben, die nicht in die Sicherung sollen. Diese Option wird einfach wiederholt. Es spielt keine Rolle, ob die lange oder die kurze oder eine Mischung daraus verwendet wird.

Sehen wir uns nun eine Option an, die für die Definition des Programms verwendet wird, mit dem Dateien aus dem Backup entkomprimiert werden. Nehmen wir `gzip -d`, ein Programm mit einem Parameter:

```
storeBackup.pl --uncompress "gzip -d"
```

Wie in der Beschreibung von `storeBackup.pl` in Kapitel 6.2 vermerkt, wird der Parameter dieser Option so ausgewertet, als wenn er in der Konfigurationsdatei stehen würde (die Quotes werden von der Shell entfernt):

```
uncompress = gzip -d
```

Auf diese Art sieht `storeBackup.pl` zwei Parameter (`gzip` und `-d`) für die Option `--uncompress`. Der Erste wird dann als das Programm angenommen, die folgenden als Parameter für dieses Programm.

Manchmal können auch List-Parameter (Parameter ohne eine Option) verwendet werden. Im Programm `storeBackup.pl` heißen sie z.B. `otherBackupDirs`.

### Zusammenspiel von Konfigurationsdatei und Kommandozeile

In einigen Programmen (wie `storeBackup.pl`) kannst du sowohl Kommandozeile als auch Konfigurationsdatei verwenden. In der Regel ist es übersichtlicher und einfacher, die Konfigurationsdatei zu verwenden. In einigen Situationen ist es aber sehr praktisch, eine Option in der Konfigurationsdatei auf der Kommandozeile zu überschreiben. Du kannst das ganz einfach dadurch erreichen, dass die Option auf der Kommandozeile *auch* gesetzt wird. In den Programmen, die mit `storeBackup` geliefert werden, überschreibt die Kommandozeile die Einstellungen in der Konfigurationsdatei.

Es gibt eine spezielle Situation, in der dieses eigentlich unmöglich ist. Stell Dir vor, in der Konfigurationsdatei von `storeBackup.pl` steht:

```
doNotDelete = yes
```

Dieses bedeutet, dass `storeBackup.pl` alteBackups nicht löscht. Dieses erfolgt später in einem gesonderten Ablauf mit `storeBackupDel.pl`. Aber das einzige, was `storeBackupDel.pl` zu bieten hat, ist diese Option als Flag zu verwenden: `--doNotDelete`, was lediglich *yes* in der Konfigurationsdatei bedeutet. Es gibt keine gesonderte Option, um *no* zu sagen. Anstelle für derartige Fälle dutzende von Optionen einzuführen, verwenden die Programme die folgende Syntax:

```
storeBackupDel.pl -f backup.config --unset doNotDelete
```

Diese setzt die in der Konfigurationsdatei gesetzte Option `doNotDelete` zurück (“unset”).  
Du kannst auch schreiben:

```
storeBackupDel.pl -f backup.config --unset --doNotDelete
```

was der Name dieser Option auf der Kommandozeile ist.

Für List-Parameter gibt es eine Zuordnung der List-Parameter ohne Option zu einer speziellen Option in der Konfigurationsdatei – für `storeBackup.pl` ist das `otherBackupDirs`; für `storeBackupSearch.pl` ist es `backupRoot`. Dieses ist bei den einzelnen Programmen dokumentiert.

## 7.2 Löschen von alten Backups

### Der eher konventionelle Ansatz

StoreBackup gibt Dir viele Möglichkeiten zum Löschen (oder Behalten) der alten Backups. Falls Du ein Backup hast, was nie gelöscht werden sollte, ist die einfachste Art, das zu erreichen, es durch Anhängen eines Minus-Zeichens, gefolgt von Text, umzubenennen. Zum Beispiel:

```
$ mv 2003.07.28.06.12.41 2003.07.28.06.12.41-archive
```

Umbenannte Backup müssen genau diesem Muster entsprechen: `yyyy.mm.dd.dd.mm.ss-(.+)`

*Wichtig: Falls Du die Option `lateLinks` von `storeBackup.pl` verwendest, darfst Du erst umbenennen, nachdem `storeBackupUpdateBackup.pl` erfolgreich gelaufen ist!*

Archivieren durch ein einfaches Umbenennen ist möglich, weil `storeBackup.pl` und `storeBackupDel.pl` nur Verzeichnisse (Backups) löschen, die *exakt* dem Muster `YYYY.MM.DD.hh.mm.ss` entsprechen.

Die einfachste Art, ein Backup zu löschen, ist mittels `rm -rf`. *Mach das nicht, wenn Du die Option `lateLinks` verwendest!* Wenn Du zu alte Sicherungen abhängig von Regeln löschen willst, hast Du mehrere Möglichkeiten. Du kannst die Aufbewahrungszeit auf Basis von bestimmten Wochentagen (mit einem zugrunde liegendem Standardwert für alle Tage) bestimmen; du kannst die Aufbewahrungszeit mit den Optionen `keepFirstOfYear`, `keepLastOfYear`, `keepFirstOfMonth` und `keepLastOfMonth` festlegen. Oder Du kannst mit `keepFirstOfWeek` oder `keepLastOfWeek` definieren, wie lange Sicherungen aufbewahrt bleiben sollen. In all diesen Fällen musst Du den Zeitraum für die Aufbewahrung angeben. Wie das geht, ist bei den Beschreibungen der jeweiligen Optionen von `storeBackup.pl` erklärt.

Nun stell Dir vor, dass Du Deine Sicherungen unregelmäßig durchführst, vielleicht von einem Laptop auf einen Server; oder Du machst Deine Sicherungen, wenn Du meinst, einen wichtigen Arbeitsschritt fertiggestellt zu haben. In diesen Fällen ist es nützlich zu sagen: “Behalte das letzte Backup eines Tages länger” (mit `keepDuplicate`). Wenn Du für einen Monat in Urlaub warst, und `keepAll` auf `30d` gesetzt war, dann wirst Du wahrscheinlich nicht wollen, dass `storeBackup.pl` alle Deine alten Backups löscht, wenn Du es das erste Mal startest, nachdem Du zurück bist. Vermeiden kannst Du dies mittels der Option `keepMinNumber`. Andererseits, wenn Du nur begrenzten Platz für Deine Sicherungen hast, möchtest Du vielleicht die Anzahl der Sicherungen generell begrenzen – dies geht mit `keepMaxNumber`.

Mit `keepDuplicate` gibst Du einen Zeitraum an, in dem `storeBackup` doppelte Backups eines Tages aufbewahrt. Nach diesem Zeitraum wird nur das letzte Backup eines Tages erhalten.

Mit `keepMinNumber` gibst Du die minimale Anzahl von Backups an, die erhalten wird. Die Logik hierfür ist wie folgt:

- Lösche keine Backups, die den anderen `keep*` Optionen behalten werden sollen.
- Wenn das nicht reicht, lösche beginnend mit den neuesten keine anderen Backups. Dubletten eines Tages werden hierbei nicht berücksichtigt.

Mit `keepMaxNumber` bestimmst Du die maximale Anzahl von Backups. Falls notwendig, wird `storeBackup` demzufolge das älteste Backup löschen. Um besondere Backups vom Löschen auszunehmen, kann ein “Archiv Flag” bei den `keep*` Optionen verwendet werden. Backups, auf die dieses zutrifft, werden durch `keepMaxNumber` niemals gelöscht. So ist es möglich, dass mehr Backups übrigbleiben als mit `keepMaxNumber` vorgesehen – aber das “Archiv” Flag ist nützlich, um besondere Backups wie “letztes Backup eines Monats” oder “letztes Backup eines Jahres” vor dem Löschen zu schützen.

### Verwendung von `keepRelative` als Lösch-Strategie

Diese Option aktiviert eine alternative Lösch-Strategie, die es Dir erlaubt, das relative Alter von Backups anstelle einer Aufbewahrungsperiode zu definieren.

Stell Dir vor, Du hättest immer die folgenden Backup verfügbar:

- 1 Backup von gestern
- 1 Backup von letzter Woche
- 1 Backup vom letzten Monat
- 1 Backup von vor drei Monaten

Beachte, dass das sehr wahrscheinlich *nicht* das ist, was Du willst, und zwar weil es ganz einfach bedeutet, dass Du tägliche Backups durchführen musst und jedes Backup für exakt 3 Monate behalten musst. Ansonsten könntest Du kein Backup vorhalten, dass das geforderte *exakte* Alter hat.

Was Du wirklich willst, ist daher so etwas wie:

- 1 Backup mit einem Alter zwischen 1 Stunde und 24 Stunden (1 Tag)
- 1 Backup mit einem Alter zwischen 1 Tag und 7 Tage
- 1 Backup mit einem Alter zwischen 14 und 31 Tagen
- 1 Backup mit einem Alter zwischen 80 und 100 Tagen

Das wäre eine sehr gewöhnliche Backup-Strategie, aber Du würdest Schwierigkeiten haben, dieses mit den anderen `keepFirstOf*` Optionen zu definieren, insbesondere, wenn Du die Backups nicht regelmäßig durchführst. Allerdings kannst Du dieses Verhalten sehr einfach mit `keepRelative` durchführen. Du musst nur Folgendes angeben:

```
keepRelative = 1h 1d 7d 14d 31d 80d 100d
```

Das heißt, Du listest hier alle Intervalle auf, für die Du Backups haben willst. `storeBackup` wird die Backups in einer Art und Weise löschen, die dem gewünschten so nahe wie möglich kommt. (Wenn Du nicht genügend Backups machst, kann aber auch `storeBackup` nichts dagegen unternehmen.)

Beachte, dass dieses bedeuten kann, dass `storeBackup` mehr Backups erhalten muss als Du denkst; z.B. könnte es zwei Backups in einer Periode behalten. In diesen Fällen “sieht `storeBackup` in die Zukunft” und stellt fest, dass beide Backups *später* nötig sind, um Backups für alle Perioden vorzuhalten. Dies ist auch der Grund, warum im obigen Beispiel implizit die Periode 7-14 Tage spezifiziert wird, auch wenn Du in ihr kein Backup haben willst. Um Backups in der nächsten Periode (14-31 Tage) zu haben, benötigst Du immer auch ein Backup in der Periode 7-14 Tage. Aus diesem Grund erlaubt es die Syntax nicht, Perioden auszuschließen.

Schlussendlich solltest Du darauf achten, dass `storeBackup` alle Intervalle, für es kein passendes Backup finden kann, verschiebt: Wenn Dein erstes Backup zwischen 10 und 20 Tage sein soll, aber das nächste aktuelle 25 Tage alt ist, werden alle folgenden Perioden um 5 Tage verlängert. Wenn Du über einen längeren Zeitraum keine Backups gemacht hast, stellt dieses Verhalten sicher, dass dieser Zeitraum Dein Backup-Schema nicht durcheinanderbringt. Hier ein Beispiel, warum dieses sinnvoll ist: Wenn du Backups haben willst, die 1, 3, 7 und 10 Tage alt sind und Du gehst für 14 Tage in Urlaub, dann ist es sehr unwahrscheinlich, dass Du alle Backups gelöscht haben willst, wenn Du zurückkommst. Daher ignoriert `storeBackup` diese 14 Tage und behält die Backups entsprechend länger.

### 7.3 Definition von Regeln

Regeln können z.B. in `storeBackup.pl`, siehe Kapitel 6.2 (Optionen `excludeRule`, `includeRule`, `comprRule`) sowie in `storeBackupSearch.pl`, siehe section 6.6 (Option `searchRule`) definiert werden. Beide unterstützen die Definition von Regeln auf der Kommandozeile und in der Konfigurationsdatei.

Dieser Teil der Beschreibung zeigt, wie in `storeBackup` Regeln verwendet werden können. Wenn Du Dich nicht mit Pattern Matching in perl auskennst, solltest Du die Beispiele sehr vorsichtig und immer nur etwas verändern. Du kannst jedoch leicht Fehlermeldungen bekommen, die Du nicht verstehst.

Alle Beispiele sind so erklärt, wie sie in Konfigurationsdateien verwendet werden können. Meistens wird ein Schlüsselwort von `storeBackup.pl` benutzt (`exceptRule`), aber die Regeln sind identisch für die anderen Schlüsselworte (z.B. `exceptRule` oder `comprRule`). Später sehen wir dann, wie die Regeln auf der Kommandozeile verwendet werden können.

Alle Zeiten oder Zeiträume, die im folgenden erwähnt werden, betreffen die Zeit des Backups selbst, *nicht* die der Dateien im Backup selbst!

Allgemein gesagt: Regeln sind ein paar Zeilen Perl mit einigen Spezialitäten. Starten wir mit einem einfachen und typischen Beispiel:

BEISPIEL 1:

```
exceptRule = '$size > 1610612736'
```

(Beachte die Anführungszeichen und erzeuge eine Konfigurationsdatei mittels `storeBackup.pl` oder mit `storeBackupSearch.pl` und lies die Kommentare am Anfang darüber, wie das Quoting funktioniert und wie Environment-Variablen interpretiert werden.)

Diese Regel trifft für alle Dateien mit mehr 1.5GB ( $1.5 * 1024^3$ ) Bytes zu. `$size` repräsentiert die Größe jeder individuellen Datei. In diesem Beispiel werden alle Dateien mit mehr als 1.5GB Größe nicht gesichert. Das ist nicht gut lesbar, daher gibt es folgende Möglichkeit:

```
exceptRule = '$size > &::SIZE("1.5G")'
```

(Beachte alle Anführungszeichen.) Dieses hat denselben Effekt wie die Definition vorher. `&::SIZE` ist eine Funktion, wie den zahlenmäßigen Wert des Strings "1.5G" errechnet. Du kannst Kennungen von 'k' bis 'P' mit der folgenden Bedeutung verwenden:

|    |                            |
|----|----------------------------|
| 1k | 1 kilobyte = $1024$ Byte   |
| 1M | 1 Megabyte = $1024^2$ Byte |
| 1G | 1 Gigabyte = $1024^3$ Byte |
| 1T | 1 Terabyte = $1024^4$ Byte |
| 1P | 1 Petabyte = $1024^5$ Byte |

z.B. ist `&::SIZE("0.4T")` richtig, aber nicht `&::SIZE("1G1M")`.

BEISPIEL 2:

```
exceptRule = '$file =~ m#\.bak$#'
```

(Beachte alle Anführungszeichen.) Diese Regel gilt für alle Dateien mit der Endung '.bak', was bedeutet, dass diese nicht gesichert werden. `$file` repräsentiert jeden individuellen Dateinamen mit dem *relativen Pfad* unterhalb der Option `sourceDir` von `storeBackup.pl`. Falls Du das komische Ding hinter `$file` nicht verstehst – das nennt sich regulärer Ausdruck. Siehe `man perlretut` (perl regular expression tutorial) für eine ausführliche Dokumentation. Aber Du solltest auch so in der Lage sein, es für einfache Anforderungen anzupassen:

```
exceptRule = '$file =~ m#\.bak$#' or '$file =~ m#\.mpg$#'
```

(Beachte alle Anführungszeichen und *alle* Leerstellen.) Diese Regel gilt für alle Dateien, die mit '.bak' oder mit '.mpg' enden und verhindert daher ihre Sicherung.

```
exceptRule = '$file =~ m#\.bak$#' or '$file =~ m#\.mpg$#'
or '$file =~ m#\.avi$#'
```

Es sollte jetzt keine Überraschung sein, dass hiermit Dateien mit '.bak', '.mpg' bzw. '.avi' nicht gesichert werden.

Nun schreiben wir eine Regel, die verhindert, dass Dateien gesichert werden, die mit '.bak', '.mpg' oder '.avi' enden sowie alle Dateien, die größer als 500 Megabyte sind:

```
exceptRule = '$file =~ m#\.bak$#' or '$file =~ m#\.mpg$#'
or '$file =~ m#\.avi$#' or '$size > &::SIZE("0.5G")'
```

Wenn Du `debug = 2` setzt, kannst Du für jede einzelne Datei sehen, *wie* die Regeln ausgewertet werden. Wenn Du `debug = 1` setzt, kannst Du für die einzelnen Dateien (nur) das Ergebnis sehen. Mit `debug = 0` (default) erfolgt keine Ausgabe.

Du kannst die folgenden vorbelegten Variablen verwenden:

|                      |                                                                                                                              |
|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>\$file</code>  | Dateiname mit relativem Pfad vom originalen <code>sourceDir</code>                                                           |
| <code>\$size</code>  | Größe der Datei in Byte                                                                                                      |
| <code>\$mode</code>  | Rechte der Datei (Integer, verwende 0... mit oktalen Zahlen, z.B. <code>\$mode = 0644</code> )                               |
| <code>\$ctime</code> | Erzeugungszeit in Sekunden seit Epoch (1. Jan. 1970), siehe unten                                                            |
| <code>\$mtime</code> | Modifikationszeit in Sekunden seit Epoch, siehe unten                                                                        |
| <code>\$uid</code>   | User ID (String, falls im OS bekannt), z.B. <code>\$uid eq 'bob'</code>                                                      |
| <code>\$uidn</code>  | User ID (numerischer Wert), z.B. <code>\$uidn = 1001</code>                                                                  |
| <code>\$gid</code>   | Gruppen ID (String, falls im OS bekannt), siehe <code>\$uid</code>                                                           |
| <code>\$gidn</code>  | Gruppen ID (numerischer Wert), see <code>\$uidn</code>                                                                       |
| <code>\$type</code>  | Typ der Datei, ein Buchstabe von <code>SbcFp1</code> sein, s. Option <code>exceptTypes</code> in <code>storeBackup.pl</code> |

Falls Du `$ctime` oder `$mtime` verwenden willst, ist es nicht das reine Vergnügen, die Anzahl der Sekunden seit Epch zu berechnen. Aus diesem Grund unterstützt `storeBackup` eine spezielle Funktion `&::DATE` um Dein Leben angenehmer zu machen:

BEISPIEL 3:

```
searchRule = '$mtime > &::DATE("14d")' and '$mtime < &::DATE("3d12h")'
```

Mit dieser Suchregel (in `storeBackupSearch.pl` findest Du alle Dateien, die neuer als exakt 14 Tage und älter als 3 Tage und 12 Stunden sind. Die Syntax, die von `&::DATE` verstanden wird, ist:

|    |                                                                                                                                                                                                      |   |           |   |               |   |                 |   |                  |
|----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|-----------|---|---------------|---|-----------------|---|------------------|
| 1. | <table border="1"> <tr><td>d</td><td>day (Tag)</td></tr> <tr><td>h</td><td>hour (Stunde)</td></tr> <tr><td>m</td><td>minute (Minute)</td></tr> <tr><td>s</td><td>second (Sekunde)</td></tr> </table> | d | day (Tag) | h | hour (Stunde) | m | minute (Minute) | s | second (Sekunde) |
| d  | day (Tag)                                                                                                                                                                                            |   |           |   |               |   |                 |   |                  |
| h  | hour (Stunde)                                                                                                                                                                                        |   |           |   |               |   |                 |   |                  |
| m  | minute (Minute)                                                                                                                                                                                      |   |           |   |               |   |                 |   |                  |
| s  | second (Sekunde)                                                                                                                                                                                     |   |           |   |               |   |                 |   |                  |

Daher bedeutet "3d2h50s" 3 Tage, 2 Sunden und 50 Sekunden. Mit Hilfe der Funktion oben kann "jetzt" minus diesem Zeitraum angegeben werden.

|                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                 |                     |                                            |            |                                        |                     |                                                              |
|---------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------------------------------|---------------------|--------------------------------------------|------------|----------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------|
| 2.                  | <table border="1"> <tr><td>YYYY.MM.DD</td><td>year.month.day (Jahr.Monat.Tag)</td></tr> <tr><td>YYYY.MM.DD_hh.mm.ss</td><td>dasselbe Format wie <code>backupDir</code></td></tr> <tr><td>2008.04.30</td><td>spezifiziert den 30. April 2008, 0:00,</td></tr> <tr><td>2008.04.30_14.03.05</td><td>spezifiziert den 30. April 2008, um 14 Uhr 3 Min. und 5 Sek.</td></tr> </table> | YYYY.MM.DD | year.month.day (Jahr.Monat.Tag) | YYYY.MM.DD_hh.mm.ss | dasselbe Format wie <code>backupDir</code> | 2008.04.30 | spezifiziert den 30. April 2008, 0:00, | 2008.04.30_14.03.05 | spezifiziert den 30. April 2008, um 14 Uhr 3 Min. und 5 Sek. |
| YYYY.MM.DD          | year.month.day (Jahr.Monat.Tag)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                 |                     |                                            |            |                                        |                     |                                                              |
| YYYY.MM.DD_hh.mm.ss | dasselbe Format wie <code>backupDir</code>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |            |                                 |                     |                                            |            |                                        |                     |                                                              |
| 2008.04.30          | spezifiziert den 30. April 2008, 0:00,                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |            |                                 |                     |                                            |            |                                        |                     |                                                              |
| 2008.04.30_14.03.05 | spezifiziert den 30. April 2008, um 14 Uhr 3 Min. und 5 Sek.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |            |                                 |                     |                                            |            |                                        |                     |                                                              |

Mit der Funktion `&::DATE` kann auch ein fester Zeitpunkt angegeben werden.

Du hast bereits einige Möglichkeiten gesehen, wie "Variablen" gruppiert werden können. Es geht mit **and** und **or**. Du kannst verwenden:

**and, or, not, (, )**

Alles ist wie in perl. (Um ehrlich zu sein: es wird auch durch den Perl-Interpreter ausgewertet.) Aber Du solltest diese Ausdrücke (also **und**, **oder**, **(**, etc.) mit einem oder mehreren Leerzeichen (white space) umgeben, ansonsten wird `debug = 2` nicht richtig funktionieren!

BEISPIEL 4:

```
searchRule = ('$mtime < &::DATE("14d")' and '$mtime > &::DATE("3d12h")')
and not '$file =~ m#\.bak$'
```

Finde alle Dateien, die älter als 3 Tage und 12 Stunden und jünger als 14 Tage sind, aber nicht solche, die auf `.bak` enden.

Beachte, dass **and**, **not**, **(** und **)** mit mindestens einem Leerzeichen umrahmt werden.

## Verwendung von Regeln auf der Kommandozeile

Sehen wir uns das an:

```
exceptRule = '$size > &::SIZE("1.5G")'
```

Wenn wir das Kommando so benutzen:

```
--exceptRule '$size > &::SIZE("1.5G")' ### FALSCH ###
```



bekommen wir hier hässliche Fehlermeldungen, weil die Shell die einfachen Anführungszeichen (') entfernt und storeBackup das Resultat genauso interpretiert wie in der Konfigurationsdatei (siehe Erläuterung in jeder generierten Konfigurationsdatei ganz oben). Hier wird sich storeBackup darüber beklagen, dass die Environment-Variable \$size nicht gesetzt ist. (Das \$-Zeichen ist nicht mehr maskiert, weil die Shell die einfachen Anführungszeichen entfernt hat.) Daher müssen wir das \$-Zeichen maskieren; außerdem auch die doppelten Anführungszeichen ("), weil storeBackup sie als Gruppierungszeichen interpretieren würde, also nicht direkt in den Perl-Interpreter weiterleiten würde. Die richtige Schreibweise für die Option wäre also:

```
--exceptRule '\$size > &::SIZE(\"1.5G\")' ### RICHTIG ###
```

Beispiel 4 müssten wir so angeben:

```
--searchRule '(\$mtime < &::DATE(\"14d\") and \
 \$mtime > &::DATE(\"3d12h\")) and not \$file =~ m#\\.bak\\$#'
```

Im Falle von Problemen solltest Du die Perl-Fehlermeldung lesen, die zeigt, was wirklich beim Perl-Interpreter ankommt. Abgesehen davon wird die Option `--print` jeden Parameter nach dem Parsen (Auswerten) durch die Shell und storeBackup anzeigen. Du kannst `--print` auch in Verbindung mit Konfigurationsdateien verwenden.

### 7.3.1 Festlegen, ob eine Datei komprimiert werden soll

Das Verhalten von storeBackup bezüglich der Kompression von Dateien kann mit `comprRule` `exceptSuffix`, `addExceptSuffix`, `compressSuffix` und `minCompressSize` gesteuert werden. Dabei wird die Option `comprRule` aus den anderen generiert, so dass sie nicht konfiguriert werden muss. Wenn Du `comprRule` aber selbst setzt, werden die Parameter der anderen Optionen ignoriert. (Du musst `comprRule` direkt verwenden, wenn Du sehr ausgefallene Dinge konfigurieren willst.)

#### Verwendung der Vorgaben:

Wenn Du die Standardwerte verwendest, verhält sich storeBackup Version 3.3 genau so wie die vorherigen Versionen. Die Standardwerte sind:

```
exceptSuffix = \.zip \.bz2 \.gz \.tgz \.jpg \.gif \.tiff \.tif \.mpeg \.mpg \.mp3 \.ogg
 \.gpg \.png
addExceptSuffix =
compressSuffix =
minCompressSize = 1024
```

Du kannst den Wert von `minCompressSize` oder die Endungen bei `exceptSuffix` ändern oder Endungen zu `addExceptSuffixes` hinzufügen. So lange wie `compressSuffix` *nicht* gesetzt ist, wird storeBackup intern eine Regel der folgenden Art generieren (hier mit Standardwerten):

*Komprimiere keine Dateien, die kleiner als 1k Byte sind oder eine der Endungen wie in exceptSuffix oder addExceptSuffix definiert haben.*

Wenn Du `exceptSuffix` oder `minCompressSize` nicht definierst, werden die default Werte genommen!<sup>16</sup>

#### Gar keine Komprimierung:

Wenn die Regel `comprRule` 0 zurückliefert, wird die untersuchte Datei nicht komprimiert. Daher kann man einfach Folgendes konfigurieren:

```
comprRule = 0
```

#### Jede Datei komprimieren:

Wenn die Regel `comprRule` 1 zurückliefert, wird die untersuchte Datei komprimiert. Daher kann man einfach Folgendes konfigurieren:

```
comprRule = 1
```

---

<sup>16</sup>Diese ist kompatibel zum Verhalten vor der Einführung von `compression Suffix` und `COMPRESSION_CHECK`.

Aber das ist nicht wirklich sinnvoll. Warum eine Datei komprimieren, die nicht weiter komprimiert werden kann und daher nach der Komprimierung größer ist als vorher?

### Verwendung einer Positiv- und einer Negativliste

In den meisten Fällen kennst Du Dateitypen (über ihre Endung), die Du *nicht* komprimieren willst (wie .jpg) und andere, bei denen es sinnvoll ist, sie zu komprimieren (wie .doc, .bmp, .txt, ...).

Wenn Du eine oder mehrere Endungen bei `compressSuffix`, z.B. .pdf definierst:

```
compressSuffix = \.pdf
```

dann wird sich `storeBackup` folgendermaßen verhalten:

*Dateien, die kleiner sind als der Wert von `minCompressSize` werden nicht komprimiert. Dateien mit Endungen wie in `exceptSuffix` oder `addExceptSuffix` werden nicht komprimiert. Dateien mit Endungen wie in `comprSuffix` definiert werden komprimiert. Für den Rest der Dateien wird auf Basis von `COMPRESSION_CHECK` entschieden, ob die Dateie komprimiert wird.*

### Lass `storeBackup` entscheiden:

Es gibt eine spezielle Regel-Funktion, die abschätzt, ob sich das Komprimieren einer Datei lohnt. Diese Regel-Funktion liefert 1, wenn sie meint, dass die Datei komprimiert werden sollte und 0 wenn nicht. Nun definieren wir diese einfach Regel:

```
comprRule = '&::COMPRESSION_CHECK($file)'
```

*Die Regel oben funktioniert recht zuverlässig, aber oft ist es nicht nötig diese Auswertung zu machen. Daher kannst Du einfach die anderen Optionen (siehe oben) setzen und musst Dich nicht um `comprRule` kümmern (siehe die automatisch generierte Regel wie oben beschrieben).*

### Empfehlung:

*Folgendes passt in den meisten Fällen: Definiere einige Endungen für zu komprimierende (`comprSuffix`) bzw. nicht zu komprimierende Endungen (ergänze bei Bedarf die Liste über `addExceptSuffix`) in Abhängigkeit von Deinen Anforderungen. Das war's.*

Anmerkung: Wenn Du das "blocked file"-Feature von `storeBackup` nutzt, kannst Du diese Funktionalität dort auch nutzen, z.B. durch Setzen der Option `checkBlocksCompr` mit `check`. Siehe Blocked Files (Kapitel 7.4) für weiterführende Informationen.

### Die individuelle Lösung

Wenn Du sehr spezielle Anforderungen hast, z.B. alles so wie oben beschrieben zu konfigurieren, *aber* die Dateien für bestimmte User oder Gruppen *nicht* zu komprimieren, musst (und kannst) Du individuelle Regeln definieren. Beachte dabei die Hinweise von Kapitel 7.3 und verwende sehr kleine Backups mit Debug-Level 3 zum Testen.

## 7.4 Sicherung von Image Files / raw Devices / Blocked Files

### Die Möglichkeiten von Blocked Files

Große Image-Dateien, die sich nur in Teilen geändert haben, komplett zu sichern ist ineffizient: Platz und Zeit werden verschwendet. Hier einige Beispiele:

- Einige E-Mail Programme verwenden das traditionelle mbox (mailbox) Format, um E-Mails zu speichern. Das ist praktisch, weil es sich dabei um ein sehr gut unterstütztes Format handelt. Aber Du erhältst eine große Datei von eventuell mehreren Gigabyte mit allen Deinen E-Mails darin. Das zu sichern heißt alles zu sichern – trotz der Tatsache, dass sich nur ein sehr kleiner Teil darin geändert hat.  
Dieselbe Kategorie sind die .pst Dateien von Outlook. Wenn Du solche Dateien sichern musst (und sie groß sind), solltest Du darüber nachdenken, "Blocked Files" zu verwenden.
- Wenn Du eine Image-Datei mit einem verschlüsselten Dateisystem darin verwendest, wie das z.B. TrueCrypt macht, solltest Du die verschlüsselte Datei sichern, nicht die Dateien darin. Wenn Du die Dateien darin sicherst, brauchst Du einen weiteren verschlüsselten Container, was bedeutet, dass das Backup-Programm alle Passworte benötigt, um automatisch die Sicherungen durchzuführen –

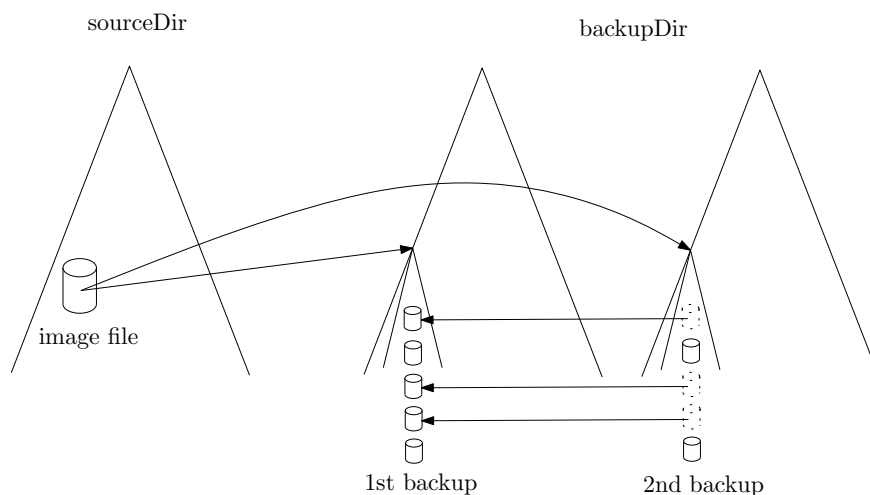
was eine perfekte Sicherheitslücke ist.

Aus diesem Grund ist es sinnvoll, das binäre Daten-Image selbst so zu sichern, wie es ist. Wenn Du eine einfache Kopie machst, wird diese jedes Mal die Größe der Image-Datei haben (Du kannst diese Daten nicht komprimieren). Dieses ist eine ideale Situation, storeBackups “Blocked Files”-Möglichkeiten (ohne Kompression) zu nutzen; womit Du viele historisierte Versionen des Images haben kannst, ohne zu viel Platz zu benötigen und ohne ein Sicherheitsloch (storeBackup braucht kein Passwort zu wissen und weiß nichts über den Inhalt, den es sichert).

- Images für Hypervisor wie Xen, DVM oder VMware sind ein anderes Beispiel für den sehr erfolgreichen Einsatz von “Blocked Files”.
- Du solltest “Blocked Files” nicht für Dateien verwenden, die als Ganzes komprimiert sind, wie jpegs oder komprimierte oder verschlüsselte Dateien (.gz, .bze, gpg, etc). Änderungen an einem Teil derartiger Dateien führen meist zu einer Änderung der gesamten Datei.
- Das Feature von Blocked Files ist auch nicht sinnvoll für Datenbank-Dumps, weil storeBackup (bis jetzt) mit festen Blockgrößen arbeitet. Wenn man nur ein Byte an den Beginn einer Datei hinzufügt, sind alle Blöcke unterschiedlich.

### So funktioniert’s

Wenn Du eine Datei für das blockweise Sichern spezifizierst (Beschreibung siehe unten), dann geht storeBackup.pl wie folgt vor:



1. Erzeugt ein Verzeichnis mit derselben Kombination von Pfad und Dateinamen wie die originale Image Datei im Quellverzeichnis.
2. Teilt die Quelldatei in Blöcke und überprüft, ob die Blöcke irgendwo anders im Backup vorkommen (siehe Option `otherBackupDirs` von `storeBackup.pl`). Wenn ein Block schon existiert, wird ein Hardlink gesetzt; wenn er nicht existiert, wird er kopiert oder komprimiert gespeichert.
3. Die md5-Summe aller dieser Dateien wird in einer speziellen Datei namens `.md5BlockCheckSums.bz2` in diesem Verzeichnis gespeichert. In der Datei `.md5BlockCheckSums.bz2` im Wurzelverzeichnis des Backups werden diese md5-Summen ebenfalls gespeichert.
4. `storeBackup.pl` berechnet ebenfalls die md5-Summe der gesamten Datei und speichert sie in der Datei `.md5CheckSum`.

Weil auf schon vorhandene Dateien über Hardlinks referenziert wird, ist jedes Backup vollständig (full backup).

Wenn Du die Option `lateLinks`, siehe Kapitel 7.5 verwendest, werden die Links später erzeugt. Wenn Du Option `lateCompress` verwendest, wird die Kompression ebenfalls erst später durchgeführt.

### Speichern großer Image-Dateien

Es gibt zwei Arten zu konfigurieren, welche Dateien `storeBackup.pl` als “Blocked Files” behandeln soll:

1. Der einfachste Weg ist, die folgenden Optionen zu verwenden:

**checkBlocksSuffix** Die Konfiguration ist ähnlich zu **exceptSuffix**; eine Liste von Endungen wird auf Übereinstimmung überprüft, z.B. `\.vmdk` für VMware Images. Sie bedeuten einfach nur, dass der letzte Teil des Dateinamens mit dem übereinstimmen muss, was Du hier vorgegeben hast.

Die hier als nächstes beschriebenen Optionen werden nur ausgewertet, wenn **checkBlocksSuffix** gesetzt ist.

**checkBlocksMinSize** Nur Dateien mit der hier festgelegten Minimalgröße werden als Blocked Files behandelt. Du kannst dieselben Kürzel verwenden wie in Definition von Regeln, siehe Kapitel 7.3, das bedeutet z.B. 50M 50 Megabytes. Der Standardwert ist 100M.

**checkBlocksBS** Legt die Blockgröße fest, in die die betroffenen "Blocked Files" von **storeBackup.pl** zerteilt werden. Das Format ist mit **checkBlocksMinSize** identisch. Der Standardwert ist 1M; der Minimalwert ist 10k.

**checkBlocksCompr** Definiert, ob die Blöcke komprimiert werden sollen. Mögliche Werte sind **yes**, **no** oder **check**. Auf der Kommandozeile ist `--checkBlocksCompr` zu setzen.

Dieses Flag betrifft nur die Dateien, die mit **checkBlocksSuffix** ausgewählt wurden.

*Beispiel:*

Du willst alle Deine VMware-Images und auch einige Outlook `.pst`-Dateien sichern. Das Blocked File-Feature von **storeBackup** soll für Dateien mit minimal 50 Megabyte für Dateien, die auf `.vmdk` or `.pst` enden verwendet werden. Die gewählte Blockgröße ist 500k und die resultierenden Blöcke im Backup werden komprimiert:

```
checkBlocksSuffix = '\.vmdk' '\.pst'
checkBlocksMinSize = 50M
checkBlocksBS = 500k
checkBlocksCompr = yes
```

2. Die flexiblere Art und Weise, mit Blocked Files zu arbeiten, ist, Regeln wie in Definition von Regeln, siehe Kapitel 7.3 beschrieben zu verwenden. Die folgenden Optionen sind fünf Mal verfügbar, es gibt **checkBlocksRule0**, **checkBlocksRule1**, **checkBlocksRule2**, **checkBlocksRule3** und **checkBlocksRule4**:

**checkBlocksRule*i*** Die *i*te Regel zur Festlegung, welche Dateien als Blocked Files im Backup gespeichert werden sollen.

**checkBlocksBS*i*** Die korrespondierende Blockgröße für die Blöcke im Backup. Der Standardwert ist 1 Megabyte; der minimal zulässige Werte 10k.

**checkBlocksCompr*i*** Die Blöcke werden komprimiert, wenn auf **yes** gesetzt. Wenn auf **no** gesetzt, werden sie nicht komprimiert. Wenn auf **check** gesetzt, schätzt **storeBackup** selbst ab, ob sich eine Kompression lohnen würde. Dieses kann zu einem Mix von komprimierten und kopierten Blöcken führen.

**checkBlocksRead*i*** Definiert einen Filter für das Lesen der hier als "Blocked Files" spezifizierten Dateien, z.B. **gunzip** oder **gzip -d**. Diese Option kann nützlich sein, wenn eine bereits komprimierte Datei vorliegt. (Die Verwendung des "Blocked File"-Features von **storeBackup** mit bereits komprimierten Dateien ist nicht sinnvoll.)

*Beispiel:*

Angenommen, Du hast ein TrueCrypt-Image auf Deiner Platte und willst jedes Mal ein Backup davon anlegen, wenn Du **storeBackup.pl** startest. Du wählst den unauffälligen Namen **myPics.iso**, Blockgröße ist 1M, keine Kompression. Dementsprechend legst Du Regel 0 fest:

```
checkBlocksRule0= '$file =~ m#/myPics\.iso$#'
#checkBlocksBS0=
#checkBlocksCompr0=
checkBlocksRule1= '$size > &::SIZE("50M")' and
('$file =~ m#\.pst$#' or '$file =~ m#windows_D/Outlook/#')
checkBlocksBS1=200k
checkBlocksCompr1=check
```

Hier hast Du auch Regel 1 definiert, die für alle Dateien größer als 50 Megabyte, die auf `.pst` enden oder im *relativen* Pfad unterhalb von `windows.D/Outlook` liegen. (Ich verwende diese Konfiguration, um Daten meines dual Boot Laptops zu sichern.) Wenn Du mit dem Erstellen von Regeln nicht vertraut bist, solltest Du Kapitel 7.3 lesen..

Du kannst `checkBlocksSuffix` und `checkBlocksRulei` gleichzeitig in der Konfigurationsdatei verwenden. StoreBackup überprüft erst `checkBlocksRulei` (in aufsteigender Reihenfolge), danach `checkBlocksSuffix`.

### Sichern von ganzen Devices

Das Sichern eines ganzen Devices (wie `/dev/sdc` oder `/dev/sdc1`) erfolgt mit `storeBackup` auf dieselbe Art und Weise wie das Sichern einer Image-Datei. Du wählst die Devices mit `checkDevicesi`, die Blockgröße im Backup mit `checkDevicesBSi` und schaltest die Komprimierung mit `checkDevicesCompri` an, aus, oder auf `check`. Zusätzlich musst Du den relativen Pfad mit `checkDevicesDiri` im Backup festlegen. Dort wird der Inhalt des Devices gespeichert.

Die Blöcke, die sich im Backup aus den Image-Dateien oder Devices ergeben, werden mit Hardlinks verbunden, sofern `storeBackup` Übereinstimmungen findet.

Die Optionen im Detail:

`checkDevicesi` Liste der zu sichernden Devices (z.B. `/dev/sdd2 /dev/sde1`).

`--checkDevicesDiri` Verzeichnis, in dem die Inhalte der Devices innerhalb des Backups gespeichert werden (*relativer* Pfad). Die Image-Datei wird in dieses (relative) Verzeichnis zurückgesichert, wenn Du `storeBackupRecover.pl` benutzt (bei Verwendung von Standard-Parametern). In diesem Verzeichnis erzeugt `storeBackup` ein Unterverzeichnis mit einem von den Parametern der Option `checkDevices` abgeleiteten Name, z.B. wird `/dev/sdc` zu `/dev_sdc`.

`checkDevicesBSi` Legt die Blockgröße fest, in die die Devices von `storeBackup.pl` aufgeteilt werden. Das Format ist identisch mit `checkBlocksMinSize`. Der Standardwert ist 1M; der minimal erlaubte Werte ist 10k.

`checkDevicesCompri` Legt fest, ob die Blöcke komprimiert werden sollen. Mögliche Werte sind `yes`, `no` oder `check`; der Standardwert ist `no`.

Diese Option betrifft nur Devices, die mit `checkDevicesi` ausgewählt wurden. Wenn Du diese Option auf `check` setzt, wird jeder Block individuell auf Komprimierung überprüft.

### Wahl der Blockgröße

Es gibt keine feste Regel für die "beste" Blockgröße. Ich habe einige Messungen bezüglich der Blockgröße und des benötigten Platzes gemacht. Das zweite Backup wurde dabei mit `lateLinks` gemacht (siehe Kapitel 7.5), so dass ich mit `df` sehen konnte, wie viel Platz wirklich benötigt wurde. Das verwendete Dateisystem war `reiserfs` mit `tail packing`. Wenn Du ein Dateisystem ohne `tail packing` (wie `ext2`, `ext3` oder `ext4`) verwendest, ist der Overhead größer und kleine Blockgrößen werden uninteressanter (genauso wie bei Verwendung von Komprimierung). Das Resultat hängt auch von der Applikation ab, die in die originale Image-Datei schreibt.

Alle Beispiele wurden aus Performance-Gründen ohne Kompression durchgeführt. Sie erfolgten mit echten Daten. In meinen realen Backups verwende ich natürlich die Komprimierung. Das zweite Backup zeigt den Platz, der für die Änderungen benötigt wird. Die Prozentzeile darunter zeigt die Relation zwischen dem ersten und zweiten Backup. Die Summenzeile zeigt die Summe des Platzbedarfs von erstem und zweitem Backup. Die nächste Zeile (1x) zeigt das Verhältnis des letzten Werte in der Zeile (große Blockgröße, 5M) zur aktuellen Spalte für ein Folgebackup. Die letzte Zeile zeigt dasselbe für 10 Folgebackups (es wurde angenommen, dass der Platzbedarf bei jedem zusätzlich benötigten Backup gleich ist.) Daher enthält diese Zeile die interessantesten Werte.

Das erste Beispiel zeigt das Resultat bei Sicherung einer großen Outlook `.pst`-Datei von 1.2GB mit den Änderungen, die ich zwischen zwei Tagen hatte:

| Blockgröße     | 50k     | 100k    | 200k    | 1M      | 5M      |
|----------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. Backup [kB] | 1219253 | 1172263 | 1172863 | 1173801 | 1173724 |
| 2. Backup [kB] | 7692    | 13445   | 22720   | 73826   | 240885  |
|                | 0.63%   | 1.15%   | 1.94%   | 6.29%   | 20.52%  |
| Summe [kB]     | 1226945 | 1185708 | 1195583 | 1247627 | 1414609 |
| 1x             | 86.73%  | 83.82%  | 84.52%  | 88.20%  | 100.00% |
| 10x            | 36.18%  | 36.47%  | 39.08%  | 53.37%  | 100.00% |

Das zweite Beispiel wurde mit einer kleineren Outlook Datei von 117 Megabyte durchgeführt. Diese dient als "Posteingang". Die Zahlen zeigen ein anderes Verhalten als beim ersten Beispiel.

| Blockgröße     | 50k    | 100k   | 200k   | 1M     | 5M      |
|----------------|--------|--------|--------|--------|---------|
| 1. Backup [kB] | 122487 | 118221 | 118891 | 119184 | 119181  |
| 2. Backup [kB] | 33400  | 51240  | 74424  | 107632 | 119181  |
|                | 27.27% | 43.34% | 62.60% | 90.31% | 100.00% |
| Summe [kB]     | 155887 | 169461 | 193315 | 226816 | 238362  |
| 1x             | 65.40% | 71.09% | 81.10% | 95.16% | 100.00% |
| 10x            | 34.82% | 48.10% | 65.84% | 91.19% | 100.00% |

Das dritte Beispiel zeigt das Resultat bei Speicherung einer VMware Image Datei von 2.1 GB. Zwischen dem ersten und dem zweiten Backup wurde die VM gebootet, ein Programm zum Updaten meines Navigationssystems auf einen neuen Stand gebracht und das Navigations Gerät selbst für einen Update angeschlossen.

| Blockgröße     | 50k     | 100k    | 200k    | 1M      | 5M      |
|----------------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. Backup [kB] | 2162595 | 2106781 | 2112547 | 2117178 | 2117094 |
| 2. Backup [kB] | 53656   | 80609   | 131701  | 438241  | 1112652 |
|                | 2.48%   | 3.83%   | 6.23%   | 20.70%  | 52.56%  |
| Summe [kB]     | 2216251 | 2187390 | 2244248 | 2555419 | 3229746 |
| 1x             | 68.62%  | 67.73%  | 69.49%  | 79.12%  | 100.00% |
| 10x            | 20.38%  | 21.99%  | 25.90%  | 49.08%  | 100.00% |

Bei allen Tabellen sieht man, dass ab einem gewissen Punkt eine Verkleinerung der Blockgröße den benötigten Platz nicht mehr reduziert. Ein optimaler Wert scheint zwischen 50k und 200k zu liegen (sofern tail packing verwendet wird).

Es gibt einen weiteren wichtigen Aspekt bezüglich der Blockgröße: Bei kleineren Blockgrößen wird die Performance schlechter. Um eine akzeptable Performance zu erreichen, sind folgende Optimierungen implementiert:

- Wenn Du die Blöcke mit `storeBackup.pl` nicht komprimierst (überhaupt nicht oder erst später wegen Verwendung von `lateCompress`), wird keine Parallelisierung verwendet.
- Wenn die Blöcke von `storeBackup.pl` komprimiert werden und eine Blockgröße von 1 Megabyte oder mehr verwendet wird, parallelisiert `storeBackup.pl`.
- Falls die Kompression innerhalb von `storeBackup.pl` mit `bzip2` erfolgt und eine Blockgröße kleiner 1 Megabyte konfiguriert ist, versucht `storeBackup.pl` das Perl-Modul `IO::Compress::Bzip2` zu verwenden. Wenn es auf dem System installiert ist, wird es verwendet.

Am Besten machst Du eigene Tests, um ein Gefühl für eine sinnvolle Blockgröße für Deinen Anwendungsfall zu bekommen.

## 7.5 Verwendung der Option `lateLinks`

Du kannst `storeBackup` als ein Programm (`storeBackup.pl`) verwenden, das alles macht, oder Du kannst die unterschiedlichen Aktivitäten aufteilen. Es gibt primär einen Vorteil bei einer Aufteilung: Die Zeit für das Backup selbst ist aus Sicht des zu sichernden Rechners kürzer.

Die Verwendung von `lateLinks` ist sinnvoll, wenn Du Deine Backups auf einen NFS-Server speicherst und meinst, dass es eine gute Idee ist, das Ganze zu beschleunigen (siehe Kapitel 5.4.3, Performance).

Die Konfiguration von `lateLinks` ist ein wenig komplizierter als die Verwendung von `storeBackup.pl` als alleiniges Programm, da Du mehrere Programme kombinieren musst.

`StoreBackup.pl` als alleiniges Programm erledigt folgende Aufgaben:

1. Die Link-Konsistenz von allen Backups (von allen Backup Serien) wird überprüft. Was das bedeutet, wird später erläutert.
2. Laden von Metadaten von einem oder mehreren älteren Backups. Dieser Schritt ist wie eine Initialisierung, in der Dateinamen, md5-Summen, Datum, Zeiten und einige andere Informationen von den alten Backups geholt werden.
3. Überprüfen von allen zu sichernden Dateien, ob eine andere Datei mit demselben Inhalt bereits in diese alten Backups existiert, von denen Dateinamen, md5-Summen usw. geladen wurden.
4. Die veränderten Daten werden ins Backup transferiert: durch kopieren, komprimieren oder durch Hardlinks. Normalerweise wird auch die Verzeichnisstruktur generiert.
5. Für jede Datei werden Besitzer und Rechte so gesetzt, wie sie im Quellverzeichnis sind.
6. Abhängig von den Regeln in den `keep*` Optionen von `storeBackup.pl` werden alte Backups gelöscht.

Wenn Du `storeBackup.pl` mit der Option `lateLinks` startest, werden der Datentransfer (siehe Schritt 4) und sämtliche Aktionen auf dem entfernten Dateisystem auf das absolut notwendige Minimum reduziert:

- Die veränderten oder neuen Dateien (inklusive Spezialdateien) werden kopiert. Veränderte Dateien, die komprimiert werden sollen, werden abhängig von Option `lateCompress` nur kopiert. Es hängt von Deiner Situation ab, ob die Verwendung von `lateCompress` sinnvoll ist oder nicht.
- Es werden keine Hardlinks im neuen Backup erzeugt.
- Verzeichnisse werden nur erzeugt, wenn sie für das Kopieren / Komprimieren von Dateien notwendig sind.
- Im neuen Backup wird folgende Datei erzeugt: `.storeBackupLinks/linkFile.bz2`. Sie beinhaltet alle Informationen darüber, was hätte getan werden müssen, um ein vollständiges Backup mit allen Hardlinks, Verzeichnissen und Komprimierungen zu erzeugen. Die richtigen Rechte (die auch nicht gesetzt werden), sind in der Datei `.md5CheckSums` im obersten Backupverzeichnis gespeichert. Diese Datei wird in einem "vollen" Backuplauf von `storeBackup.pl` ebenfalls generiert. Sie wird für die Rücksicherung von Daten ausgewertet (`storeBackupRecover.pl`).

Du kannst `storeBackup.pl` unabhängig von Option `lateLinks` immer so konfigurieren, dass Schritt 6, das Löschen von alten Backups, nicht erfolgt. Insbesondere wenn das Backup auf einen NFS-Server erfolgt, dauert das ein wenig und verlängert das Backup. Verwende `storeBackupDel.pl` (das die Konfigurationsdatei von `storeBackup.pl` lesen kann), um das Löschen von alten Backups vom direkten Backup-Prozess zu trennen.

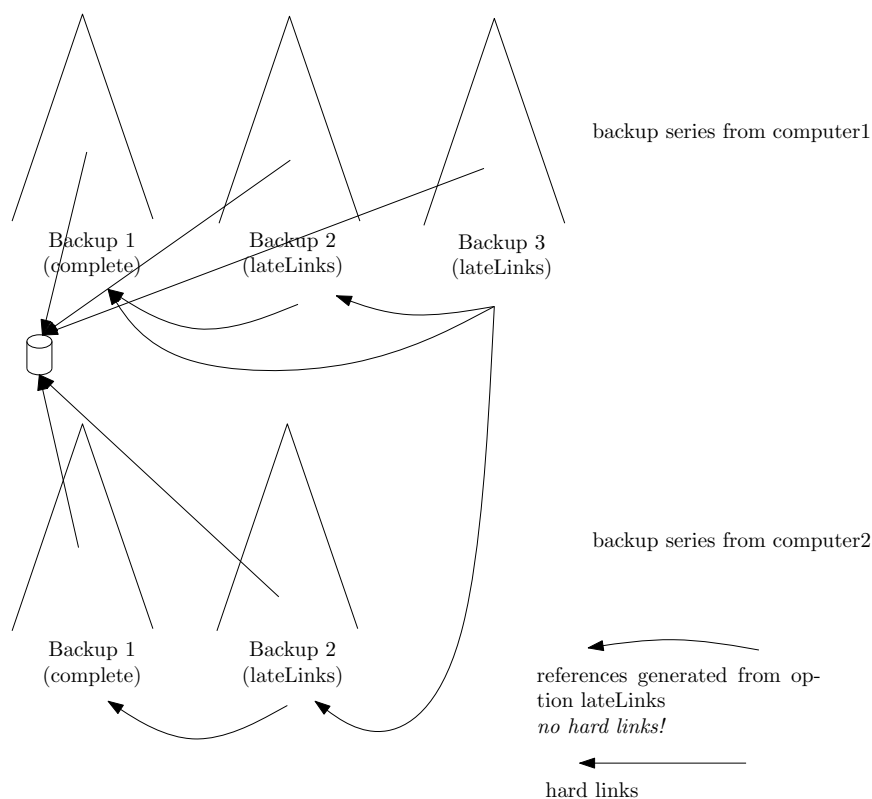
*Es ist wichtig zu verstehen, dass die Verwendung der Option `lateLinks` ein unvollständiges Backup erzeugt. Derartige Backups enthalten alle Daten, die gesichert werden sollten; daher ist die Basis vorhanden. Aber der Ablauf von `storeBackup.pl` ist nicht vollständig:*

- Verzeichniseinträge fehlen
- Dateien sind nicht komprimiert (falls `lateCompress` verwendet wurde)
- Es wurden keine Hardlinks gesetzt.
- Die Rechte sind weder für Dateien noch für Verzeichnisse richtig gesetzt.
- Beachte, dass alle Informationen, die notwendig sind, um ein vollständiges Backup zu vollenden, vorhanden sind! Im Falle der Hardlinks bedeutet das, dass in der Datei `linkFile.bz2` die Informationen darüber enthalten sind, welche Hardlinks zu Dateien in alten Backups zu setzen sind. In diesen älteren Backups kann aber eventuell auch nur ein Eintrag in `linkFile.bz2` existieren, und so weiter. Also pass auf: Wenn Du eines der Backups löscht, auf das referenziert wird, zerstörst Du *alle folgenden Backups*, die darauf direkt oder indirekt verweisen. **Lösche Backups nur mit**

`storeBackup.pl` oder `storeBackupDel.pl` – **verwende niemals `rm` oder ähnliches!** Diese beiden Programme achten auf die gerade beschriebenen Abhängigkeiten. Falls Du Backups mit `rm` löschst, stell sicher, dass `storeBackupUpdateBackup.pl` vorher alle Backups erfolgreich beendet hat. Wenn alle Hardlinks gesetzt sind, existiert absolut kein Unterschied zwischen den unterschiedlich erzeugten Backups.

Mit der Option `lateLinks` werden temporär inkrementelle Backups erzeugt, aus denen später mittels `storeBackupUpdateBackup.pl` unter Zuhilfenahme alter Backups volle Backups generiert werden.

Die folgende Abbildung zeigt zwei über Kreuz verlinkte Backup-Serien von unterschiedlichen Rechnern.<sup>17</sup> Du siehst, dass die aus Option `lateLinks` resultierenden Abhängigkeiten komplex sein können. Die Hardlinks selbst sind niemals ein Problem, weil es kein Original oder eine “richtige” Referenz gibt – jeder Hardlink ist ein Originalzeiger auf die Datei oder präziser auf den Inode (siehe Kapitel 7.10). Eine Datei wird erst mit dem letzten Hardlink gelöscht. Jedoch sind die Referenzen von `lateLinks` nur Dateinamen in einer Datei und haben nichts mit dem Dateisystem zu tun.



Verwende `storeBackupUpdateBackup.pl`, siehe Kapitel 6.3, um ein nicht beendetes Backup zu beenden (all dieses Linken und Komprimieren und so weiter). Es wird Deine Backups analysieren (unter `backupDir`) und die richtige Reihenfolge für die Komplettierung finden. *Nach dem erfolgreichen, gesonderten Lauf von `storeBackupUpdateBackup.pl` befinden sich Deine Backups in demselben Zustand, als hättest Du die Backups ohne Option `lateLinks` durchgeführt.* Neben anderem wird die Datei `.storeBackupLinks/linkFile.bz2` gelöscht und alles hart verlinkt (und komprimiert) sowie die Rechte analog zum Quellverzeichnis gesetzt (außer Du hast Option `ignorePerms` in `storeBackup.pl` gesetzt).

Wenn Du Option `lateLinks` verwendest, solltest Du `storeBackupUpdateBackup.pl` regelmäßig, z.B. jede Nacht laufen lassen und überprüfen, ob ERROR-Meldungen erzeugt wurden.

Zusammenfassung:

- Mit `lateLinks` werden nicht vollendete Backups erzeugt. Mit `storeBackupUpdateBackup.p` können diese später vervollständigt werden.
- Du kannst kein vollständiges Backup erstellen (also ein Backup ohne `lateLinks`), wenn dieses neue Backup auf ein vorheriges unvollständiges Backup verweisen soll. Das ist einfach deshalb so, weil Hardlinks auf nicht vorhandene Dateien nicht gesetzt werden können.

<sup>17</sup>siehe Kapitel 6.2, Option `otherBackupDir` über derartige Konfigurationen



- Bei Verwendung von `storeBackup.pl` oder `storeBackupDel.pl` können keine Backups gelöscht werden, auf die noch unvollendete Backups verweisen.

## 7.6 Isolated Mode / Offline Backups

Reisen mit dem Laptop mit einem kleinen Backup-Medium (z.B. ein Memory Stick) ist der typische Anwendungsfall für die hier beschriebene Verwendung von `storeBackup`.

`StoreBackup isolatedMode` liefert die ideale Lösung für dieses Szenario.

Vorteile:

- Du kannst inkrementelle Backups laufen lassen ohne Zugriff auf das Master Backup zu haben.
- Du kannst diese inkrementellen Backup auf kleinen, portablen Medien wie einem Memory Stick machen.<sup>18</sup>
- Du hast die Historie aller Änderungen während der Reise.
- Du kannst die inkrementellen Backups von der Reise einfach in Dein Master Backup integrieren, nachdem Du zurück gekommen bist.

Einschränkungen:

- Es ist empfehlenswert Konfigurationsdateien zu verwenden, wenn `storeBackup` im Isolated Mode verwendet werden soll.<sup>19</sup>
- Du hast natürlich *keinen* Zugriff auf die Daten in Deinem Master Backup bei Verwendung dieser Methodik.
- Wenn die auf ältere Dateien aus Deinem Master Backup zugreifen willst, benötigst Du den Zugriff darauf (oder jemand muss Dir die Dateien per E-Mail sondern oder ähnliches).

Angenommen, Du hast eine große Backup-Platte (oder ein RAID oder was auch immer) bei der Arbeit oder zu Hause, auf dem Dein Master Backup liegt. Nun bist Du für sagen wir eine Woche unterwegs. Du willst in der Zeit Backups durchführen, ohne (mit ausreichender Performance) Zugriff auf Dein Master Backup zu haben. (Dieses wird im Folgenden als Offline Backups bezeichnet.) Du möchtest auch das bequemste Speichermedium während der Reise verwenden. Und am Wichtigsten – Du weißt, dass Du Deine Backups von unterwegs in das Master Backup integrieren möchtest.<sup>20</sup>

Bei `storeBackup` im `isolatedMode` wird der Memory Stick initialisiert, indem die Metadaten des letzten Backups auf ihn geschrieben werden. Weiterhin wird die Konfigurationsdatei für `storeBackup.pl` für die Reise angepasst.<sup>21</sup> Dann trittst Du die Reise an und erstellst inkrementelle Backups auf Deinen Stick. Diese Backup benötigen gewöhnlich nur sehr wenig Speicher, weil die nur die (komprimierten) Deltas (Unterschiede) beinhalten. Wenn Du zurückkommst und Zugriff auf das Master Backup hast, startest Du `storeBackupMergeIsolatedBackup.pl`, welches Deine inkrementellen Backups an die richtige Stelle ins Master Backup kopiert. Mittels `storeBackupUpdateBackup.pl` werden dann automatisch alle Maßnahmen ergriffen, um die inkrementellen Backups in platzsparende volle Backups umzuwandeln.<sup>22</sup> Natürlich unterstützen Dich die Tools von `storeBackup` dabei, um diese Schritte einfach und reproduzierbar zu machen.

<sup>18</sup>Wir beziehen uns hier auf die Verwendung eines Memory Sticks für die Reise, aber es kann natürlich jede Art von Speicher verwendet werden, inklusive große Festplatten.

<sup>19</sup>Es handelt sich nicht wirklich um eine Einschränkung; aber falls Du noch keine Konfigurationsdateien verwendest, wäre jetzt der richtige Zeitpunkt, damit zu beginnen, um alle Vorteile aus diesem Modus zu ziehen. Die Verwendung ist mit Konfigurationsdateien einfacher und angenehmer.

<sup>20</sup>Eine Integration könnte auch mit `linkToDirs.pl` erfolgen, aber `isolatedMode` benötigt *nicht* den Speicher für das gesamte Backup. Auch ist es für diese Verwendung einfacher und angenehmer in der Handhabung.

<sup>21</sup>Siehe Kapitel 7.6.1. Abhängig vom Aufruf von `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` wird eine neue Konfigurationsdatei aus Deiner existierenden generiert.

<sup>22</sup>Das bedeutet, dass Kompression, Hardlinken, Setzen von Datum/Zeit, Rechner und Eigentümer durchgeführt werden.

### 7.6.1 So werden Isolated Backups verwendet:

- **Bereite Deinen lokalen Speicher (z.B. den Memory Stick) vor:**  
Dieser Schritt ist nicht wirklich spezifisch bezogen auf `storeBackup`. Er ist vergleichbar zu den grundlegenden Schritten um irgendeinen Linux Speichermedium vorzubereiten: Erzeugen eines Linux Dateisystems, welches in der Lage ist, Hardlinks (z.B. `ext2`, `reiserfs`) zu speichern. Du kannst das mit graphischen Tools wie `gparted` oder auf der Kommandozeile mit `fdisk -l` zur Identifikation des Sticks und `mkfs.ext2` (oder `mkfs.reiserfs` oder anderes) um das Dateisystem zu erzeugen durchführen. Du kannst auch einen Stick mit NTFS verwenden.  
Monte den Stick und erzeuge ein Verzeichnis als oberstes Backup Verzeichnis für `storeBackup.pl`.
- **Verwende `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` um die Metadaten automatisiert aus Deinem Master Backup auf das für die Reise zu verwendende Medium zu kopieren.** Es werden nur ein paar Megabyte kopiert werden – `storeBackup.pl` mit Option `lateLinks` benötigt nur diese Metadaten. Es werden keine “echten” Daten benötigt, um inkrementelle Backups erzeugen zu können.  
ANMERKUNG: Dieses Skript ändert auch Deine Konfigurationsdatei für `storeBackup.pl` – die Änderungen hängen davon ab, welche Einstellungen Du gewählt hattest.  
Aus Sicherheitsgründen nimmt `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` Metadaten ausschließlich aus fertigen Full-Backups. Wenn das letzte Backup der gewählten Serie kein Full-Backup ist, wirst Du aufgefordert, `storeBackupUpdateBackup.pl` laufen zu lassen.  
Abhängig vom Aufruf von `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` wird ggf. auch eine angepasste Version Deiner Konfigurationsdatei erzeugt.
- **Verwende `storeBackup.pl` um wie üblich Deine Backups zu erzeugen.** Falls Deine Konfigurationsdatei durch `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` angepasst wurde, kannst Du die neue erzeugte verwenden. Andernfalls musst Du die Optionen selbst anpassen (z.B. `backupDir`, `lateLinks`).
- **Nach den Sicherungsläufen mit `storeBackup.pl` um die inkrementellen Backups zu erzeugen, verwendest Du `storeBackupMergeIsolatedBackup.pl`, um die (inkrementellen) Backups in Dein Master Backup einzufügen sobald Du Zugriff darauf hast.** Alle diese Schritte sind einfacher, wenn Du Konfigurationsdateien verwendest.  
*Wie Du siehst, ist es eine gute Idee, Konfigurationsdateien im Zusammenhang mit dem Isolated Mode zu verwenden.*
- **Nach dem Lauf von `storeBackupMergeIsolatedBackup.pl` sind Deine lokalen Backups in das Master Backup Verzeichnis kopiert worden.** Du solltest jetzt `storeBackupUpdateBackup.pl` laufen lassen (oder warten, bis z.B. `cron` das erledigt). Wenn alles geklappt hat, kannst Du die betroffenen Dateien (Verzeichnisse) auf Deinem lokalen Medium (z.B. dem Memory Stick) löschen.

Du kannst den Isolated Mode natürlich zusammen mit der Replikation von Backups verwenden, siehe Replikation von Backups, siehe Kapitel 7.7.

Du findest detaillierte Informationen in `storeBackupSetupIsolatedMode.pl`, siehe Kapitel 6.7. Siehe auch die Beschreibung von `storeBackupMergeIsolatedBackup.pl`, siehe Kapitel 6.8.

---

**WARNUNG:** Eine Sicherung Deines `lateLinks` Backups auf ein Dateisystem im `fat` oder `vfat` Format (z.B. auf dem Stick) wird nicht unterstützt! Diese Art von Dateisystem ist nicht in der Lage, zwischen Dateinamen mit Groß- oder Kleinbuchstaben zu unterscheiden. Das bedeutet, dass der Dateiname `datei.txt` identisch mit `Datei.txt` ist – und das ohne eine Warnung oder Fehlermeldung. Wenn Du zwei Dateien oder Verzeichnisse mit demselben Namen (also nur unterschieden durch Groß- und Kleinbuchstaben) in einem Verzeichnis hast, werden definitiv nicht alle Dateien in Deinem Backup sein.  
Du kannst aber NTFS verwenden, wenn Du willst!

### 7.6.2 Einrichten von Isolated Mode

Um die nötigen Schritte zu erklären, gehen wir unter Verwendung einer Konfigurationsdatei Schritt für Schritt durch ein simples Beispiel.<sup>23</sup>

---

<sup>23</sup>Im Folgenden wird davon ausgegangen, dass alle Programme von `storeBackup` im `$PFAD` liegen, so dass sie ohne Pfad aufrufbar sind.

Du kannst z.B. (erst mal) diese Demo durchspielen und dann die Pfade an Deinen Gegebenheiten anpassen.

**Lauf eines Backups gegen das Master Backup** Als Erstes tun wir das, was Du schon durchgeführt haben solltest: Ein (neues) Backup im Master Backup erzeugen.

Für diese Demonstration erzeuge ich das Verzeichnis `isol-test` in meinem Home-Directory. In diesem ein Master Backup Directory (`backup`), ein Source Directory (`source`) und kopiere eine Datei hinein und generiere eine Konfigurationsdatei:

```
cd
mkdir isol-test
cd isol-test
mkdir backup source
ls
cp -v /bin/ls source
ls -l source
storeBackup.pl -g stbu.conf
```

Verwende als nächstes einen Editor Deiner Wahl und ändere die folgenden Einträge in `stbu.conf`:

```
sourceDir=source
backupDir=backup
```

Nun lassen wir ein Full Backup laufen, so dass wir die Metadaten auf das externe Medium kopieren können:

```
storeBackup.pl -f stbu.conf
WARNING 2012.06.09 09:07:57 5647 created directory <backup/default>
... <snip, deleted output of storeBackup.pl>
```

Die Warnung teilt uns mit, dass `storeBackup.pl` ein Unterverzeichnis für die Serie `default` angelegt hat.

**Einrichten von Isolated Mode** Du kannst das Kommando `ls` oder einen Dateibrowser verwenden um zu sehen, was im Backup Directory `backup` erzeugt wurde.

Verbinde nun Dein externes Medium, z.B. jenen Memory Stick mit dem Rechner: Er muss nun mit einem Linux Dateisystem oder mit NTFS (*nicht* FAT) bespielt werden. Stell sicher, dass er immer unter denselben Pfad gemountet wird. Dieses kann auf unterschiedliche Art und Weise erfolgen, eventuell abhängig von der Unterstützung durch die Distribution und / oder der GUI, die Du verwendest. Wenn Du keine Ahnung wie Du das machen könntest, hast, suche mit Hilfe einer Internet Suchmaschine wie Google oder einer anderen nach "`blkid fstab`".

In den folgenden Einstellungen gehe ich davon aus, dass Dein externes Medium nach `/media/stick` gemountet wurde. Pass den Pfad `/media/stick` im Weiteren an Deine Gegebenheiten an.

Jetzt können wir den Stick initialisieren, nachdem wir ein Backup Directory auf ihm erzeugt haben:

```
mkdir /media/stick/stbu
storeBackupSetupIsolatedMode.pl -f stbu.conf -t /media/stick/stbu
INFO 2012.06.09 09:27:29 5888 ./isolate-stbu.conf: changed <backupDir> to '/media/stick/stbu'
INFO 2012.06.09 09:27:29 5888 ./isolate-stbu.conf: created <mergeBackupDir> as 'backup'
INFO 2012.06.09 09:27:29 5888 ./isolate-stbu.conf: setting <otherBackupSeries> to 0:default
INFO 2012.06.09 09:27:29 5888 ./isolate-stbu.conf: changed <lateLinks> to 'yes'
INFO 2012.06.09 09:27:29 5888 you may want to adjust <./isolate-stbu.conf> to your needs
```

Das Programm `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` gibt aus, dass es eine neue Konfigurationsdatei namens `isolate-stbu.conf` mit einigen Anpassungen erzeugt hat: `backupDir` wurde auf das Directory auf dem Stick gesetzt und `lateLinks` (`storeBackup.pl`'s Option `lateLinks`, siehe Kapitel 7.5) wurde eingeschaltet. Er erzeugte auch einen Eintrag `mergeBackupDir`, der von `storeBackupMergeIsolatedBackup.pl` später dazu verwendet werden wird, Dein Isolated Backup in das zentrale Backup (im Directory `backup`) zu integrieren. Letztendlich wird `otherBackupSeries` auf nur diese eine Backup Serie eingestellt. Die Erzeugung von Referenzen zu anderen Backup Serien (die in diesem einfachen Beispiel

nicht existieren) ist so nicht möglich wenn Du Backups auf Deinen Stick erzeugst.<sup>24</sup>

Schau Dir die erzeugte Konfigurationsdatei an. Das Korrigieren der Optionen funktioniert nur, wenn unbenutzten Optionen durch ein Semikolon (;) und *nicht* mit einem Doppelkreuz (#) kommentiert sind.

**Lauf von Backups auf dem lokalen Speichermedium** Nun kopieren wir eine neu Datei in das `source` Directory und lassen ein Backup laufen:

```
cp /bin/pwd source
storeBackup.pl -f isolate-stbu.conf
```

Das war's. Nun sehen wir nach, was passiert ist:

```
ls -lh /media/stick/stbu/default/*
/media/stick/stbu/default/2012.06.09_09.07.57:
total 0

/media/stick/stbu/default/2012.06.09_09.56.36:
total 16K
-rw----- 1 root root 13K Jun 9 09:56 pwd.bz2
```

Wie Du siehst, gibt es keine gesicherte Datei in dem ersten Backup Directory (2012.06.09\_09.07.57), weil nur meta Daten von `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` kopiert wurden. Im zweiten Backup siehst Du die neue Datei `pwd`, aber nicht Datei `ls`, da sie nicht verändert wurde. Sie wird per Hardlink nach der Integration in das Master Backup eingeblendet werden. Wenn du einige Interna verstehen willst, solltest Du in die Kommandodatei für `storeBackupUpdateBackup.pl` sehen, um zu sehen, was zu verlinken ist:

```
bzcatt /media/stick/stbu/default/*/.storeBackupLinks/linkFile.bz2
link md5sum
existingFile
newLink
compress md5sum
fileToCompress
dir dirName
symlink file
target
linkSymlink link
existingFile
newLink
link 92385e9b8864032488e253ebde0534c3
../2012.06.09_09.07.57/./ls.bz2
ls.bz2
```

Du kannst so viele zusätzliche Backups starten wie Du willst, es muss aber natürlich genügend Platz auf dem lokalen Speichermedium sein. Verwende `df -h /media/stick` (passe den Pfad auf Deine Gegebenheiten an) um zu sehen, wie viel Platz noch frei ist. Du kannst auch `du` verwenden, um zu sehen, wie viel Platz bisher verwendet wurde:

```
du -sh /media/stick/stbu/default/*
24K /media/stick/stbu/default/2012.06.09_09.07.57
44K /media/stick/stbu/default/2012.06.09_09.56.36
```

**Einfügen Deiner Isolated Backups in das Master Backup** Das bedeutet einfach nur, das die inkrementellen Backups vom lokalen Medium in das Master Backup kopiert werden. Diese Aufgabe wird von `storeBackupMergeIsolatedBackup.pl` erledigt:

---

<sup>24</sup>Das trifft auf dieses einfache Beispiel zu. Aber wenn Du mehrere Backup Serien mit `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` auf Dein lokales Speichermedium kopierst, kannst Du diese Option so korrigieren, dass Cross-Links zwischen ihnen ermöglicht werden – das geht aber nur, wenn beide Backup Serien mit demselben Namen der Serien (Pfad) im Master Backup verwendet werden.

```
storeBackupMergeIsolatedBackup.pl -f isolate-stbu.conf
in directory </media/stick/stbu/default>, copy
<2012.06.09_09.56.36>
to
<backup/default>
?
yes / no -> yes
INFO 2012.06.09 10:15:11 6557 copying data . . .
INFO 2012.06.09 10:15:11 6557 finished copying data
INFO 2012.06.09 10:15:11 6557 please run
INFO 2012.06.09 10:15:11 6557 storeBackupUpdateBackup.pl -b "backup"
```

Das Programm verwendet den von `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` eingefügten Parameter der Option `mergeBackupDir` um den Pfad zum Master Backup zu erhalten. Aus Sicherheitsgründen fragt es Dich, ob Du die in der Liste angegebenen Backups (hier nur eins) in das Master Backup kopieren willst. Nachdem Du mit **yes** geantwortet hast, werden die Dateien kopiert.

Um ein “normales” Full Backup zu erhalten, starte `storeBackupUpdateBackup.pl -b backup`.

Wenn Du Isolated Mode in genau derselben Art und Weise ein zweites Mal (nach Einspielen der Backups in das Master Backup) verwendest, kannst Du die Option `--backupDir` von `storeBackupSetupIsolatedMode.pl` verwenden (weil Du schon eine funktionierende Konfigurationsdatei hast) oder einfach eine neue Konfigurationsdatei mit einem anderen Namen (siehe Option `--generate`) generieren und die alte verwenden, die Du eventuell an Deine Bedürfnisse angepasst hast.

## 7.7 Replikation von Backups

*ANMERKUNG:* Falls Du diese Replikation in Deinem Rechenzentrum verwenden willst und Fragen dazu hast, was zusätzlich zu dem hier beschriebenen Vorgehen möglich ist, dann schreibe bitte eine E-Mail. Es ist mit einigen Skripten möglich, das hier beschriebene Verhalten und die Möglichkeiten für die Replikation (z.B. zu anderen Standorten) auszubauen. Das Resultat derartiger Diskussionen könnten bessere Dokumentation oder neue Erweiterungen sein.

Wenn Du `storeBackup` verwendest, dann erzeugst Du neue Backups durch das Setzen von Hardlinks auf ältere Backups in derselben Serie oder vielleicht auch auf andere Serien. Du solltest Deine Sicherungen auf eine andere Platte (oder vielleicht auch auf einen anderen Rechner) speichern, so dass ein Fehler einer zu sichernden Platte (source disk) nicht auch Dein Backup zerstört. Diese Art von Fehlern betrifft Hardware (die Platte selbst), Dateisystem oder z.B. das Abbrennen eines Hauses. Ein RAID hilft nicht gegen die verschiedenen Möglichkeiten, seine Daten zu verlieren. (Um mehr Informationen zu diesem Thema zu bekommen, suche mit einer Suchmaschine nach *warum ein raid kein backup ist*.)

### 7.7.1 Einstieg mit storeBackups Replication Wizard

Dieses Beispiel ist für diejenigen gedacht, die zumindest etwas Erfahrung mit `storeBackup` und schon einige Backups erstellt haben. Falls Du keinerlei Erfahrung mit `storeBackup` hast, lerne, wie man ein Master Backup erstellt, bevor Du die Replikation derselben planst. Für erfahrende Benutzer erklären spätere Kapitel dieses Dokumentes alle Details, die in dieser Kurzanleitung nicht erwähnt werden.

StoreBackups Replication Wizard (`storeBackupReplicationWizard.pl`) erstellt Dir eine Konfiguration, mit der Du direkt anfangen kannst, storeBackups Möglichkeiten der Replikation für das typischste aller Szenarien zu nutzen. StoreBackups Replication Wizard ist ein interaktives Programm. Es führt viele Konsistenzprüfungen durch und fragt wenn nötig nach.

Der Replication Wizard erzeugt drei Konfigurationsdateien. Du kannst die Replikation selbstverständlich auch ohne storeBackups Replication Wizard aufsetzen und Du bekommst in den folgenden Kapiteln alle Informationen, die dazu nötig sind. Wie auch immer, in diesem Abschnitt wird erläutert, wie man die Replikation so schnell ein einfach wie möglich verwenden kann (das unter der Annahme, das Du ein typisches Szenario verwendest).

Falls Du Deine Backups im Moment *nicht* mit Option `lateLinks` laufen lässt und Replikation verwenden willst, *musst Du für Sicherungen mit storeBackup.pl die Option lateLinks einschalten*. Siehe Kapitel 7.7.5 für weitere Informationen. In diesem Beispiel siehst Du auch, dass die Option `lateLinks` durch den Wizard richtig gesetzt wird.

Jetzt und im Folgenden, musst Du `lateLinks=yes` in der Konfigurationsdatei setzen und diese zwei Kommandos ausführen (die in ein kleines Skript gepackt werden sollten):

```
storeBackup.pl -f stbu.config
storeBackupUpdateBackup.pl -b <dirOfMasterBackup>
```

In dem Beispiel weiter unter ist `<dirOfMasterBackup>` `/masterBackup`; verwende aber die zu Deinem Zweck passenden Verzeichnisse. Verwende ebenso den aktuellen Namen Deiner Konfigurationsdatei anstelle von `stbu.config`.

Das Beispiel geht davon aus, dass die folgenden vier unterschiedlichen Directories verwendet werden:

1. `/home`, das Du sichern willst
2. `/masterBackup`, wo Dein Master Backup steht
3. `/extDisk/backupCopy`, der Ort, zu dem Du Dein Master Backup replizieren willst. (Dieses wird Deine Backup Kopie.)
4. `/deltaCache` ist die Stelle, an der die zu replizierenden Deltas zwischengespeichert werden, bis sie zur Backup Kopie (die sich in `/extDisk/backupCopy` befindet) repliziert werden

Du benötigst Schreibrechte in allen diese Verzeichnissen.

Weiterhin gehen wir davon aus, dass die zu replizierende Backup Serie `homeBackup` heißt. Für weitergehende Informationen über Backup Serien, siehe Kapitel 3, Erste Schritte. In diesem Beispiel wird ebenfalls angenommen, dass Du schon Backups in Deinem Master Backup hast. Wir werden die Backup der Serie `homeBackup` daraus zum Replikationsziel kopieren und den Replikationsprozess aufsetzen. Falls Du noch keine Backups erzeugt hast, siehe in anderen Beispielen wie in Kapitel 7.7.4 (oder erzeuge oder erzeuge ein Backup und mach hier weiter).

Fangen wir an:

1. Kopiere die bestehenden Backups, um eine Basis für die Replikation zu schaffen. Dieses kann einige Zeit dauern:  

```
linkToDirs.pl /masterBackup/homeBackup -t /extDisk/backupCopy
```
2. Als nächstes sehen wir kurz auf die Hilfe des Replication Wizards:

```
storeBackupReplicationWizard.pl -h
```

3. Nun starte den Replication Wizard, wobei Du ihm die Verzeichnisse des Master Backups, des `deltaCache` und der Ort an den Du die replizierten Daten haben willst angeben musst. Keines dieser drei Verzeichnisse darf ein Unterverzeichnis eines anderen sein. Siehe Kapitel 7.7.3, Grundlegende Konzepte vor Verwendung der Replikation von `storeBackup` für weitere Informationen.

```
storeBackupReplicationWizard.pl -S homeBackup -m /masterBackup -c /extDisk/backupCopy/ \
-d /deltaCache
```

(oder

```
storeBackupReplicationWizard.pl --series homeBackup --masterBackupDir /masterBackup \
--backupCopyDir /extDisk/backupCopy/ --deltaCacheDir /deltaCache
```

)

4. An dieser Stelle kannst Du – wenn Du willst – den Inhalt der drei replikationsbezogenen Konfigurationsdateien ansehen. (Du findest sie mit der Endung `.config` in `/masterBackup`, `/deltaCache` und `/extDisk/backupCopy`.) Das geht z.B. so:

```
cat /masterBackup/storeBackupBaseTree.conf
cat /deltaCache/deltaCache.conf
```

5. Jetzt kannst du Dein erstes Backup mit Replikation laufen lassen:  

```
storeBackup.pl -s /home -b /masterBackup -S homeBackup --lateLinks 0:homeBackup
```

Dieses Kommando erzeugt ein Backup in `/masterBackup`. Wenn Du dort nachschaust, siehst Du die relativ zum letzten Backup geänderten Dateien (das Delta) sowie die Kommandodatei<sup>25</sup>, die die Informationen enthält, was zur Vervollständigung des Backups noch getan werden muss. Der letzte Parameter (`0:homeBackup`) stellt sicher, dass nur Hardlinks zum vorherigen Backup derselben Serie gemacht werden. Da wir nur diese eine Serie replizieren wollen, ist es nicht möglich, Querverweise zu anderen Serien zu machen! (Diese Konfiguration ist nur notwendig, wenn sich mehrere Backup Serien in Deinem Master Backup befinden.)
6. Als nächstes kopierst Du die Deltas zu dem Platz (`/deltaCache`) an dem sie aufbewahrt werden bis Du das externe Laufwerk anschließt und die Deltas dorthin replizierst. In diesem Schritt komplettierst Du gleichzeitig das gerade erstellte Backup im Master Backup Directory. Das folgende Kommando liest dazu die Konfigurationsdatei `/masterBackup/storeBackupBaseTree.conf`:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /masterBackup
```
7. Nun kannst Du die Replikation durch Fertigstellung des kopierten Backups beenden:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /extDisk/backupCopy
```

Sieh Dir auch die Backup Kopie `/extDisk/backupCopy` an – es ist jetzt eine vollständige Kopie. Sieh auch in `/deltaCache`. Das Delta wurde nach `/deltaCache/processedBackups` verschoben.<sup>26</sup>

Nachdem Du Deine Umgebung (mit dem Wizard in den Schritten oben) aufgesetzt hast, solltest Du in Zukunft folgendermaßen vorgehen:

- Lass Deine Backups mit `storeBackup.pl` so laufen wie Du willst – aber verwende die Option `lateLinks` (und begrenze das Hardlinken (die Referenzen) auf die Serien, die Du replizieren willst).<sup>27</sup>
- starte  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /masterBackup
```

um Deine Backups fertigzustellen und die Deltas in den Delta Cache zu kopieren. Mach das am Besten direkt nach dem Lauf von `storeBackup.pl` Wenn Du einen Server hast, ist es am einfachsten, diese Kommando Nachts vom cron zu starten. Du brauchst die Option `--autorepair` wahrscheinlich nicht.
- Verbinde Deine externe Platte zu einem Dir genehmen Zeitpunkt (z.B. einmal in der Woche), mounte diese externe Platte nach `/extDisk` so das der Pfad `/extDisk/backupCopy` ist. Starte:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /extDisk/backupCopy
```

Wenn das Kommando durchgelaufen ist, umounte (“Einbindung lösen”) die Platte und trenne Sie von Stromnetz und Computer. Du brauchst die Option `--autorepair` wahrscheinlich nicht.

Fragen, die in diesem Kapitel Replikation von Backups nicht adressiert wurden, werden weiter unter behandelt.

### 7.7.2 Warum das Kopieren von Backups kein Ersatz für die Replikation ist

Wir werden die Diskussion durch ein Beispiel etwas weniger abstrakt machen. Eine typische Backup Strategie ist, dass Du Deine Backups jeden Tag in das Master Backup laufen lässt (eventuell automatisch mit cron) und diese Daten periodisch außerhalb des Gebäudes (oder zumindest auf ein anderes physisches Gerät überträgst. Lass und zur Veranschaulichung annehmen, dass Du eine separate Festplatte außer Haus lagerst und sie wöchentlich aktualisierst.<sup>28</sup> Einmal in der Woche fügst Du die neuen Backup im Master

<sup>25</sup>Das ist die Datei `.storeBackupLinks/linkFile.bz2` im Basisverzeichnis des Backups, das Du gerade erzeugt hast.

<sup>26</sup>Die Delta werden aus Gründen der Datenverfügbarkeit nicht direkt gelöscht. Du kannst die Aufbewahrungszeit mit den Optionen `--archiveDurationDeltaCache` und `--dontDelInDeltaCache` des Programms `tt storeBackupUpdateBackup.pl` beeinflussen.

<sup>27</sup>Diese Einschränkung könnte in Zukunft entfallen.

<sup>28</sup>Wenn Du eine kontinuierliche Replikation an einen anderen Standort aufbauen willst – das geht mit `storeBackup` auch. Aber für diese Erläuterungen nehmen wir eine einzelne externe Platte an, da dieses ein übliche und angemessene Strategie ist. Die verwendeten Mechanismen sind in beiden Fällen dieselben. Du kannst auch mehr als eine externe Platte verwenden. Angenommen, Du hast zwei externe Kopien und replizierst die Backups alternierend jede Woche auf sie. Du kannst hierfür dieselben Mechanismen wie beschreiben verwenden. Der einzige Unterschied ist, beider Platten in den Konfigurationsdateien bekannt zu machen und jede Woche eine andere anzuschließen.

Backup zu den Kopien auf der externen (außerhäusigen) Platte, die Du dazu temporär holst und mit Deinem Rechner verbindest.

Das neue Backup einfach mit `cp -a` zu kopieren ist eine schlechte Idee, weil die neu kopierten Verzeichnisse (Backups) nicht mir den auf der externen Platte befindlichen verlinkt würden.<sup>29</sup> Du kannst `linkToDirs.pl` verwenden, um die neuen Backups im Master Backup mit den vorhandenen in der Backup Kopie zu verlinken (und zu kopieren). Das Tool `linkToDirs.pl` ist praktisch für ad hoc Replikationen, aber nicht das Beste für geplante und automatisierte.

Eine andere übliche Methode die neuen Backups zu kopieren ist, ein Synchronisationstool wie `rsync` zu verwenden. Dabei ergeben sich zwei Probleme: Erstens dauert es *sehr* lange, wenn Du viele Backups in Deinem Master Backup hast und zweitens synchronisiert Du jeden Fehler im Master Backup mit, und das ist bestimmt nicht das, was Du willst. Stell Dir vor, die Platte für den Master Backup bekommt irgendwann einen Blockfehler in einer Datei aus einem Backup von vor einem Monat. Wenn Du nun mit z.B. `rsync` synchronisierst, wirst Du die defekte Datei kopieren. Im Schlimmsten aller Fälle könntest Du Dir das ganze Backup zerstören (ohne zusätzliche Sicherheit zu bekommen). Wenn du die Replikation von `storeBackup` verwendest, haben alte Dateien nichts mit der Replikation zu tun.

ABER HALT: Was, wenn *neu kopierten* Daten defekt sind, weil eine Sektoren auf der Platte reproduzierbar kaputt sind oder defekter RAM (oder etwas anderes) dazu führt, dass die Daten schon im Master Backup defekt ankommen? Wirst Du je merken, dass (Teile von) Deinen Daten im Backup defekt sind? Das Backup Programm `storeBackup.pl` wird Dir dasselbe mitteilen wie `rsync` – nämlich nichts, weil das nicht unter ihrer Kontrolle ist. Aus diesem Grund solltest Du `storeBackupCheckBackup.pl`, das die Prüfsummen für alle Dateien nachrechnet, regelmäßig verwenden. Durch das Kontrollieren mit diesem Programm kannst Du Fehler in alten Backups erkennen, die Du manuell korrigieren kannst. Und Du kannst frühzeitig feststellen, ob neue Backups defekt sind. Daher empfehlen wir `storeBackupUpdateBackup.pl` bei neuen Backups wöchentlich und bei älteren alle paar Monate laufen zu lassen (was sehr lange dauern kann).

Wenn Du Fehler auf einer Platte entdeckst, solltest Du Dir das Problem genauer ansehen und nicht zögern, die Platte auszutauschen.

Die der Replikation von `storeBackup` zugrunde liegende Idee ist, die oben beschriebenen Punkte anzugehen. Eine Replikation bedeutet, dass wir den selben Zustand in zwei Lokationen haben wollen (z.B. im Master Backup und in der Backup Kopie). Das ist das, was wir in dem Beispiel oben mit dem Kommando `cp -a` getan haben. Nehmen wir an, das war das Kommando vom Montag. Nach einem Tag haben wir im Master Backup eine Änderung (das neue Backup vom Dienstag). Für die Replikation benötigen wir nur die *Unterschiede* zwischen dem Backup vom Montag und dem vom Dienstag. Wenn wir einen cleveren Algorithmus hatten, der diese Unterschiede feststellt, könnten wir sie zur externen Platte transportieren und dort so ein neues Full Backup (mit allen Links, Berechtigungen usw.) erstellen. Als Ergebnis enthielte das Master Backup auf der externen Platte genau dieselben Daten wie das Master Backup.

Wenn wir die externe Platte einmal pro Woche anschließen<sup>30</sup> benötigen wir einen Platz, um die Unterschiede zu vorherigen Sicherungen zu speichern. Wir bekommen diese Deltas von Montag auf Dienstag, Dienstag auf Mittwoch, usw. Wir erzeugen dann die Full Backups auf der externen Disk mit der Backup Kopie, z.B.:

- Backup von Dienstag → erzeugt vom Full Backup von Montag plus (Deltas vom Montag auf Dienstag)
- Backup von Mittwoch → erzeugt vom Full Backup von Dienstag plus (Deltas vom Dienstag auf Mittwoch)
- Backup von Donnerstag → erzeugt vom Full Backup von Mittwoch plus (Deltas vom Mittwoch auf Donnerstag)
- ...

Das bedeutet, dass wir die Deltas zwischen zwei aufeinander folgenden Backups im Master Backup benötigen. Im Prinzip gibt es zwei Wege, diese zu ermitteln:

<sup>29</sup>Das bedeutet, dass Du *viel* mehr Platz für Deine Backups benötigst als im Master Backup.

<sup>30</sup>oder wir replizieren zu einer anderen (Online) Lokation ohne direktes Routing zwischen dem Master Backup und der Backup Kopie



1. Berechnung der Unterschiede, also so etwas wie eine “inverse Deduplikation” (storeBackup sucht nach Dateien (oder Teilen davon) mit identischem Inhalt und Hardlinkt diese).
2. Identifikation der Unterschiede direkt da, wo das Backup erzeugt wird. An dieser Stelle werden die Unterschiede ermittelt und sind bekannt.

Der zweite Weg ist der für Replikationen typischerweise verwendete, z.B. bei Replikationen von Datenbanken oder LDAP. StoreBackup verwendet ebenfalls diesen Weg um Replikationen zu erzeugen.

StoreBackup generiert Deltas zu (einem oder mehreren) existierenden Backups mit der Option `lateLinks` und speichert sie in einem “Delta Cache”.<sup>31</sup> (Siehe Kapitel 7.5 für weiterführende Informationen dazu, wie `lateLinks` zu konfigurieren ist.

Die Replikations-Funktionalität von storeBackup bietet die folgenden Features:

- Die Replikation von Backups baut auf storeBackups existierender Möglichkeit, die Deltas zu vorherigen Backups plus die notwendige Information um ein Full Backup zu generieren, auf.
- Du kannst konfigurieren, welche Serien repliziert werden sollen. Im Master Backup muss die Anzahl der durch Replikation zu erzeugenden Kopien nicht bekannt sein. Dieses ermöglicht die Entkopplung von Quelle (Master Backup) und Ziel (Backup Kopie).
- Die Replikation von Backups kann vollständig automatisiert werden. In Kombination mit einigen Konfigurationsdateien, die für die Replikation benötigt werden, kannst Du einfach cron (oder ähnliches) verwenden, um `storeBackupUpdateBackup.pl`, siehe Kapitel 6.3 laufen zu lassen. Du kannst auch `storeBackupDel.pl`, siehe Kapitel 6.10 verwenden, um (sehr) alte Backups in der Replikation automatisch zu löschen.
- Speichermedien mit Replica(s) müssen nicht ständig angeschlossen sein. Du kannst entscheiden, ob eine oder mehrere der Repliken permanent oder nicht permanent (so dass manueller Eingriff notwendig ist) erreichbar sind. Diese kann vom Ort abhängen an den Du replizierst (extern über WAN oder über LAN) sowie von Deiner Backup Strategie.
- Aus Sicherheitsgründen ist es möglich die Replikation so aufzusetzen, dass das Master Backup nicht direkt von den Kopien erreichbar ist (und umgekehrt).
- Die Replikation erfolgt asynchron. Das bedeutet, Du kannst Deine disk1 für Backup Kopie Nummer 1 an geraden Wochenenden und Backup Kopie Nummer 2 auf disk2 an ungeraden Wochenenden anschließen. Aber das Resultat sind dieselben Backups auf beiden Platten; *unabhängig von Deinen Löschrategien für jedes Backup, inklusive Master Backup*.
- Das Löschen von alten Backups auf den Backup Kopien und dem Master Backup kann mit demselben Tool erfolgen (`storeBackupDel.pl`, siehe Kapitel 6.10). Insbesondere können auch unterschiedliche Löschrategien verfolgt werden, z.B. könntest Du sehr lang zurückreichende Backups auf Deinem (langsameren) Replikationsmedien vorhalten.
- Repliken verhalten sich wie normale Sicherungen von storeBackup. Du kannst natürlich auch eine Überprüfung des Backups mit `storeBackupCheckBackup.pl` (siehe Kapitel 6.12) auf den Replikationen laufen lassen.
- Die Implementierung ist robust. Wenn irgendetwas mit der Replikation schief läuft, (also Daten auf dem Weg zum Replika Backup aus welchen Gründen auch immer verloren gehen), kannst Du `linkToDirs.pl` verwenden, um einen neuen identischen Status (Backup Versionen) zu erzeugen und die mit der Replikation fortzufahren. Du kannst das *ohne* alles (vom Master Backup oder einem anderen Replika) kopieren zu müssen. (Aber Du benötigst hierfür eine direkte IP Verbindung zwischen den betroffenen Backups / Repliken während dieser Zeit oder Du benötigst eine Zwischenkopie). Ein weiterer Vorteil dieses Vorgehens ist, dass Du möglicherweise existierende Fehler in älteren Backups nicht von einem Backup zum anderen transportierst, wie es möglicherweise bei Verwendung von Standard-Synchronisationstools passieren würde.

---

<sup>31</sup>Der Delta Cache wird nur verwendet, wenn die Replikationsfunktionalität verwendet wird.

Kurz gesagt, Du machst ein “normales” Backup (ohne Replikation) mit `storeBackup.pl`. Du hast typischerweise eine Stelle, an der dieses Backup gespeichert wird (siehe Option `backupDir`). Dieses Backup wird als Master Backup bezeichnet. Wenn die Platte (oder genauer das Dateisystem für dieses “Master Backup” ausfällt, verlierst Du Dein Backup und damit die *Historie Deiner Daten*. Es ist eine Art des Datenverlustes, die mit storeBackups Replikations Feature vermieden werden kann.

### 7.7.3 Grundlegende Konzepte vor Verwendung der Replikation von storeBackup

Im vorherigen Kapitel wurden die Haupteigenschaften von storeBackups Replikationsfunktionalität aufgeführt. In diesem Kapitel zeigen wir ein einfaches und typisches Beispiel der Konfigurationen, die nötig sind, um Deine Backupdaten auf eine andere Platte (oder in eine andere Lokation) zu replizieren. (In Kapitel 7.7.6, erläutern wir noch ein fortgeschrittenes Beispiel.

Aber *zuerst* solltest Du einige wichtige Konventionen und Konzepte der Replikationsfunktion von storeBackup kennen. Bei dieser Replikationsfunktionalität gibt es vier wichtige Speicherorte, deren Konzept Du verstanden haben musst. Diese vier Speicherort sind normale Verzeichnisbäume.<sup>32</sup>

Von diesen vier konzeptbedingten Stellen ist eine die zu sichernden Dateien. Die anderen drei haben mit der Replikation zu tun:

1. “Master Backup”<sup>33</sup>
2. “backup copy”<sup>34</sup>
3. “deltaCache”.

**Keines dieser drei Verzeichnisse darf ein Unterverzeichnis eines anderen sein.** Sie sind separate Verzeichnisbäume.<sup>35</sup>

Das was wir hier “Master Backup” nennen ist etwas, mit dem Du schon vertraut bist, falls Du irgendeine Art von Backup gemacht hast.<sup>36</sup>

Der nächste wichtige Speicherort für Replikationen ist die Backup Kopie. Es ist offensichtlich – das ist der Ort, an den Repliziert wird.<sup>37</sup>

Der letzte der wichtigen Speicherorte für die Replikation ist der Cache für die Deltas (und der Metadaten), der von storeBackup dazu verwendet wird, seine Replikationsfunktionalität möglichst effizient bereitzustellen. Wir bezeichnen diesen Ort als “deltaCache”. Der deltaCache existiert, da es so möglich ist, das Master Backup (inklusive Hardlinks) unabhängig von den Backup Kopien zu vervollständigen.

Ein weiterer wichtiger Aspekt für das Verstehen der Replikation ist, das jedes dieser drei Backup-bezogenen Verzeichnisse seine eigene Konfigurationsdatei im Root-Verzeichnis<sup>38</sup> des jeweiligen Verzeichnisbaumes haben muss. Der Grund hierfür ist, dass auf diese Art mit den fixen Lokationen für die Konfigurationsdateien die Bearbeitung ohne zusätzliche Optionen (oder Problemen aus der daraus resultierenden Komplexität) mittels `storeBackupUpdateBackup.pl` verwaltet werden kann.

Bei einer Replikation mit storeBackup ist der Datenfluss immer: masterBackup → deltaCache → (mehrere) Backup Kopie / Kopien.

1. “Master Backup” enthält seine eigene, einmalige `storeBackupBaseTree.conf`
2. jedes “backup copy” Directory tree enthält sein eigenes, einmaliges `storeBackupBaseTree.conf`

---

<sup>32</sup>In der Praxis können die vier konzeptuellen Speicherorte mehr als vier physische Stellen werden, weil die Replikation nicht auf ein einzige Kopie beschränkt ist.

<sup>33</sup>Mehrere Master Backups, die in ein und denselben Delta Cache replizieren, ist nicht unterstützt. Auch wenn es ungetestet und nicht supported ist, könnte es (mit unterschiedlichen Bezeichnungen für die Serien) funktionieren.

<sup>34</sup>In realen Anwendungen können diese eine unbegrenzte Anzahl von Verzeichnissen sein.

<sup>35</sup>Das bedeutet, das die Verzeichnisse nicht verschachtelt sein dürfen. Keines der drei für die Replikation benötigten Verzeichnisse darf ein Unterverzeichnis eines anderen sein. Der Delta Cache kann unterhalb des Quellverzeichnisses (`sourceDir`) liegen, falls er vom Backup über `storeBackup.pl` ausgeschlossen wird.

<sup>36</sup>Bei storeBackup bedeutet ein “Master Backup” eine Backup Serie (oder mehrere Backup-Serien). Die Bezeichnung Serie kommt daher, weil das Directory einer Serie eine Serie von Backups (z.B. eine pro Tag) von Deinem Rechner beinhaltet. Siehe auch Kapitel 5.4.1

<sup>37</sup>Die Replikation kann dazu verwendet werden, mehrere Kopien des Master Backups an unterschiedliche Lokationen durchzuführen.

<sup>38</sup>oberstes Verzeichnis

### 3. “deltaCache” enthält `deltaCache.conf`

Das “Master Backup” Directory enthält eine Datei namens `storeBackupBaseTree.conf`. Diese Konfigurationsdatei definiert, welche Backup Serien zu deltaCache kopiert werden.

Jedes “backup copy” Directory enthält eine Datei namens `storeBackupBaseTree.conf`, welches eine individuelle Konfiguration für jeweilige Kopie ist. Sie definiert, welche Backup Serien zu der jeweiligen Backup Kopie kopiert werden müssen.

Das “deltaCache” Directory enthält `deltaCache.conf` im Wurzelverzeichnis des Baumes. Der Sinn dieser Konfigurationsdatei ist, eine zentrale Stelle zu haben, die genau festlegt, welche Backup Serie in welche Backup Kopie übertragen werden soll. (Physische Pfade werden hierzu nicht benötigt.) Diese Informationen werden von `storeBackupUpdateBackup.pl` verwendet, um zu entscheiden, ob das Delta eines Backups als verarbeitet registriert und später gelöscht werden kann. `storeBackupUpdateBackup.pl` muss wissen, wohin ein Backup kopiert werden soll und welche bereits kopiert wurden.

Diese Konfigurationsdateien enthalten einige Optionen (z.B. `backupTreeName`) für die Du eine eindeutige Bezeichnung wählen musst. Dieser Parameter ist lediglich der Name einer Referenz für eine andere Lokation. Es ist kein Pfad im Dateisystem oder ein aktueller Directory Name. Es ist eine eindeutige Bezeichnung, die Du festlegen musst. Dieses wird weiter unten noch näher beleuchtet.

Es gibt keinen Informationsaustausch zwischen zwei unterschiedlichen Backup Kopien. Für den Heimwender ist das sinnvoll, weil die externe(n) Platte(n) für die Replikation nicht immer angeschlossen sein mögen. Für den professionellen Administrator da er aus Security Gründen kein Routing zwischen ihnen haben mag.

Jedoch willst Du vermutlich zum Verständnis des Gesamtkonzeptes der Replikation von storeBackup verstehen, wozu die Konfiguration der Replikation diese eindeutigen Backup-Bezeichnungen (die keine Directory Namen sind) benötigt. Warum wird nicht einfach der Verzeichnisnamen verwendet? Die Gründe, warum storeBackup eindeutige Bezeichner und keine Verzeichnisnamen verwendet, können in zwei Beispielen erläutert werden.

Stell Dir als erstes vor, jemand will zwei Backup Kopien (Repliken) auf zwei externen Platten erstellen, eine aktualisiert an geraden und eine an ungeraden Wochenenden. Angenommen, die Platten werden an demselben Mount Pfad eingebunden. Der sinnvollste Weg, den Wechsel dieser beiden unterschiedlichen Kopien zu verwalten ist über diese eindeutigen Bezeichnungen. Stell Dir für dieses Beispiel vor, die eindeutigen Bezeichnungen wären KopieA und KopieB. Dieses erlaubt storeBackup zu entscheiden, ob zu beiden repliziert wurde (kopiert und Hardlinks gesetzt), so dass es in das Unterverzeichnis `processedBackup` verschoben werden kann – auch wenn der Prozess unterbrochen wurde o.ä. Eine andere Implementierung würde auf diese Vorteile verzichten.

Ein anderes Beispiel ist ein Administrator, der zwei Replikationen durchführen will, eine bleibt im Rechenzentrum und eine in ein entferntes. Er setzt den Server im selben Rechenzentrum auf, der die Daten vom Delta Cache über mount Punkte holt. Im entfernten Rechenzentrum kopiert er die Konfiguration und setzt den Server genauso auf. Die Verwendung von eindeutigen Bezeichnern (die entkoppelt vom Pfad sind) machen das Leben für den Administrator leichter.

Die Konfigurationsdatei von deltaCache weiß nichts über das Directory, in das die Backup Kopie repliziert wird. Stattdessen steht in der Konfigurationsdatei nur die eindeutige Bezeichnung, was flexibler ist. Wenn Du das Verzeichnis der Backup Kopie änderst, muss die Konfigurationsdatei vom deltaCache nicht geändert werden. Und, so wie in den oben beschriebenen Beispielen dargestellt, können zwei unterschiedliche Bezeichner auf denselben Pfad verweisen.

Du wirst also wahrscheinlich mindestens vier unterschiedliche Konfigurationsdateien in für Deine storeBackup Replikation verwenden. Diese sind die drei oben beschriebenen Dateien sowie Deine normale `storeBackup` Konfigurationsdatei.<sup>39</sup>

Die Verwendung von Replikationen wird von zwei Optionen von `storeBackup.pl` beeinflusst: `--lateLinks` und `--otherBackupDirs`.

Wenn Du Deine Backups bisher nicht mit der Option `lateLinks` laufen lässt und die Replikation verwenden willst, *musst Du diese einschalten*. Hierdurch gibt es keinen Nachteil. Sie trennt den Prozess eines Full Backups lediglich in zwei Schritte, ohne ansonsten irgendetwas am Ergebnis zu verändern.

<sup>39</sup>Du kannst hier auch Optionen auf der Kommandozeile verwenden, aber das ist komplizierter.

Du solltest auch auf die Option `--otherBackupDirs` in der `storeBackup` Konfigurationsdatei achten bzw. ihre Anwendung auf der Kommandozeile (z.B. `0:homeBackup` im Beispiel weiter oben).

Wenn Du nur eine Serie Deiner Backups replizierst, ist es nicht möglich, diese mit anderen Serien zu verlinken! (Diese Restriktion trifft natürlich nur zu, wenn du mehrere Backup Serien (von z.B. unterschiedlichen Rechnern) im Master Backup hast. Eine replizierte Serie kann nicht auf eine andere Serie verweisen, die **nicht** in dieselbe Backup Kopie repliziert wird. (Umgekehrt kann eine Serie, die nicht repliziert wird aber beliebige Serien, die repliziert werden, verweisen.)

Diese Restriktion könnte in Zukunft entfallen. (Das bedeutet, das die nicht referenzierbaren Dateien automatisch zu den Deltas (für `deltaCache`) hinzugefügt würden, wenn `storeBackupUpdateBackup.pl` im Master Backup läuft.

Kurz gesagt, stell für die ersten Replikationen sicher, dass nur Hardlinks auf die **eigene Serie** erzeugt werden. Alles, was im Master Backup verlinkt wird, muss auch in jeder Backup Kopie vorhanden sein. Wenn Du alle Serien replizierst, brauchst Du an der Hardlink Konfiguration nichts zu ändern.

Es ist alles sehr einfach, aber nur wenn Du verstehst, was passiert. (Und natürlich ist die Konfiguration etwas komplizierter, wenn Du unterschiedliche Serien (überlappend) auf unterschiedliche Backup Kopien spielst.)

Wenn `storeBackupUpdateBackup.pl` auf den Backup Kopien läuft, wird `autorepair` automatisch eingeschaltet (generiert aber nur `INFO` und keine `ERROR` Meldungen).

#### 7.7.4 Den Replication Wizard über ein Beispiel verstehen

Falls Du das Kapitel "Einstieg mit `storeBackups` Replication Wizard" gelesen hast, musst Du diese Kapitel nicht unbedingt im Detail lesen. Dieses Beispiel ist nützlich, wenn Deine Anforderungen atypisch (das heißt das genannte Kapitel war nicht anwendbar) sind und Du Dich daher näher mit dem Replication Wizard beschäftigen solltest. Dieses Kapitel wird Dir Details erläutern, so dass Du komplexere Konfigurationen erstellen kannst.

Der Replication Wizard erzeugt drei Konfigurationsdateien. Dieses einfache Beispiel wird Dir helfen, diese Dateien sowie die Arbeitsweise des Replication Wizards zu verstehen.

Das folgende kommandozeilenbasierte Beispiel zeigt den Replication Wizard und geht durch vollständig durchgeführte Backup und Replikation unter Verwendung eines temporären Installation.

Um das Beispiel einfach zu halten, verwenden wir die `default` Serie. Siehe Kapitel 3, Erste Schritte für weitergehende Informationen über Backup Serien.

Die Dateien, die Du sicherst, befinden sich in `/tmp/repliTest/localDisk/sourceFiles`. Das Backup kommt nach `/tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup`. Die eigentlichen Replikationen kommen in das Verzeichnis `/tmp/repliTest/externalDisk_2/copyBup`. Eigentlich sollte das replizierte Backup auf einer anderen physischen Platte, also z.B. auf einer USB Harddisk oder einem anderen Server liegen. In dieser Hinsicht unterscheidet sich diese Beispiel in dem, was Du bei Deinem realen Szenario tun solltest. (Weiter unterscheidet es sich in: 1) Wir sichern nur ein paar Dateien, 2) Wir verwenden keine Konfigurationsdatei für `storeBackup.pl` und 3) Wir kopieren keine existierende Backups als Initialisierung zum Delta Cache.)

Zuerst erzeugen wir temporär einige Dateien, die wir dann sichern können. Die Inhalte sind nicht wichtig – dies ist nur ein Beispiel:

```
mkdir -p /tmp/repliTest/localDisk/sourceFiles /tmp/repliTest/localDisk/deltaCache \
/tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup /tmp/repliTest/externalDisk_2/copyBup
cd /tmp/repliTest/
cp /bin/ls /tmp/repliTest/localDisk/sourceFiles
touch /tmp/repliTest/localDisk/sourceFiles/test.txt
ls -la /tmp/repliTest/localDisk/sourceFiles
```

Wir gehen davon aus, dass `storeBackup/bin` in Deinem Pfad ist. Wenn nicht, erzeuge symbolische Links wie in Kapitel 1 Erste Schritte beschrieben. Wenn nötig, starte in einem Terminal diese zwei Kommandos (die 2. Linie endet mit: Leerstelle,Punkt):

```
cd /usr/local/bin
ln -s /opt/storeBackup/bin/* .
cd -
```

Als nächstes führe ein initiales Backup mit Option `lateLinks` aus. Dieses erzeugt etwas, was wir replizieren können.

```
storeBackup.pl -s /tmp/repliTest/localDisk/sourceFiles/ \
 -b /tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup/ --lateLinks
```

Während des Backups solltest Du eine Warnung erwarten:

```
WARNING 2012.07.21 16:12:11 12580 created directory <backup//default>
```

Sieh dir als nächstes die Hilfe des Replication Wizards an:

```
storeBackupReplicationWizard.pl -h
```

Nun starte den Replication Wizard und übergib ihm den Pfad zum Master Backup, zum Delta Cache und den Ort, an den das Master Backup repliziert werden soll. Keines dieser drei Directories darf ein Unterverzeichnis eines anderen sein. Und selbstverständlich sollte sicher das Verzeichnis für die Backup Kopie auf einem eigenen, physisch getrennten Laufwerk (extern oder einem anderen Server zugeordnet) befinden. (Der Delta Cache kann auf derselben Platte wie das Quellverzeichnis (also das, was gesichert wird) abgelegt werden.) Siehe Kapitel 7.7.3 Grundlegende Konzepte vor Verwendung der Replikation von `storeBackup` für weitere Informationen.

```
storeBackupReplicationWizard.pl -m /tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup/ \
 -c /tmp/repliTest/externalDisk_2/copyBup/ -d /tmp/repliTest/localDisk/deltaCache
```

Da wir die Serie nicht explizit angegeben haben, wird nachgefragt:

```
found series <default>
replicate it?
```

Antworte mit `yes` auf den Prompt und der Wizard läuft bis zum Schluss durch. (Mit Option `--series` wäre die Nachfrage entfallen.)

Jetzt kannst du den Inhalt der drei replikationsbezogenen Konfigurationsdateien inspizieren. (Sie sind in `/tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup`, `/tmp/repliTest/localDisk/deltaCache` sowie im Verzeichnis für die externe Kopie `/tmp/repliTest/externalDisk_2/copyBup` mit der Endung `.conf`.) Zum Beispiel:

```
cat /tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup/storeBackupBaseTree.conf
cat /tmp/repliTest/localDisk/deltaCache/deltaCache.conf
```

Du kannst Dir auch die aktuell vorhandenen Dateien ansehen, bevor das Backup repliziert ist:

```
find /tmp/repliTest/ -print | sort
```

Der letzte Schritt um das Backup zu beenden ist `storeBackupUpdateBackup.pl` genauso aufzurufen, wie ansonsten auch bei Verwendung der Option `lateLinks`. Mit Hilfe der Konfigurationsdateien, die der Replication Wizard erzeugt hatte, replizieren (kopieren) die folgenden Schritte Dein Master Backup in das Replikationsverzeichnis, dass Du angegeben hast. Später kannst Du die beiden Kommandos in ein Skript packen bzw. zu dann als cron Job aufrufen.<sup>40</sup>

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /tmp/repliTest/externalDisk_1/masterBup/
storeBackupUpdateBackup.pl -b /tmp/repliTest/externalDisk_2/copyBup/
```

Du kannst Dir die Liste der Dateien jetzt wieder anzeigen lassen und siehst, dass die Dateien repliziert wurden.

(Beachte auch `deltaCache/processedBackups`)

```
find /tmp/repliTest/ -print | sort
```

Wie bereits bemerkt, ist der Replication Wizard ein interaktives Programm. Wenn du es ein wenig ausprobieren willst, verwende es mit unterschiedlichen Optionen oder mit fehlender Umgebung, z.B. mit einem fehlenden Master Backup in einem ähnlichen Beispiel wie oben dargestellt.

---

<sup>40</sup>Beim zweiten Kommando solltest Du vorher überprüfen, ob die externe Platte angeschlossen ist.

### 7.7.5 Eine einfache Replikation ohne den Replication Wizard

Nachdem Du mit dem Replication Wizard vertraut bist, wird dieses Kapitel Dein Verständnis vertiefen, so dass Du komplexere Konfigurationen realisieren kannst. Falls Deine Replikationsanforderungen einfach und eher typisch sind, ist es nicht notwendig, dieses Kapitel zu lesen.

Wenn Du Deine Backups momentan nicht mit der Option `lateLinks` laufen lässt und die Replikation verwenden willst, *musst du die Option `lateLinks` einschalten*. Das bedeutet praktisch, dass, wenn Du vorher etwas in der Art laufen ließest:

```
storeBackup.pl -f stbu.config
```

Jetzt (und in Zukunft) musst Du `lateLinks=yes` in der Konfigurationsdatei setzen und diese zwei Kommandos laufen lassen (die Du in ein ausführbares Skript schreiben kannst):

```
storeBackup.pl -f stbu.config
storeBackupUpdateBackup.pl -b <dirOfMasterBackup>
```

Hier hat `storeBackup.pl` alle oben beschriebenen Deltas die in Deinem Master Backup gespeichert wurden, erzeugt. Wenn Du Dir die Daten näher ansiehst, stellst Du fest, dass keine Hardlinks auf bereits existierende Dateien im vorherigen Backup erstellt wurden. Nachdem `storeBackupUpdateBackup.pl` gelaufen ist, wurden alle “fehlenden” Schritte durchgeführt (wie Linken, Rechte setzen). Es ist nichts anderes, als das, was `storeBackup.pl` sonst als alles-in-einem Applikation tut in einem Schritt.

Das Resultat ist exakt dasselbe (ein Full Backup), als wenn Du `storeBackup.pl` ohne die Option `lateLinks` laufen lassen würdest. Der Batch oben ist nur ein einfaches Beispiel – `storeBackupUpdateBackup.pl` kannst Du auch später auf Deinem Server laufen lassen. Siehe Kapitel 7.5 für weitere Informationen.

Falls Du die Replikation von `storeBackup` nutzen willst, musst Du sie natürlich erst konfigurieren. Der Replication Wizard kann Dich dabei unterstützen. In diesem Kapitel machen wir das aber “zu Fuß”.

Wenn wir das einfach Beispiel der Replikation auf ein externes Beispiel von oben aufgreifen, geht das wie folgt beschrieben. Wir gehen wieder davon aus, dass vier unterschiedliche Verzeichnisse betroffen sind:

1. `/home` was Du sichern willst
2. `/masterBackup` der Ort Deines Master Backups
3. `/extDisk/backupCopy` der Ort, an den das Master Backup repliziert werden soll (die Backup Kopie)
4. `/deltaCache` der Aufbewahrungsort für die Deltas, bis sie zur Backup Kopie (`/extDisk/backupCopy`) transportiert werden.

Desweiteren gehen wir davon aus, dass die Backup Serie `homeBackup` kopieren willst. Du benötigst Schreibrechte in allen diesen Verzeichnissen (in `/home` reichen Leserechte).

1. Kopiere die schon vorhandenen Backups als Basis für die Replikation:  

```
linkToDirs.pl /masterBackup/homeBackup -t /extDisk/backupCopy
```
2. Nun musst Du eine Konfigurationsdatei in Deinem Master Backup erstellen, damit `storeBackup` weiß, dass Du replizieren willst:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl --genBackupBaseTreeConf /masterBackup
```
3. Editiere die generierte Konfigurationsdatei `/masterBackup/storeBackupBaseTree.conf`, so dass sie den folgenden Inhalt hat:<sup>41</sup>

```
backupTreeName=myMasterBackup
backupType=master
seriesToDistribute=homeBackup
deltaCache=/deltaCache
```

In der Master Backup Konfigurationsdatei wird die Bezeichnung für `backupTreeName` nur für Error Meldungen sowie Warnungen usw. benötigt. Er existiert hauptsächlich, um künftige Erweiterungen abzudecken, da hierdurch sämtliche Backups über eine eindeutige Bezeichnung verfügen.

Du kannst den Parameter für die eindeutigen Bezeichner `backupTreeName` wie immer Du willst ändern. `myMasterBackup` war im Beispiel gewählt). Aber Du musst `backupType` auf `master` setzen!

---

<sup>41</sup>Die “Regeln” für die Konfigurationsdatei sind identisch mit denen für alle anderen Konfigurationsdateien.

4. Jetzt kannst Du Dein erstes Backup starten, dass repliziert wird:  

```
storeBackup.pl -s /home -b /masterBackup -S homeBackup --lateLinks 0:homeBackup
```

Dieses Kommando erzeugt ein Master Backup in `/masterBackup`. Wenn Du nachsiehst, findest Du dort die Delta Dateien sowie die Kommandodatei<sup>42</sup>, in der steht, was noch notwendig ist, um das Backup zu komplettieren. Der letzte Parameter (`0:homeBackup`) bewirkt, dass nur Hardlinks auf ältere Versionen derselben Backup Serie generiert werden. Da wir nur diese eine Serie replizieren, können keine Querverweise auf andere Serien verwendet werden! (Diese Einstellung ist nur notwendig, wenn mehrere Backup Serien in Deinem Master Backup befinden.)
5. Der nächste Schritt ist, die Deltas dorthin `deltaCache` zu kopieren, sie für die Replikation auf die externe Platte vorgehalten werden sollen. In diesem Schritt findet ebenfalls die Vervollständigung zum Master Backup statt. Das folgende Kommando liest die soeben hierzu angelegte Konfigurationsdatei `/masterBackup/storeBackupBaseTree.conf`:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /masterBackup
```
6. Jetzt musst Du die Konfigurationsdatei für den Delta Cache generieren. Das soeben gestartete Kommando hat die Deltas von Deinem Master Backup zum Delta Cache kopiert. (Du solltest Dir das Verzeichnis `deltaCache` ansehen.)  

```
storeBackupUpdateBackup.pl --genCopyStationConf /deltaCache
```
7. Editiere die generierte Konfigurationsdatei `/deltaCache/deltaCache.conf`, so dass sie den folgenden Inhalt hat:<sup>43</sup>

```
backupCopy0=myBackupCopy homeBackup
;backupCopy1=
;backupCopy2=
```

Ändere die anderen Schlüsselwörter (`backupCopy1` bis `backupCopy9` nicht, da wir nur eine Replikation konfigurieren. (Der Delta Cache ist die zentrale Verteilstation für alle definierten Replikationen.) `myBackupCopy` ist einfach der Name (kein Pfad) für die Backup Kopie (auf der externen Platte), zu der repliziert werden soll. Du kannst jeden Namen wählen den Du willst, aber muss exakt der selbe wie in der Konfiguration in `/extDisk/backupCopy`. Nach “`myBackupCopy`” kommt die Liste der Serien, die repliziert werden sollen. Hier ist es nur die eine Serie `homeBackup`.

8. Als nächstes musst Du der Backup Kopie noch mitteilen, welche Daten aus dem Delta Cache zu ihr repliziert werden soll. Generiere hierzu eine Konfigurationsdatei:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl --genBackupBaseTreeConf /extDisk/backupCopy
```
9. Editiere die Konfigurationsdatei `/extDisk/backupCopy/storeBackupBaseTree.conf`, so dass sie den folgende Inhalt hat:<sup>44</sup>

```
backupTreeName=myBackupCopy
backupType=copy
seriesToDistribute=homeBackup
deltaCache=/deltaCache
```

Der Name des Backups muss derselbe sein, wie der im `deltaCache` (`/deltaCache/deltaCache.conf`) spezifizierte. Um `storeBackupUpdateBackup.pl` darüber zu informieren, dass es Deltas *vom* Delta Cache kopieren soll muss die Option `backupType` muss auf `copy` gesetzt werden.<sup>45</sup>

10. Nun kannst Du die Replikation durch Komplettierung des Backups in der Backup Kopie beenden:  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /extDisk/backupCopy
```

Schau in `/ext/backupCopy` nach. Dort befindet sich nun ein vollständiges Backup. Sieh Dir auch das Verzeichnis `/deltaCache` an. Das Backup wurde nach `/deltaCache/processedBackups` verschoben.<sup>46</sup>

<sup>42</sup>Das ist `.storeBackupLinks/linkFile.bz2` im Wurzelverzeichnis des gerade erstellen Backups.

<sup>43</sup>Die “Regeln” für die Konfigurationsdatei sind so wie für alle Konfigurationsdateien.

<sup>44</sup>Die “Regeln” für die Konfigurationsdatei sind so wie für alle Konfigurationsdateien.

<sup>45</sup>im Gegensatz zum Werte `master`, der `storeBackupUpdateBackup.pl` anweist, Deltas *zum* Delta Cache zu kopieren.

<sup>46</sup>This deltas are not deleted directly for safety reasons. You can set the storage time for this kind of data with option `--archiveDurationCopyStation` and `--dontDelInCopyStation` of program `tt storeBackupUpdateBackup.pl`.

Nachdem Du die Umgebung aufgesetzt hast, machst Du einfach folgendes:

- Starte Dein Backup mit `storeBackup.pl` wie immer Du willst – aber verwende die Option `lateLinks` (und begrenze das Hardlinken auf die Serien, die Du replizieren willst.)<sup>47</sup>
- starte  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /masterBackup
```

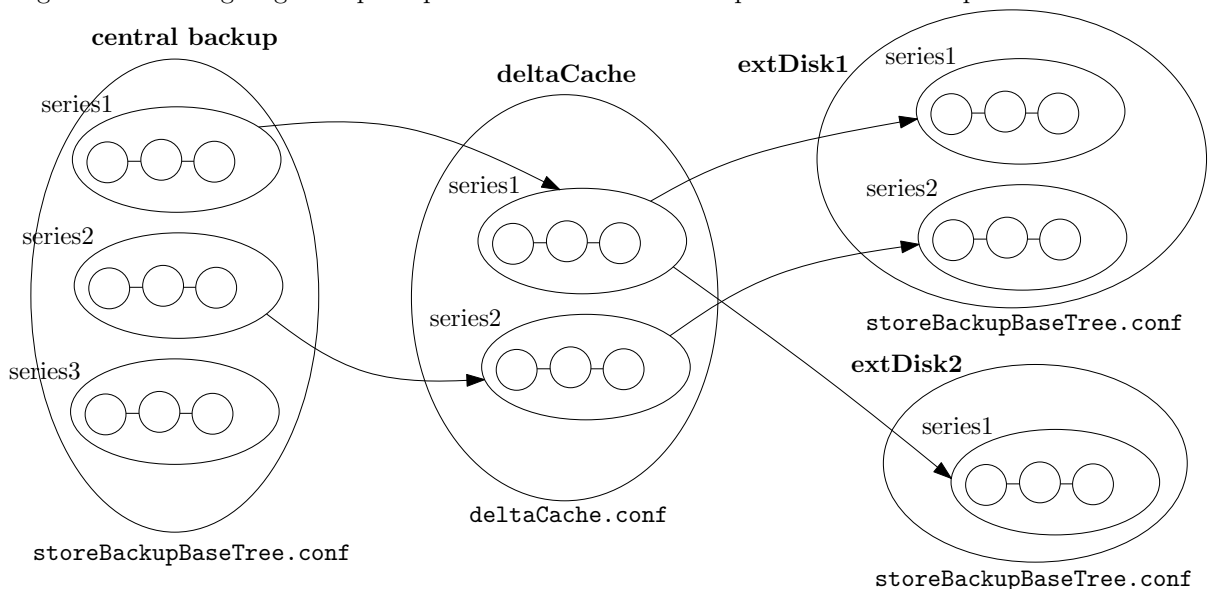
 um Deine Backup Kopie zu vervollständigen und die Deltas zum Delta Cache zu kopieren. Am Besten machst Du das direkt nach dem Lauf von `storeBackup.pl`. Wenn Du einen eigenen Server verwendest, ist es am einfachsten, dieses Kommando nachts per cron auf dem Server zu starten.
- Verbinde Deine externe Festplatte wann immer Du willst (z.B. einmal die Woche), mounte sie an `/extDisk`, so dass der Pfad zu Deiner Backup Kopie `/extDisk/backupCopy` ist. Starte  

```
storeBackupUpdateBackup.pl -b /extDisk/backupCopy
```

 Wenn das Kommando fertig ist, umounte das externe Laufwerk und trenne es von Deinem Rechner.

### 7.7.6 Wie storeBackups Replikation funktioniert

Wenn Du eine komplexe Konfiguration erstellen willst, wird dieses Kapitel für Dich interessant sein. Die folgende Abbildung zeigt den prinzipiellen Datenfluss beim Replizieren von Backups:



**Wichtig:** Bevor Du mit der Replikation von Backups beginnen kannst, musst Du eine (gewöhnliche) Version mindestens eines Backups vom Master Backup an die Stellen kopieren, an denen Deine Backup Kopien liegen sollen. Die Replikation basiert im Wesentlichen auf inkrementellen Backups (Option `lateLinks` von `storeBackup.pl` und muss immer gegen die Backup-Version gelinkt werden, gegen die die inkrementelle Version generiert wurde! Du kannst für das Kopieren der (alten) Backups `cp -a` oder (besser) `linkToDirs.pl` verwenden.

Angenommen, Dein Master Backup befindet sich in `/masterBackup` und Du willst die Serien `series1`, `series2` und `series3` nach `/extDisk1/stbu` (welches das oberste Verzeichnis Deiner Backup Kopie werden soll) kopieren, startest Du:<sup>48</sup>

```
linkToDirs.pl /masterBackup/series1 /masterBackup/series2 /masterBackup/series3 \
 --targetDir /extDisk1/stbu}
```

Im dargestellten Beispiel oben gibt es ein Master Backup, in dem sämtliche Backups gespeichert werden. In diesem Master Backup gibt es drei unterschiedliche Serien mit Namen `series1`, `series2` und `series3`. In jeder dieser drei Serien gibt es drei inkrementelle Backups (als Kreise dargestellt), die mit Option `lateLinks` erstellt wurden und die repliziert werden sollen.

Die Konfigurationsdatei im obersten Verzeichnis des Master Backups (`storeBackupBaseTree.conf`) ist so konfiguriert, dass zwei (`series1`, `series2`) der drei Serien auf die externen Platten konfiguriert werden sollen. Die Konfigurationsdateien können z.B. so aussehen (ohne Kommentare):

<sup>47</sup>Dieses Einschränkung könnte in Zukunft entfallen.

<sup>48</sup>`linkToDir.pl` ist Bestandteil von `storeBackup`



```

backupTreeName=myMasterBackup
backupType=master
seriesToDistribute=series1 series2
deltaCache=/deltaCache

```

Du kannst diesen Typ von Konfigurationsdatei folgendermaßen erzeugen:

```
storeBackupUpdateBackup.pl --genBackupBaseTreeConf directory
```

wobei *directory* das Wurzelverzeichnis Deines Master Backups ist. Nach der Generierung passt Du die Konfigurationsdatei gemäß Deinen Anforderungen an.

Die Beispielkonfiguration oben teilt `storeBackup` (genauer `storeBackupUpdateBackup.pl`) mit, dass Du Dein Master Backup als `myMasterBackup` (wähle hier irgendeinen eindeutigen Namen aus) bezeichnet hast und das dieses Dein Master Backup ist. Die Konfigurationsdatei liegt auch fest, dass `series1` und `series2` kopiert werden sollen und das die zentrale Verteilstation, Dein “deltaCache” im Directory `/deltaCache` ist. Nachdem die inkrementellen Backups mittels `storeBackupUpdateBackup.pl` wie oben beschrieben kopiert wurden generiert derselbe Lauf des Programms die fehlenden Hardlinks (usw.) in dem Master Backup, sodass alle Sicherungen Full Backups werden.

In diesem Beispiel nehme ich an, dass der Server (oder allgemeiner der Rechner) der gesichert werden soll zwei interne Platten hat. Auf / befinden sich das zu sichernde Dateisystem sowie die Anwenderdaten und auf der zweiten Platte, die unter `/backup` gemountet wird befindet sich das Master Backup (und ggf. Daten, die Du nicht sichern willst). Den “Delta Cache” auf die erste Platte zu platzieren macht Sinn: Wenn die erste (Betriebssystem Platte) ausfällt, kannst Du später Deine Backup Platte verwenden. Wenn die Backup Platte ausfällt, hast du noch die Deltas für die externe Platte auf der ersten Platte. Wenn beide gleichzeitig ausfallen, hast Du noch die externe Platte und verlierst einige Tage (falls Du keine tägliche Synchronisation machst).

---

Im Delta Cache musst Du noch eine Konfigurationsdatei mit Namen `deltaCache.conf` im dessen Wurzelverzeichnis erstellen (siehe unten) und konfigurieren. Der Inhalt wäre wie folgt:

```

backupCopy0= 'extDisk1' series1 series2
backupCopy1= 'extDisk2' series1
;backupCopy2=
;backupCopy3=
;backupCopy4=
;backupCopy5=
;backupCopy6=
;backupCopy7=
;backupCopy8=
;backupCopy9=

```

Du musst zwei Ziele für das Kopieren angeben, weil wir ins diesem Beispiel zwei Kopien erstellen wollen. Die erste Zeile (`backupCopy0`) in der Konfigurationsdatei oben definiert, dass `series1` und `series2` in die Backup Kopie mit dem eindeutigen Bezeichner `extDisk1` kopiert werden sollen. Die zweite Zeile legt fest, dass `series1` in die Backup Kopie mit dem eindeutigen Bezeichner `extDisk2` kopiert werden sollen.

Du kannst die soeben genannte Konfigurationsdatei folgendermaßen erzeugen:

```
storeBackupUpdateBackup.pl --genCopyStationConf directory
```

wobei *directory* das Wurzelverzeichnis des Delta Caches ist. Editiere die Konfigurationsdatei nach Erstellung gemäß Deinen Anforderungen.

---

Schlussendlich muss eine Konfigurationsdatei für das Verzeichnis erstellt werden, an den Du Deine Daten replizieren willst. Weil Du (in diesem Beispiel) zu zwei unterschiedlichen Speichersystemen replizieren willst (`extDisk1` und `extDisk2`) musst Du zwei unterschiedliche Konfigurationsdateien in den jeweiligen Wurzelverzeichnissen erstellen:

```
storeBackupUpdateBackup.pl --genBackupBaseTreeConf directory
```

Wobei *directory* das Wurzelverzeichnis Deiner Backup Kopie ist. Die generierte Konfigurationsdatei mit dem Namen `storeBackupBaseTree.conf` wird dann in jenem Wurzelverzeichnis gespeichert. Editiere die Konfigurationsdatei nach der Generierung passend zu Deinen Gegebenheiten.

Eventuell möchtest Du zusätzliche Optionen mit `storeBackupUpdateBackup.pl` verwenden, z.B.:

```
storeBackupUpdateBackup.pl --progressReport 200 --archiveDurationCopyStation 32d -b directory
```

Das bedeutet, dass über Fortschritte bei der Bearbeitung des Backups berichtet wird dass alte Backups aus dem Delta Cache nach etwa einem Monat (32 Tage) gelöscht werden; *aber nur, wenn sie an die Backup Kopien geliefert und erfolgreich mit Hardlinks versehen wurden.*

Letztendlich musst Du den letzten Schritt noch wiederholen und eine Konfigurationsdatei für `exitDisk2` konfigurieren:

```
backupTreeName=extDisk2
backupType=copy
seriesToDistribute= series1
deltaCache=/deltaCache
```

---

Das war's schon. Nun wird jeder Start von `storeBackupUpdateBackup.pl` auf dem Master Backup die erforderlichen Deltas (= Backups, die mit `lateLinks` erzeugt wurden) in den Delta Cache kopieren und die Backups im Master Backup zu Full Backups komplettieren. Wenn `storeBackupUpdateBackup.pl` auf den Backup Kopien läuft, werden die Deltas aus dem Delta Cache geholt und die Backup Kopien zu vollständigen Backups verlinkt. Weiterhin werden diese Aufrufe die Delta Backups im Delta Cache löschen – die Details können dabei mit Hilfe der Option `--archiveDurationCopyStation` festgelegt werden.

## 7.8 Spezielle Dateien von storeBackup

Ändere niemals die unten beschriebenen Dateien! Sie sind absolut wichtig, damit `storeBackup` richtig funktioniert!

**In einem Backup werden immer die folgenden Einträge generiert.** Lösche sie nicht. Stelle auch sicher, das Du derartige Einträge nicht in der obersten Verzeichnisebene Deines Quellverzeichnis hast:

`.md5CheckSums.info` Diese Datei beinhaltet Metadaten über das Backup. Beispiel (einige Zeile sind zur besseren Lesbarkeit abgeschnitten):

```
version=1.3
date=2008.09.06 10.23.33
sourceDir='/home/hjc'
followLinks=0
compress='bzip2'
uncompress='bzip2' '-d'
postfix='.bz2'
exceptSuffix='\.bz2' '\.gif' '\.gpg' '\.gz' '\.jpg' '\.mp3' '\.mpeg' '\.mpg' '\.ogg'
exceptDirs='/home/hjc/Mail' '/home/hjc/Maildir' '/home/hjc/nosave' '/home/hjc/tmp'
includeDirs=
exceptRule='$size > &::SIZE("100M")'
includeRule=
exceptTypes=
preservePerms=yes
lateLinks=yes
lateCompress=yes
cpIsGnu=yes
```

`.md5CheckSums[.bz2]` Diese Datei enthält alle Informationen über die Dateien, Verzeichnisse, ... im Backup. Hier einige Zeilen als Beispiel:

```
contents/md5 compr dev-inode inodeBackup ctime mtime atime size uid
gid mode filename
dir 0 2097-386 0 1169342164 1094800914 1200948038 0 1049 100 493 c++
063e5feb114a82059e7f44c5fb0e548c c 2097-1834 1372638 1169343033 1078512595 1125554314 489786 1049 1001 384 mbox
symlink 0 2097-31105 0 1169350675 1169350675 1169350675 0 1049 0 0 .Xresources
```

Die Rechte werden als dezimale Werte (nicht oktal) gespeichert.

`.storeBackupLinks` Ein Verzeichnis, das leer ist, wenn alle Links gesetzt sind.

**Diese Dateien können direkt im Backup Verzeichnis stehen:**

`.md5CheckSums.notFinished` Die Existenz dieser Datei zeigt, dass dieses Backup nicht richtig beendet wurde (d.h. es wurde z.B. mit Strg-c abgebrochen).

`.storeBackup.log[.bz2]` Die Logdatei von `storeBackup.pl`. Dies ist der Standardname, den Du mit den Optionen von `storeBackup.pl` ändern kannst (Optionen `logInBackupDir` u. `compressLogInBackupDir`).

`.storeBackup.notSaved.bz2` Falls Du Dateien über Regeln ausschließt, kann Du (mit `writeExcludeLog`) eine Liste mit den betroffenen Dateien generieren lassen.

**Die folgenden Dateien existieren nur, wenn Du Option `lateLinks`, siehe Kapitel 7.5 verwendest.** Mit einem erfolgreichen Lauf von `storeBackupUpdateBackup.pl`, siehe Kapitel 6.3 werden diese Dateien wieder gelöscht.

`.storeBackupLinks/linkFile.bz2` Enthält neben der Datei `linkFile.bz2` Informationen darüber, was von `storeBackupUpdateBackup.pl` zu ergänzen ist.

`.storeBackupLinks/linkTo` Enthält relative Pfade zu den Backups, auf die `linkFile.bz2` verweist, z.B.:

```
../2008.09.05_16.07.23
../../lotte/2008.09.06_02.00.04
```

Hier siehst Du den relativen Pfad zu einem vorherigen Backup und einen Link zum Backup einer anderen Serie.

`.storeBackupLinks/linkFrom<number>` Jede dieser Dateien enthält relative Pfade *von* Backups zu dem aktuellen, Beispiel:

```
../2008.09.06_10.23.33
```

## 7.9 Konfiguration von NFS

Nehmen wir an, dass Dein Server, auf den Du Deine Backups über NFS schreiben willst, "nfsserver" heißt und der Pfad zum Backup `/storeBackup` ist. Dann kannst Du den folgenden Eintrag in `/etc/exports` auf `nfsserver` verwenden (Beispiel für GNU/Linux, kann auf anderen unixoiden Betriebssystemen anders aussehen):

```
/storeBackup 192.168.1.0/24(async,rw,no_root_squash)
```

192.168.1.0/24 bedeutet, dass der Zugriff von jeder IP-Adresse, die mit 192.168.1 anfängt, erlaubt ist.

Dann startest Du:

```
exportfs -a
```

um die Einträge dem NFS bekannt zu machen. Mit

```
exportfs -v
```

kannst Du überprüfen, wie das NFS konfiguriert ist.

Du musst wahrscheinlich die IP-Adresse und eventuell die Netzmaske auf Deine Situation anpassen. Die Verwendung von `no_root_squash` ist wichtig für root-User auf dem Client. So bekommt root vom Client auf dem gemounteten Dateisystem auch root-Rechte. Die Verwendung von `async` bringt für die NFS-gemounteten Dateisysteme eine deutlich bessere Performance (siehe auch `man mount` für weitere Erläuterungen).

In `/etc/fstab` auf dem NFS Client (wo `storeBackup.pl` läuft), solltest Du konfigurieren:

```
nfsserver:/storeBackup /backup nfs user,exec,async,noatime 1 1
```

Dieses mountet das Dateisystem `/storeBackup` auf `nfsserver` als `/backup` auf dem Client. Dies passiert beim Booten oder wenn Du

```
mount /backup
```

auf dem NFS Client eingibst.

Es gibt viele andere NFS Optionen. Diese kurze Beschreibung versucht nur, einige nützliche Hinweise zu geben, nicht, NFS zu erklären.

### Lese- oder Schreibzugriff?

Du wirst sicherlich Schreibzugriff auf das Backup für alle Anwender von `storeBackup.pl` gewähren, jedoch nur Lesezugriff für die Benutzer. Es gibt mindestens zwei Wege, das zu erreichen:

1. Monte das betreffende NFS Verzeichnis für das Backup (z.B. `/backup`) nur lesbar (read only). Schreibe in die Konfigurationsdatei von `storeBackup.pl`:

```
precommand = mount /backup -o remount,rw
postcommand = mount /backup -o remount,ro
```

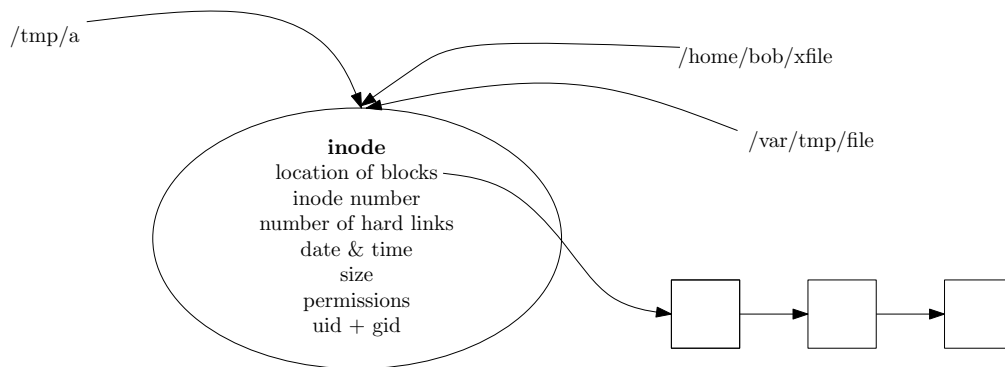
Dies gibt `storeBackup.pl` Schreibrechte (rw = read write) während des Backups. Natürlich kannst Du auch ein Skript schreiben, dass dieses vor und nach `storeBackup.pl` ausführt und damit dasselbe bewirkt.

Der Nachteil dieser Methode ist, dass die Anwender während des Backups auch Schreibzugriff auf die Backups haben.

2. Erzeuge zwei Einhängepunkte für den NFS-Server: einen rw und einen ro. Beschränke den Zugriff auf den rw-Mount auf root. Du kannst die Mount-Punkte für `storeBackup.pl` auch nur für die Zeit des Backup mounten. Hierfür kannst Du `storeBackupMount.pl`, siehe Kapitel 6.11 verwenden.

## 7.10 Was ist ein Inode

In Unix-ähnlichen Umgebungen (wie Linux), ist das zentrale Element für einen Dateisystem-Eintrag der Inode (index node):



Dieser Inode beinhaltet verschiedene Metadaten-Informationen und die Lokation der Datei auf der Platte (Sektoren). (Der Teil des Bildes zeigt absolut nicht die wirkliche Situation.)

In der Abbildung oben sieht man drei Hardlinks ("Dateinamen") für diesen Inode, daher ist die Anzahl der Hardlinks für ihn 3. Dieses wird mit `ls -li` sichtbar:

```
$ ls -li /tmp/a /home/bob/xfile /var/tmp/file
114693 -rw-r--r-- 3 hjc hjc 5 Sep 6 13:55 /tmp/a
114693 -rw-r--r-- 3 hjc hjc 5 Sep 6 13:55 /home/bob/xfile
114693 -rw-r--r-- 3 hjc hjc 5 Sep 6 13:55 /var/tmp/file
```

Die erste Zahl ist die Inode Nummer.

Natürlich müssen sich alle Hardlinks auf einen Inode in demselben Dateisystem befinden. Wenn die unterschiedlichen Verzeichnisse in dem Beispiel nicht im selben Dateisystem wären, könntest Du dieses Beispiel nicht exakt so nachbilden. Um von der Shell einen Hardlink zu erzeugen, verwende das Kommando `ln`.

Alle Einträge (Links) für einen Inode haben dieselben Rechte, GID und UID. Siehe Kapitel 7.13, Limitierungen, um zu verstehen, was das für `storeBackup` bedeutet.

Nebenbei: Du kannst keinen Hardlink auf ein Verzeichnis erzeugen, weil dies eine Endlosschleife erzeugen könnte. Nichtsdestotrotz nutzen Verzeichnisse ebenfalls das Feature von mehreren Links (Namen) auf einen Inode: Sieh auf den Verzeichnis-"Namen", `"."` und `".."`.

## 7.11 Statistical Output of storeBackup.pl

Nach dem Erzeugen eines neuen Backups und möglicherweise dem Löschen von alten zeigt `storeBackup.pl` einige statistische Werte an:

**directories** Anzahl der Verzeichnisse, die `storeBackup.pl` im Quellverzeichnis gelesen hat.

**files** Anzahl der Dateien (genauer Links), die `storeBackup.pl` im Quellverzeichnis gefunden hat. Dieser Wert beinhaltet alle Typen von Dateien, die `storeBackup.pl` zu lesen konfiguriert ist.

**symbolic links** Anzahl der symbolischen Links, die im Quellverzeichnis gefunden wurden.

**name pipes** Anzahl der named pipes, die im Quellverzeichnis gefunden wurden.

**new internal linked files** Anzahl der Dateien mit bereits ermitteltem Inhalt, die im aktuellen Backup (aber nicht in vorherigen) gefunden wurden.

**old linked files** Anzahl der Dateien, die in den referenzierten Backups existieren und bei denen Name, Größe, ctime und mtime gleich sind

**unchanged files** Anzahl der Dateien, die mit demselben Inhalt in den alten Backups gefunden wurden

**copied files** Anzahl Dateien mit neuem Inhalt, die ins Backup Verzeichnis kopiert wurden.

**compressed files** Anzahl Dateien mit neuem Inhalt, die ins Backup-Verzeichnis komprimiert wurden.

**excluded files because pattern** Anzahl Dateien, die aufgrund von `exceptPattern` ausgeschlossen wurden

**included files because pattern** Anzahl Dateien, die aufgrund von `includePattern` gesichert wurden

**max size of copy queue** Maximale Größe der Kopier-Warteschlange während des Backups

**max size of compress queue** Maximale Größe der Komprimier-Warteschlange während des Backups

**calculated md5-Sums** Anzahl der Dateien, für die eine md5-Summe berechnet wurde

**forks total** Summe aller Forks (Anzahl md5-Forks, Komprimierungs-Forks, Kopier-Forks, Forks für named pipes)

**forks md5** Anzahl Forks für das Programm `md5sum`.

**forks copy** Anzahl Forks für das Programm `cp`

**forks <compress>** Anzahl Forks für das Programm `compress`

**sum of source** Anzahl Bytes im Quellverzeichnis

**sum of target all** Anzahl Bytes im Backup-Verzeichnis

**sum of target new** Anzahl Bytes von neu kopierten oder komprimierten Dateien im Backup-Verzeichnis

**sum of md5ed files** Anzahl Bytes aller Dateien, für die eine md5-Summe berechnet wurde

**sum internal linked (copy)** Anzahl Bytes für alle Dateien, die im Backup intern verlinkt wurden (siehe: `new internal linked files`), d.h. Links auf in dieses Backup kopierte Dateien.

**sum internal linked (compr)** Anzahl Bytes für alle Dateien, die im Backup intern verlinkt wurden (siehe: `new internal linked files`), d.h. Links auf in dieses Backup komprimierte Dateien.

**sum old linked (copy)** Anzahl Bytes aller Dateien, die zu älteren Dateien verlinkt wurden (siehe: `old linked files`). Hierbei werden die Dateien gezählt, die gegen ins Backup kopierte Dateien gelinkt wurden.

**sum old linked (compr)** Anzahl Bytes aller Dateien, die zu älteren Dateien verlinkt wurden (siehe: `old linked files`). Hierbei werden die Dateien gezählt, die gegen ins Backup komprimierte Dateien gelinkt wurden.

**sum unchanged (copy)** Anzahl Bytes aller Dateien, die in vorherigen Backups mit demselben Namen, Größe und Zeitstempel existieren und die nicht komprimiert wurden. Diese werden direkt mit denen in älteren Backups verlinkt.

**sum unchanged (compr)** Anzahl Bytes aller Dateien, die in vorherigen Backups mit demselben Namen, Größe und Zeitstempel existieren und die komprimiert wurden. Diese werden direkt mit denen in älteren Backups verlinkt.

**sum new (copy)** Anzahl Bytes aller Dateien, die ins Backup kopiert wurden.  
**sum new (compr)** Anzahl Bytes aller Dateien, die ins Backup komprimiert wurden.  
**sum new (compr), orig size** Größe der Dateien im Quellverzeichnis  
**sum new / orig** Verhältnis der Größe der neuen Dateien im Backup zum Quellverzeichnis  
**size of md5Checksum file** Größe der Datei `backupDir/.md5Checksums.bz2`  
**size of temporary db files** Größe der Indexdateien, die während des Backups in `tmpdir` bestanden  
**deleted old backups** Anzahl der gelöschten alten Backups  
**deleted directories** Anzahl der Verzeichnisse, die in alten Backups gelöscht wurden  
**deleted files** Anzahl der Dateien, die in alten Backups wirklich gelöscht wurden (entfernen des letzten Links)  
**(only) removed links** Anzahl der Links, die in alten Backup gelöscht wurden (Dateien existieren noch)  
**freed space in old directories** Freigewordener Platz durch Löschen von alten Backups (ohne Meta-Informationen)  
**add. used space in files** Zusätzlich benötigter Platz für dieses Backup: Differenz zwischen neu benötigten Platz und frei gewordenem Platz von gelöschten alten Backups.  
**backup duration** Dauer des Backups: Zeit für `precommand`, Backup, `postcommand` und Löschen alter Backups.  
**over all files/sec (real time)** Anzahl Dateien geteilt durch reale Dauer  
**over all files/sec (CPU time)** Anzahl Dateien geteilt durch (User- und Systemzeit) = Dateien pro CPU Sekunden  
**CPU usage** Mittlere CPU Auslastung für die Dauer des Backups  
**PROGRESS 2009.05.09 10:16:43 22774 5000 files processed (324M, 152M) (340234099, 159903981)**  
 Fortschrittsanzeige:  
**storeBackup.pl** las bisher 5000 Dateien. Die erste Zahl (324M oder 340234099 Bytes) ist die Gesamtgröße aller bisher gelesenen Dateien im Quellverzeichnis. Die zweite Zahl (152M or 159903981 Bytes) ist der Platz, der bisher im Backup belegt wurde. Dieser Wert hängt von den bisher kopierten Daten sowie den Effekten der Kompression und der Hardlinks ab.

## 7.12 Monitoring

Wenn Du Deine Backups monitoren willst, kannst Du einfach mittels `grep` nach `^ERROR` und `/` oder `^WARNING` suchen. Der Start eines Programms (welches Log Dateien schreibt) beginnt typischerweise mit dem Schreiben einer `BEGIN` und endet mit einer `END` Meldung, sofern keine Fehler auftraten, die das Programm direkt beendeten.

Wenn Du Deine Systeme mit Nagios oder Icinga, kannst Du ein Plugin von <http://exchange.nagios.org/directory/Plugins/Backup-and-Recovery/storeBackup> verwenden.

## 7.13 Limitierungen

- `storeBackup` kann normale Dateien, Verzeichnisse, symbolische Links und named pipes sichern. Andere Dateitypen können nur gesichert werden, wenn `cpIsGnu` gesetzt wird (und wenn `gnu cp` auf dem System installiert ist).
- Die Rechte im Backup-Verzeichnisbaum sind gleich denen im Quellverzeichnis. Unter besonderen, seltenen Bedingungen ist es möglich, dass ein Anwender eine oder mehrere seiner Dateien nicht lesen kann, weil sie mit denen anderer User verlinkt sind. Mit dem Rücksicherungstool wird alles beim Zurücksichern mit den richtigen Rechten versehen (`storeBackupRecover.pl`).

- `storeBackup` verwendet Hardlinks, um Plattenplatz zu sparen. GNU/Linux unterstützt mit dem `ext2`-Dateisystem bis zu 32000, `reiserfs` bis zu 64535 Hardlinks auf einem 32 Bit Betriebssystem. Wenn `storeBackup` mehr Hardlinks benötigt, speichert es eine neue Kopie (ggf. komprimiert) der Datei. Bei Verwendung von `ext2` (oder `ext3`, `ext4`) könntest Du in die Limitierung der statischen maximalen Anzahl von Inodes laufen (`btrfs` und `reiserfs` verwalten die Anzahl der Inodes dagegen dynamisch). (Es wird ein Inode für jede unterschiedliche Datei im Backup benötigt, *nicht* für jeden Hardlink.)
- Eine Änderung des Komprimierungsprogramms wird bisher nicht unterstützt. Innerhalb eines Backup-Verzeichnisses (`backupDir`) sollte überall dasselbe Komprimierungsprogramm verwendet werden.

## 8 Verwendung von `storeBackup` (Beispiele)

### 8.1 Einige Informationen zu Beginn

Bevor hier einige Beispiele erläutert werden: Es ist nicht schlecht, wenn Du Dir darüber im Klaren bist, was Du tust und was passiert. Hier werden zuerst einige wichtige Aspekte darüber, wie `storeBackup` arbeitet, beschrieben. (Die folgenden Erklärungen betreffen die prinzipielle Abarbeitung; aus Gründen der Performance ist die Implementierung etwas anders. Es gibt diverse Warteschlangen, Parallelitäten und einen kleinen Scheduler in `storeBackup.pl`, die hier nicht beschrieben werden.)

`storeBackup` verwendet mindestens zwei interne zeilenorientierte Dateien in jedem erzeugten Backup:

- `.md5CheckSums.info` – allgemeine Informationen über das Backup
- `.md5CheckSums[.bz2]` – Information über jede gespeicherte Datei (`dir`, etc.)

Wenn `storeBackup.pl` gestartet wird, passiert (neben einigem anderen) Folgendes:

1. Lies den Inhalt der vorherigen `.md5CheckSums[.bz2]`-Datei und speichere den Inhalt in zwei Indexdateien:  
`dbm(md5sum)` und `dbm(filename)`. (`dbm(md5sum)` bedeutet, dass als Hash die md5-Summe verwendet wird, bei `dbm(filename)` ist es der Dateiname.) Standardmäßig werden diese Tabellen im Hauptspeicher gehalten.
  2. Lies den Inhalt der anderen `.md5CheckSums[.bz2]`-Dateien (`otherBackupDirs`) und speichere sie im Hash `dbm(md5sum)`. Speichere immer die letzte Kopie in der `dbm`-Struktur, falls zwei unterschiedliche Dateien (z.B. von unterschiedlichen Backup-Serien) identisch sind. Dieses bewirkt, dass unterschiedliche Versionen derselben Datei aus unterschiedlichen Backups in künftigen Backups zusammengelegt werden.
- Hier wird beschrieben, wie `storeBackup.pl` arbeitet, wenn keine Dateien aus anderen Serien verlinkt werden (einfaches Backup), siehe Beispiel 1, section 8.2 und Beispiel 2, Kapitel 8.3:  
 In einer Schleife über alle Dateien mache Folgendes:
    1. Sieh nach, ob in `dbm(filename)` – das alle Dateien vom vorherigen Backup enthält –, exakt dieselbe unveränderte Datei existiert, verwende dazu die Meta-Informationen aus `dbm(filename)`, insbes. die md5-Summe.  
 Erzeuge einen Hardlink auf die schon bestehende Datei und gehe zu Schritt 3.
    2. Berechne die md5-Summe von der zu sichernden Datei und suche in `dbm(md5sum)` nach dieser md5-Summe.  
 Wenn sie dort existiert, erzeuge einen Hardlink auf die betreffende Datei.  
 Wenn sie nicht existiert, kopiere oder komprimiere die Datei.
    3. Schreibe die Informationen über die neue Datei in die entsprechende `.md5CheckSums[.bz2]` Datei.
  - Hier wird beschrieben, wie `storeBackup` arbeitet, wenn Dateien mit einer anderen Backup Serie verlinkt werden, siehe example 3, section 8.4 and example 4, section 8.5.  
 In einer Schleife über alle Dateien mache Folgendes:

1. Sieh nach, ob in `dbm(filename)` – das alle Dateien vom vorherigen Backup enthält –, exakt dieselbe unveränderte Datei existiert, verwende dazu die Meta-Informationen aus `dbm(filename)`. (Da jetzt auf mehrere, unabhängige Backups verlinkt wird, kann es sein, dass eine Datei gleichen Inhalts in den anderen Backups existiert. Daher muss `storeBackup.pl` in `dbm(md5sum)` nachsehen, ob dorthin verlinkt werden könnte, um immer auf dieselbe Datei zu verlinken.)
  2. Berechne die md5-Summe der Datei, falls sie nicht aus Schritt 1 bekannt ist.  
Suche in `dbm(md5sum)` nach dieser md5-Summe.  
Wenn sie existiert, erzeuge einen entsprechenden Hardlink.  
Wenn sie nicht existiert, kopiere oder komprimiere die Datei.
  3. Schreibe die Informationen über die neue Datei in die entsprechende `.md5CheckSums[.bz2]` Datei.
- Hier wird der (prinzipielle) Ablauf bei Verwendung der Option `lateLinks` beschrieben. Siehe auch Beispiel 6, Kapitel 8.7 unten  
Wenn Du Deine Backups auf einen NFS-Server speicherst, wird die meiste Zeit für das Setzen der Hardlinks verwendet. Einen Hardlink zu setzen geht sehr schnell, aber wenn das viele tausend sind, dauert es auch seine Zeit. Du kannst das Warten auf die Hardlinks vermeiden, indem Du die Option `lateLinks` verwendest:
    1. Erstelle ein Backup mit `storeBackup.pl` und setze `--lateLinks` (or `lateLinks = yes`) in der Konfigurationsdatei. `StoreBackup.pl` wird dann keine Hardlinks generieren; es wird lediglich eine Datei geschrieben, in der die Informationen darüber, was hätte gelinkt werden sollen, enthalten ist.  
Es handelt sich beim neuen Backup also erst einmal um ein inkrementelles Backup.
    2. in einem eigenständigen Schritt wird `storeBackupUpdateBackup.pl` aufgerufen, um alle benötigten Hardlinks zu setzen, damit aus dem nicht fertiggestellten Backup wieder ein vollständiges Backup wird. Siehe auch Kapitel 7.5, Verwendung der Option `lateLinks` für weitergehende Erklärungen.

Fazit:

1. Lösche kein Backup, in dem die Hardlinks noch nicht gesetzt wurden. `storeBackupUpdateBackup.pl` erzeugt diese. Es ist eine gute Idee, zum Löschen von Backups ausschließlich `storeBackup.pl` oder `storeBackupDel.pl` zu verwenden.
2. Die gemeinsame Verwendung von Plattenplatz über mehrere Backups erfolgt immer über Hardlinks. Das bedeutet:
  - Eine Backup Serie kann nicht über mehrere Dateisystem verteilt werden.
  - Wenn Du Daten zwischen unterschiedlichen Backup Serien verlinken willst, müssen diese im selben Dateisystem angelegt sein.
3. Die Informationen über ein Backup in den `.md5CheckSums` Dateien wird mit relativen Pfadnamen gespeichert. Es spielt daher keine Rolle, wenn Du den absoluten Pfad zum Backup änderst oder von einem anderen Rechner sicherst (Server macht Backup vom Client über NFS – Client macht Backup zum Server über NFS).  
(Noch) nicht gesetzte Hardlinks zu anderen Backup Serien (über die Option `lateLinks` werden ebenfalls mit relativen Pfaden gespeichert. Das bedeutet: Da kannst `backupDir` verschieben wie Du willst, aber Du solltest niemals den relativen Pfad zwischen den Backup Serien, ändern bevor alle Links mit `storeBackupUpdateBackup.pl` erzeugt wurden.

Wenn Du weitere Ideen oder Fragen hast, kannst Du mich gern kontaktieren ([hjclaes\(at\)web.de](mailto:hjclaes(at)web.de)).

Es ist eine gute Idee, die Konfigurationsdatei anstelle der Kommandozeile zu verwenden. Ruf einfach

```
storeBackup.pl --generate <configFile>
```

auf.

Editiere die Konfigurationsdatei und rufe `storeBackup.pl` folgendermaßen auf:

```
storeBackup.pl -f <configFile>
```

Du kannst die Einstellungen in der Konfigurationsdatei auf der Kommandozeile überschreiben (siehe Beispiel 6).



## 8.2 Beispiel 1, sehr einfaches Backup

Dies ist eine einfache Konfiguration mit `storeBackup`, bei der nur zwei Optionen verwendet werden (das Quellverzeichnis und das Backup-Zielverzeichnis) sowie als optionaler Parameter der Name der Logdatei. Diese Konfiguration erzeugt ein Backup vom Quellverzeichnis `/home/jim` nach `/backup`:

```
storeBackup.pl --sourceDir /home/jim --backupDir /backup/jim --logFile /tmp/storeBackup.log
```

Die Option `--logFile` ist optional und bewirkt, dass `storeBackup.pl` anstelle nach `stdout` (Terminal) in die Log Datei `/tmp/storeBackup.log`

Die Option `backupDir` gibt das Zielverzeichnis an – ein externes USB Laufwerk oder etwas anderes, auf das die Daten kopiert werden. Siehe Kapitel 3, Erste Schritte für weitere Informationen. Falls Du dann weitere Fragen haben solltest, siehe Kapitel 6.2.1, `storeBackup.pl` Optionen und insbesondere die `-backupDir` Option.

## 8.3 Beispiel 2, Backup von mehreren Verzeichnissen

Aus historischen Gründen (Kompatibilität) kann `storeBackup.pl` nur ein Verzeichnis sichern. Aber dieser Nachteil wandelt sich in einen Vorteil, wenn die Option `lateLinks` verwendet wird, da durch sie die Konfiguration sehr einfach und flexibel wird.

Da kannst ebenso das aus anderen Programmen bekannte Verfahren mit `includeDirs` und `exceptDirs` verwenden. Aber das ist deutlich umständlicher und unschön zu handhaben.

Um `lateLinks` zu verwenden, führe die folgenden Schritte durch. (Ich gehe hier davon aus, dass Du `/home/greg/important`, `/home/jim` und `/etc` nach `/backup/stbu` sichern willst.) Du kannst das später sehr einfach ändern. Zuerst leg ein spezielle Verzeichnis an, z.B. `/opt/stbu`. Lass uns des Weiteren annehmen, dass Du `storeBackup` in `/opt/storeBackup` ausgepackt hast:

```
mkdir /opt/stbu
cd /opt/stbu
ln -s /opt/storeBackup storeBackup
ln -s /home/jim home_jim
ln -s /etc etc
ln -s /home/greg/important home_greg_important
ln -s . backup
```

Mit dem ersten symbolischen Link stellen wir sicher, dass `storeBackup` selbst Teil des Backups sein wird. Daher können wir `storeBackup` selbst später mit `cp` zurückholen und anschließend `storeBackupRecover.pl` für alles andere verwenden.

Der letzte symbolische Link ist ein Trick, um eine exakte Kopie von `/opt/stbu` im Backup zu erhalten. Jetzt solltest Du ein Skript schreiben, um `storeBackup.pl` zu starten. Speichere es als `/opt/stbu/backup.sh`:

```
/opt/storeBackup/bin/storeBackup.pl -s /opt/stbu -b /backup/stbu \
-S . -l /tmp/storeBackup.log --followLinks 1
```

Durch Setzen von `--followLinks` auf 1 wird `storeBackup.pl` die erste Verzeichnis-Ebene von symbolischen Links wie "richtige" Verzeichnisse behandeln. Daher findest Du dann `home_jim` als Verzeichnis-Eintrag in Deinem Backup.

Nun setze noch die richtigen Rechte auf das Skript:

```
chmod 700 /opt/backup/backup.sh
```

Immer wenn Du dieses Skript startest, wird ein (weiteres) Backup von den gewählten Verzeichnissen und Deinem kleinen Skript durchgeführt. Du musst `root` sein, um die notwendigen Rechte zu Sicherung der benannten Verzeichnisse zu haben. Und natürlich solltest Du Schreibrechte in `/backup/stbu` haben.

Jetzt kannst Du die zu sichernden Verzeichnisse durch einfaches Löschen oder Hinzufügen von symbolischen Links in verändern.

## 8.4 Beispiel 3, ein kleines Backup täglich, ein großes einmal die Woche

In diesem Beispiel willst Du ein großes Backup vom ganzen Rechner mit Hilfe von `exceptDirs` und ein kleines für einige spezielle Verzeichnisse mit `followLinks` einrichten. Natürlich könntest Du das auch anders herum machen, nur `followLinks` verwenden, nur `includeDirs` oder Kombinationen verwenden.

Im Folgenden nehmen wir an, Du willst:

1. Dein Rechner mountet `/net`, was Du nicht sichern willst, von einem anderen Rechner.
2. Du möchtest ebenfalls `/tmp` und `/var/tmp` nicht sichern.
3. Du möchtest ein Backup des gesamten Rechners einmal pro Woche nach `/net/server/backup/weekly` sichern.
4. Du möchtest `/home/jim` und `/home/tom/texts` nach Arbeitsende abends schneller sichern.
5. Selbstverständlich möchtest Du die Dateien zwischen den beiden Backup-Serien mit Hardlinks verlinken.
6. Falls Du beide Skripte gleichzeitig startest, werden neue Dateien nicht zwischen den beiden Backups verlinkt. Über die Zeit wird das trotzdem erfolgen. Aber Du solltest die Skripte vor allem nicht gleichzeitig starten, wenn sie das erste Mal laufen! In diesem Fall würden alle mehrfach vorkommenden Dateien nicht verlinkt!
7. Du willst die Option `lateLinks`, die Deine Backups deutlich schneller machen würde, nicht verwenden, weil Du auf dem NFS-Server keine Skripte laufen lassen kannst (oder warum auch immer).

Um die oben beschriebenen Aktivitäten vorzubereiten, benötigst Du Folgendes:

Für das tägliche Backup erstellst Du ein gesondertes Verzeichnis (wir verwenden `followLinks`) wie in Beispiel 2 beschrieben (storeBackup liegt in diesem Beispiel wiederum in `/opt/storeBackup`):

```
mkdir /opt/small-backup
cd /opt/small-backup
ln -s . small-backup
ln -s /home/jim home_jim
ln -s /home/tom/texts home_tom_texts
```

und schreibst ein Backup-Skript `byBackup.sh`:

```
#!/bin/sh
/opt/storeBackup/bin/storeBackup.pl -s /opt/small-backup
 -b /net/server/backup \
 -S daily -l /tmp/storeBackup.log --followLinks 1 0:weekly
```

Dann schreibst Du das Skript für die wöchentlichen Backups:

```
#!/bin/sh
/opt/storeBackup/bin/storeBackup.pl -s / -b /net/server/backup -S weekly \
 -l /tmp/storeBackup.log --exceptDirs net -e tmp -e var/tmp \
 -e proc -e sys -e dev 0:daily
```

Die "0" vor den Pfaden (wie `0:daily`) bedeutet, dass das letzte Backup der anderen Serie zum Suchen nach identischen Dateien verwendet wird.

Und – natürlich – sollten die Verzeichnisse `weekly` und `daily` innerhalb von `/net/server/backup` auf dem NFS-Server existieren.

Wie Du siehst, werden die Kommandozeilenoptionen ein wenig verwirrend. Wenn Du solche Konfigurationen erstellst, solltest Du möglichst eine Konfigurationsdatei mit `storeBackup.pl -g configFile` erstellen und diese stattdessen verwenden.

## 8.5 Beispiel 4, Backup von unterschiedlichen Rechnern, Daten geteilt

Dieses Beispiel zeigt, wie man nicht-koordinierte Backups von unterschiedlichen Rechnern durchführt und die Daten über Hardlinks teilt.

Stell Dir vor, Du hast die folgenden Randbedingungen:

1. Du hast einen Server namens "server" mit einer separaten Platte, die als `/disk1` gemountet ist.
2. Du willst den Rechner "client1", der `/disk1` vom Server nach `/net/server/disk1` mountet, in dieses Verzeichnis als Serie "client1" sichern.
3. Du willst Rechner "client2", der `/disk1` vom Server nach `/net/server/disk1` mountet, in dieses Verzeichnis als Serie "client2" sichern.

4. Das Backup des Servers läuft unabhängig von den anderen nachts.
5. Die Backups von den Clients laufen unkoordiniert, also eventuell gleichzeitig
6. Die identischen Dateien in den Backups sollen über Hardlinks verbunden werden.
7. Du könntest zusätzlich kleine Backups von Teilen der Quellen (inklusive dem Teilen von Daten) machen, aber das wäre dasselbe Verfahren wie das hier beschriebene und wird daher nicht weiter ausgeführt.
8. Wenn Du eine Client/Server-Architektur wie diese hast, empfiehlt es sich, die Option `lateLinks` zu verwenden, um die Backups zu beschleunigen. Beispiel 6 erklärt, wie man das macht.

Schreibe das folgende Skript für den Server:

```
#!/bin/sh
<PATH>storeBackup.pl -s / -b /disk1 -S server -l /tmp/storeBackup.log \
 -e /tmp -e /var/tmp -e /disk1 -e /sys -e /dev -e /proc 0:client1 0:client2
```

das folgende Skript für Client 1:

```
#!/bin/sh
<PATH>/storeBackup.pl -s / -b /net/server/disk1 -S client1 \
 -l /tmp/storeBackup.log -e /tmp -e /var/tmp -e /disk1 -e /sys -e /dev \
 -e /proc 0:client1 0:client2
```

und das folgende Skript für Client 2:

```
#!/bin/sh
<PATH>/storeBackup.pl -s / -b /net/server/disk1 -S client2 \
 -l /tmp/storeBackup.log -e /tmp -e /var/tmp -e /disk1 -e /sys -e /dev \
 -e /proc 0:server 0:client1
```

## 8.6 Beispiel 5, unterschiedliche Aufbewahrungsfristen für verschiedene Verzeichnisse

Du kannst dies sehr leicht mit dem von den vorherigen Beispielen bekannten Trick erreichen. Nehmen wir an, Du willst Dein Backup für 60 Tage und alle Dateien im Verzeichnis “nichtWichtig” für nur 7 Tage aufbewahren.

Mach einfach zwei Backups, eins mit `--keepAll 60d` und nimm das Verzeichnis “nichtWichtig” mit `excludeDir` aus. Mach ein zweites Backup mit `--keepAll 7d` für das fehlende Verzeichnis. Das Zielverzeichnis für beide Backups ist dasselbe. Dadurch sind die nötigen Relationen zwischen den Backups vorhanden - wenn Du jetzt eine Datei zwischen “nichtWichtig” und den an deren Verzeichnissen kopierst oder verschiebst, wird sie keinen unnötigen Platz im Backup belegen.

## 8.7 Beispiel 6, Verwendung von `lateLinks`

Nach dem Lesen der vorherigen Beispiele sollte es für Dich kein Problem mehr sein zu verstehen, wie mehrere Verzeichnisse (siehe Beispiel 2) oder über Kreuz verlinkte Backups (siehe Beispiele 3 und 4) zu konfigurieren ist. Ich nehme jetzt an, dass Du eine Konfigurationsdatei erzeugst:

```
storeBackup.pl -g stbu.conf
```

- Konfiguriere `storeBackup` so, dass eine Sicherung in das Backup-Verzeichnis über NFS gemacht wird. Dazu setzt Du in den Einstellungen der Konfigurationsdatei `stbu.conf` u.a. Folgendes:

```
lateLinks = yes
lateCompress = yes
doNotDelete = yes
```

Wenn Du eine hohe Bandbreite zum Server hast, besteht keine Notwendigkeit, `lateCompress` von `no` in `yes` zu ändern. Weil `doNotDelete` auf `yes` gesetzt ist, musst Du nicht auf das Löschen älterer Backups warten.

- Lass die Backup(s) laufen. (Wie immer ist das erste Backup ziemlich langsam.) Das ist alles, was Du von Seiten des NFS Clients zu tun hast.
- Starte (später über cron) auf dem Server (NFS-Server = Backup Server):

```
storeBackupUpdateBackup.pl -f stbu.conf -b <backupDirDir> \
 -l /tmp/stbuUpdate.log
```

um die fehlenden Hardlinks (und anderes) zu erzeugen.

- Starte (später via cron) auf dem Server:

```
storeBackupDel.pl -f <cf1> -b <backupDirDir> \
 --unset doNotDelete
```

Dies überschreibt (mit “unset”) das `doNotDelete`-Flag in der Konfigurationsdatei.

Du musst `backupDir` in dem Kommando oben auf dasselbe Verzeichnis, das Du in der Konfigurationsdatei von `storeBackup.pl` angegeben hast, setzen. Der Pfad auf dem Client und auf dem Server können dabei – je nach Mountpunkten – unterschiedlich sein. Wenn er gleich ist, musst Du ihn nicht in der Kommandozeile überschreiben. (Du kannst mehr über die Verwendung von Konfigurationsdatei und Kommandozeile im Kapitel 7.1 lesen.)

Du kannst auch das allererste Backup mit der `lateLinks` Option laufen lassen. Natürlich muss danach `storeBackupUpdateBackup.pl` laufen, um ein vollständiges Backup zu erhalten.

Detaillierte Erläuterungen über die Option `lateLinks` finden sich in Verwendung der Option `lateLinks`, siehe Kapitel 7.5.

## 9 FAQ, Frequently asked Questions

- 1 Ich will keine Dateien im Backup komprimieren
- 2 Wo ist die graphische Oberfläche (GUI)?
- 3 Ich brauche dieses `lateLinks` nicht
- 4 Erstellen eines Backups über ssh (nicht NFS) auf einen entfernten Server
- 5 Ich will dieses blocked file und will es für alle Dateien größer als 50 MB nutzen
- 6 Wie mache ich ein vollständiges Backup meines GNU/Linux Rechners?

\* \* \* \* \*

### FAQ 1 Ich will keine Dateien im Backup komprimieren

Ich will keine Dateien im Backup komprimieren. Wie kann ich das konfigurieren?

Beim Konfigurieren von `storeBackup.pl` die Option `exceptSuffix` auf `'.*'` setzen. Das ist das Suchmuster für “passt auf alles”.

\* \* \* \* \*

### FAQ 2 Wo ist die graphische Oberfläche (GUI)?

Es gibt einige Gründe, warum `storeBackup` über die Kommandozeile anzusprechen ist:

- Wenn möglich, solltest Du Deine Backup regelmäßig mit einem Automatismus durchführen, z.B. mit cron.
- Falls `storeBackup` auf einem Server läuft, gibt es dort wahrscheinlich keine GUI. Denke auch an die Abhängigkeiten einer Oberfläche zu unterschiedlichen Versionen der GUI-Bibliotheken.
- Wenn Du Daten auf ein irgendwie korruptes System spielen willst, wird die GUI (falls eine lief) eventuell nicht mehr starten. Dann ist es gut, ein Tool zu haben, dass von einer Kommandozeile oder von einer Recovery-CD verwendet werden kann. Es ist auch sinnvoll, `storeBackup` selbst Teil des Backups sein zu lassen (siehe Beispiel 2).

- Wenn Du nur einige Dateien aus dem Backup holen willst, kannst Du einen beliebigen Browser irgendeines Betriebssystems nutzen. Das ist eine Art GUI und das einzige, was Du (neu) lernen musst, ist der Pfad zum Backup.
- Wenn Du eine separate GUI schreiben willst, die `storeBackup` aufruft, unterstütze ich gern!

\* \* \* \* \*

### FAQ 3 Ich brauche dieses `lateLinks` nicht

Ich will einfach nur ein Backup auf ein externes USB Laufwerk machen und will die Option `lateLinks` nicht verwenden. Wie mache ich das?

Du musst Dich überhaupt nicht mit dieser Option (oder mit `storeBackupUpdateBackup.pl`), die für höhere Ansprüche gedacht ist, auseinandersetzen, wenn Du `lateLinks` nicht verwenden willst. Sieh Dir Beispiel 1 an.

\* \* \* \* \*

### FAQ 4 Erstellen eines Backups über ssh (nicht NFS) auf einen entfernten Server

Mit GNU/Linux ist es ebenfalls möglich, ein Backup über eine SSH-Verbindung laufen zu lassen. Das hat den Vorteil, dass kein (eventuell) zusätzliches Netzwerk-Dateisystem (wie bei NFS) konfiguriert werden muss.

Anstelle eines NFS-Mounts auf das Zielverzeichnis wird das Programm `sshfs` verwendet. Es ist für die meisten Distributionen verfügbar, kann jedoch auch von <http://fuse.sourceforge.net/sshfs.html><sup>49</sup> heruntergeladen werden.

Das Kommando, das entfernte Verzeichnis `/var/backup` auf dem Rechner `chronos` als User "backup" nach `/mnt/target` zu mounten ist:

```
sshfs backup@chronos:/var/backup /mnt/target
```

`storeBackup.pl` muss jetzt nur noch so konfiguriert werden, dass das Backup nach `/mnt/target` geschrieben wird. Nach dem Backup kann das Zielverzeichnis mit `fusermount -u /mnt/target` aufgehängt werden.

#### BESCHLEUNIGUNG EINES REMOTE-BACKUPS ÜBER SSHFS

`sshfs` nutzt eine eigene Netzwerkanfrage für jeden individuellen Hardlink, der gesetzt werden muss, und für jede einzelne Datei, die gelöscht werden muss. Da die Latenz (Dauer) für jede Aktion über das Netzwerk generell um einiges größer ist als für eine lokale, kann ein entferntes (Remote-) Backup ziemlich langsam sein, auch wenn die Bandbreite groß genug ist.

Aus diesem Grund empfiehlt es sich, für derartige Anwendungen von `storeBackup` die Optionen `lateLinks` und `doNotDelete` zu verwenden. Ihre Verwendung ermöglicht es, das Erzeugen von Hardlinks und das (spätere) Löschen lokal auf der entfernten Maschine durchzuführen. Die Verwendung von `lateLinks` resultiert mit `sshfs` generell in einer Verbesserung der Performance um den Faktor 10 bis 75, abhängig von der Anzahl der Änderungen und der Latenz des Netzwerks.

Das Vorgehen ist allgemein:

1. Monte das Remote-System:

```
sshfs backup@chronos:/var/backup /mnt/target
```

2. Starte das Backup:

```
storeBackup.pl --backupDir /mnt/target --lateLinks \
 --doNotDelete [other options]
```

3. Nimm den Mount wieder weg:

```
fusermount -u /mnt/target
```

4. Setze die Hardlinks auf dem Remote-System:

---

<sup>49</sup><http://fuse.sourceforge.net/sshfs.html>

```
ssh -T -l backup ebox.rath.org \
'storeBackupUpdateBackup.pl --backupDir /var/backup'
```

5. Lösche alte Backups auf dem Remote-System:

```
ssh -T -l backup chronos \
"storeBackupDel.pl --backupDir /var/backup [other options]"
```

Beachte, dass dieses Vorgehen erfordert, dass storeBackup auch auf dem Remote-System installiert ist.

\* \* \* \* \*

## FAQ 5 Ich will dieses blocked file und will es für alle Dateien größer als 50 MB nutzen

Um das gewünschte Resultat zu bekommen, setze einfach:

```
checkBlocksSuffix = .*
checkBlocksMinSize = 50M
```

Diese Konfiguration wird Blocked Files für alle Dateien mit einer Größe von mindestens 50 MB verwenden. Wenn Du das ab einer anderen Größe willst, z.B. 800KB, ändere den Werte von `checkBlocksMinSize` auf 800k.

*Erklärung für Experten:* storeBackup.pl erzeugt von der Konfiguration oben folgende interne Regel:

```
'$file =~ /\.*/' and '$size >= 52428800'
```

Du kannst daher auch direkt die folgende Regel definieren:

```
'$size >= &::SIZE("50M")'
```

um dasselbe Resultat zu bekommen.

\* \* \* \* \*

## FAQ 6 Wie mache ich ein vollständiges Backup meines GNU/Linux Rechners?

Erzeuge als Erstes eine Konfigurationsdatei:

```
storeBackup.pl -g completeLinux.conf
```

Öffne die Konfigurationsdatei mit einem Editor Deiner Wahl und editiere die folgenden Optionen:

```
sourceDir = /
```

Setze `sourceDir` auf /, so dass das gesamte Dateisystem gesichert wird.

```
backupDir=/media/drive
```

Hier nehme ich an, das die angeschlossene Festplatte für das Backup unter dem Pfad `/media/drive` angebunden ist. Dies muss angepasst werden, wenn sie woanders gemountet ist. Die Backups können natürlich z.B. alternativ auf einem NFS-Mount liegen. Falls Du diese Konfiguration hast, findest Du Erläuterungen zu NFS unter Kapitel 7.9. Wenn Du das Backup über NFS machst, solltest Du auch Kapitel 7.5 lesen.

Als nächstes sind die Verzeichnisse anzugeben, die nicht gesichert werden sollen. Wir müssen hier `backupDir` angeben, um eine Rekursion zu vermeiden.

```
exceptDirs= tmp var/tmp proc sys media
```

Füge andere Verzeichnisse, die Du nicht sichern willst (z.B. über NFS gemountete Home-Verzeichnisse), an diese Liste.

Nehmen wir weiterhin an, Du willst die Inhalte aller anderen Verzeichnisse, die `tmp` oder `temp` (groß oder klein geschrieben) heißen und sich irgendwo im Dateisystem befinden, ausschließen. Füge dann hinzu:

```
exceptRule= '$file =~ m#/te?mp/#i'
```

Um Cache-Dateien auszuschließen, werden alle Verzeichnisse mit `cache` im Namen (groß oder klein geschrieben) hinzugefügt. Ändere die Zeile von oben in:

```
exceptRule= '$file =~ m#/te?mp/#i' or '$file =~ m#cache.*/#i'
```

Aber jetzt gibt es das Risiko, dass vielleicht einige wichtige Dateien nicht gesichert werden, weil sie in einem Verzeichnis mit Namen `/tmp/`, `/temp/` or in einem Verzeichnis mit z.B. `Cache` im Namen liegen. Aus diesem Grunde schreiben wir die Namen aller aufgrund dieser Regel ausgeschlossenen Dateien in eine Datei, die wir nach Durchführung des Backups überprüfen können:

```
writeExcludeLog=yes
```

Jetzt wird es in jedem Backup eine Datei `.storeBackup.notSaved.bz2` geben, in der die ausgeschlossenen Dateien gelistet sind.

Um alle Dateitypen zu kopieren (insbesondere Block- und zeichenorientierte Devices in `/dev`), setze:

```
cpIsGnu=yes
```

Um ein vollständiges Backup durchzuführen, muss auch der Boot Sektor gespeichert werden. Das folgende Skript geht davon aus, dass dieser auf dem Laufwerk `sda` gespeichert ist. Dies muss eventuell an die Anforderungen Deines Systems angepasst werden. Erzeuge das Verzeichnis `/backup` und speichere das folgende Skript `pre.sh` dort:

```
#!/bin/sh

rm -f /backup/MBR.prior
mv /backup/MBR.copy /backup/MBR.prior
copy the boot loader
dd if=/dev/sda of=/backup/MBR.copy bs=512 count=1 > /dev/null 2>&1

copy back with:
dd if=/backup/MBR.copy of=/dev/sda bs=512 count=1
```

Setze die Rechte:

```
chmod 755 /backup/pre.sh
```

Setze `precommand` in der Konfigurationsdatei um das Skript aufzurufen:

```
precommand = /backup/pre.sh
```

Um während des Backup zu sehen, dass etwas passiert, setze:

```
progressReport = 2000
printDepth = yes
```

Schau Dir die `keep*`-Optionen an und setze sie auf für Dich sinnvolle Werte. Außerdem solltest Du `logFile` auf einen für Dich passenden Werte setzen – überprüfe ebenso die anderen Einstellmöglichkeiten.

Wie immer wird das erste Backup einige Zeit brauchen, da für alle Dateien md5-Summen berechnet werden müssen – insbesondere aber wegen der Kompression der Dateien. Das nächste Backup wird *sehr* viel schneller sein.

Nach der Durchführung des Backups solltest Du kontrollieren, welche Dateien aufgrund der Option `exceptRule` *nicht* im Backup sind.

## 10 Mitwirkende

Mein Dank gilt allen, die ihre Ideen mit mir teilten, mir Fehlerberichte sandten und geduldig genug waren, `storeBackup` zu dem werden zu lassen, was es heute ist.

Ich möchte hier insbesondere aufführen:

- Francesco Potorti, der mir sehr viel bei Fehlerkorrekturen in Teilen der Version 1.x half.
- Arthur Korn für viele Diskussionen und seine Unterstützung für Debian.

- Nikolaus Rath (Nikolaus at rath.org) der wesentliche Beiträge zur Version 2 machte und mich wieder für die Weiterentwicklung von storeBackup motivierte.
- W. David Shields, ViewMachine Corporation, Florida, USA, (dave at viewmachine.com), der die Dokumentation überarbeitete, über Neuerungen diskutierte und viele Fehler während der Testphase von Version 3 fand.

Diese Auflistung soll keine Zurücksetzung aller anderen sein, die mir geholfen haben.

## 11 Change Log

Copyright (c) 2002-2012 by Heinz-Josef Claes (see README)

Published under the GNU General Public License v3 or any later version

```

version 1.0 2002.05.07
first official release

version 1.1 2002.05.18
statistical output 'over all files/sec' was unclear
changed to:
over all files/sec (real time) =
 over all files/sec (CPU time) =
 CPU usage =

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3461
storeBackuppls.pl -V => 1.2583
storeBackupVersions.pl -V => 1.4313
storeBackupRecover.pl -V => 1.4992

version 1.2 2002.05.19
storeBackup.pl:
with option --exceptDirs you can also use wildcards
added option --contExceptDirsErr

storeBackupRecover.pl:
if you extract a directory (eg. abc) and there exists another
directory with a name with the same beginning (eg. abcd), this
one will also be extracted -> corrected

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3471
storeBackuppls.pl -V => 1.2583
storeBackupVersions.pl -V => 1.4313
storeBackupRecover.pl -V => 1.5145

version 1.3 2002.05.22
all programs:
the usage of the programmes with sensless list parameters
(like *.h) was ignored -- now an error message is produced

storeBackupVersions.pl:
improved performance, checks same inodes before calculating
md5 sums

storeBackup.pl:
when the time for backup was < 1 sec, a division by zero could happen

```



(thanks to Joerg Paysen for the report)  
added --keepMinNumberAfterLastOfDay (instead of replacing --keepMinNumber)

versions are now (overall checksum):  
storeBackup.pl -V => 1.3491  
storeBackuppls.pl -V => 1.2583  
storeBackupVersions.pl -V => 1.4483  
storeBackupRecover.pl -V => 1.5159

-----  
version 1.4 2002.05.27

all programs:

support recovering of hard links in the source tree of storeBackup.pl

storeBackupRecover.pl

fixed some little bugs introduced in version 1.2

storeBackupConvertBackup.pl

new program to convert old backup directories (target) to the new  
format of .md5Checksums[.bz2]

YOU HAVE TO CALL IT, IF YOU WANT TO USE VERSION 1.4 WITH OLD BACKUPS!

versions are now (overall checksum):  
storeBackup.pl -V => 1.3568  
storeBackuppls.pl -V => 1.2583  
storeBackupVersions.pl -V => 1.4775  
storeBackupRecover.pl -V => 1.4073  
storeBackupConvertBackup.pl -V => 1.9776

-----  
version 1.5 2002.05.28

storeBackup.pl

better statistics about freed/used space on disk

versions are now (overall checksum):  
storeBackup.pl -V => 1.3606  
storeBackuppls.pl -V => 1.2583  
storeBackupVersions.pl -V => 1.4775  
storeBackupRecover.pl -V => 1.4073  
storeBackupConvertBackup.pl -V => 1.9776

-----  
version 1.6 2002.06.10

storeBackupVersions.pl

added flags:

--showAll (same as all below)  
--size (shows size of found files)  
--uid (show also uid of source file)  
--gid (show also gid of source file)  
--mode (show also mode of source file)  
--ctime (show also creation time of source file)  
--mtime (show also modify time of source file)

storeBackup.pl

added weekday to INFO output in log file when deleting old dir  
via parameter --keepOnlyLastOfDay

ROADMAP is actualized

versions are now (overall checksum):  
storeBackup.pl -V => 1.3617  
storeBackuppls.pl -V => 1.2583  
storeBackupVersions.pl -V => 1.4401  
storeBackupRecover.pl -V => 1.4073

storeBackupConvertBackup.pl -V => 1.9776

-----  
version 1.7        2002.07.2

storeBackup.pl

added flag --ignoreReadError

added flags --file, --generate, --print: you can now use a  
configuration file instead of putting all in command line options

versions are now (overall checksum):

storeBackup.pl -V                => 1.2871

storeBackupls.pl -V              => 1.2972

storeBackupVersions.pl -V        => 1.3795

storeBackupRecover.pl -V        => 1.3280

storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0308

-----  
version 1.8        2002.08.17

storeBackupConvertBackup.pl

updated program to convert old backup directories (target) to the new  
format of .md5CheckSums[.bz2] and .md5CheckSums.info

YOU HAVE TO CALL IT, IF YOU WANT TO USE VERSION 1.7 WITH OLD BACKUPS!

see file bin/\_ATTENTION\_ for detailed information

storeBackupls.pl

added option -v for verbose information

storeBackup.pl

- correction of minor errors

- added list parameter(s) otherBackupDirs

allows you to hard link to older trees from the same backup

allows you to hard link to backup trees of another backup series

This gives you the possibility to share data via hard link between  
independent backups. See README file for more information (search  
for 'otherBackupDirs').

storeBackupVersion.pl + storeBackupRecover.pl

- compatible with new file format

-----  
version 1.8.1      2002.08.19

Error fixing:

storeBackup.pl

- didn't build dbm(filename) correctly when first backup with  
otherBackupDirs

- pattern for recognizing of relative part of backup path did not  
work with some strange path names, pattern replaced with substr  
and length

- if the directory to backup was empty, then no .md5Checksum.bz2  
was created

-----  
version 1.9        2002.08.26

storeBackup.pl

- new option --chmodMD5File

- total internal replacement for handling --onlyMD5Check

is now handled in ::buildDBMs -> nearly as fast as without  
--onlyMD5Check

- new option --printDepth

- options --onlyMD5Check and --onlyMD5CheckOn are now only needed  
if hard linking with other backups (see otherBackupDirs)

```

version 1.9.1 2002.08.31
storeBackup.pl
- performance improvement when copying small files (< 100KB)
- error fix: --onlyMD5Check was not as fast as described in v1.9
 du to an error when making the package (but fortunately the
 correct version was in my backup)

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3138
storeBackuppls.pl -V => 1.2626
storeBackupVersions.pl -V => 1.4091
storeBackupRecover.pl -V => 1.3454
storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844

version 1.10 2002.10.20
storeBackup.pl
- options --onlyMD5Check and --onlyMD5CheckOn are now obsolete
 storeBackup decides itself, if the functionality is needed
- you do not have to worry when using 'otherBackupDirs' if it's not
 yet ready. this is recognized automatically
- added options --withUserGroupStat --userGroupStatFile

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3325
storeBackuppls.pl -V => 1.2966
storeBackupVersions.pl -V => 1.4295
storeBackupRecover.pl -V => 1.3709
storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844

version 1.10.1 2002.10.27
storeBackup.pl + storeBackupRecover.pl
- replaced syscall lchown with fork-exec chown
 because of error messages with perl 5.8 (SuSE 8.1)

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3334
storeBackuppls.pl -V => 1.2966
storeBackupVersions.pl -V => 1.4295
storeBackupRecover.pl -V => 1.3722
storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844

version 1.11 2003.03.05
storeBackup.pl
- --exceptSuffix: removed '.bmp', added '.pgp'
- changed default of parameter --logFile
- new parameters:
 --plusLogStdout, --saveLogs, --compressWith,
 --logInBackupDir, --compressLogInBackupDir,
 --logInBackupDirFileName
- if called with parameter -f ... --print then
 evaluation of wildcards is performed
- correction of litte faults

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3435
storeBackuppls.pl -V => 1.3152
storeBackupVersions.pl -V => 1.4406
storeBackupRecover.pl -V => 1.3862

```

storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844

-----

version 1.12 2003.04.16

storeBackup.pl

- exception list was not taken into account when checking collisions from options of -t and -s
- added parameter --copyBWLimit (uses rsync for copying)
- in some cases internal linkage of duplicated files did not working
- added parameter --postcommand
- added statistical output for used length of queues

versions are now (overall checksum):

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| storeBackup.pl -V              | => 1.3537 |
| storeBackuppls.pl -V           | => 1.3322 |
| storeBackupVersions.pl -V      | => 1.4518 |
| storeBackupRecover.pl -V       | => 1.4001 |
| storeBackupConvertBackup.pl -V | => 2.0844 |
| llt -V                         | => 1.4294 |
| multitail.pl -V                | => 1.4555 |

-----

version 1.12.1 2003.05.01

storeBackup.pl

- When copying files < 100 KB into the backup, owner and permissions were not set correctly. When hard linking in the next backup, this was corrected. -> Error fixed
- When problems with forking cp or the compression program occurred, this was not handled correctly.

versions are now (overall checksum):

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| storeBackup.pl -V              | => 1.3545 |
| storeBackuppls.pl -V           | => 1.3322 |
| storeBackupVersions.pl -V      | => 1.4518 |
| storeBackupRecover.pl -V       | => 1.4001 |
| storeBackupConvertBackup.pl -V | => 2.0844 |
| llt -V                         | => 1.4294 |
| multitail.pl -V                | => 1.4555 |

-----

version 1.12.2 2003.05.18

storeBackup.pl

- When copying files < 100 KB into the backup, sometimes the storeBackup internal scheduler slows down the backup -> fixed
- Files with size zero where not handled correctly -> fixed
- Some complicated if cases where not covered -> fixed
- better internal documentation
- granularity of the internal scheduler is now finer, prog should be about 5% faster
- added /etc/cron.daily/storebackup from Arthur Korn for Debian users

versions are now (overall checksum):

|                                |           |
|--------------------------------|-----------|
| storeBackup.pl -V              | => 1.3554 |
| storeBackuppls.pl -V           | => 1.3322 |
| storeBackupVersions.pl -V      | => 1.4518 |
| storeBackupRecover.pl -V       | => 1.4001 |
| storeBackupConvertBackup.pl -V | => 2.0844 |
| llt -V                         | => 1.4294 |
| multitail.pl -V                | => 1.4555 |

-----

```

version 1.13 2003.07.28
- BSD is now supported
storeBackup.pl
- Many new options for managing old backups. New/changed parameters:
 --noDelete changed to --doNotDelete
 --keepAll can now handle the 'archive flag'
 --keepWeekDay can now handle the 'archive flag'
 --keepFirstOfYear is new
 --keepLastOfYear is new
 --keepFirstOfMonth is new
 --keepLastOfMonth is new
 --firstDayOfWeek is new
 --keepFirstOfWeek is new
 --keepLastOfWeek is new
 --keepOnlyLastOfDay changed to --keepDuplicate
 --keepMaxNumber is new
 --keepMinNumberAfterLastOfDay has gone
- Correct error message if you do not have permission to read a
 file (not being root).
- Option --exceptDirs only worked correct when storeBackup was
 started in the source directory (sourceDir)
storeBackupDel.pl
- new programm to only delete old backups with the flags described
 above at storeBackup.pl

```

versions are now (overall checksum):

```

storeBackup.pl -V => 1.3664
storeBackuppls.pl -V => 1.3509
storeBackupVersions.pl -V => 1.3765
storeBackupRecover.pl -V => 1.4154
storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844
storeBackupDel.pl -V => 1.3606
llt -V => 1.2222
multitail.pl -V => 1.4555

```

-----  
version 1.14 2003.08.26

```

storeBackup.pl
- most parts of the statistical output were twice when one ore more
 old backups were deleted
- now runs on AIX
- checks, if targetDir has write permissions (better error message)
- replace statistic message:
 additional used space
 with
 add. used space in files
storeBackupDel.pl
- can use the config file of storeBackup.pl to operate
storeBackuppls.pl
- can use the config file of storeBackup.pl to show analysis of
 livetime of old backups

```

versions are now (overall checksum):

```

storeBackup.pl -V => 1.2993
storeBackuppls.pl -V => 1.2102
storeBackupVersions.pl -V => 1.2949
storeBackupRecover.pl -V => 1.3134
storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844
storeBackupDel.pl -V => 1.2795
llt -V => 1.2222
multitail.pl -V => 1.4555

```

```

version 1.14.1 2003.10.25
storeBackup.pl (fixed)
- in some cases, setuid and setgid were not stored in the backup
- depending on the kernel version, permissions in the backup were
 not set correctly
storeBackupRecover.pl (fixed)
- depending on the kernel version, permissions in the backup were
 not set correctly

versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 1.3001
storeBackuppls.pl -V => 1.2102
storeBackupVersions.pl -V => 1.2949
storeBackupRecover.pl -V => 1.3147
storeBackupConvertBackup.pl -V => 2.0844
storeBackupDel.pl -V => 1.2795
llt -V => 1.2222
multitail.pl -V => 1.4555

version 1.15 2004.02.06
storeBackup.pl
- otherBackupDirs now understands 'from-to' and 'all'
--includeDirs is new
--exceptPattern is new
--includePattern is new
--resetAtime (in the source directory) is new
- sets atime and mtime in the backup to the same values as in
 the source directory

deleting of old backups (storeBackup.pl, storeBackuppls.pl,
 storeBackupDel.pl)
- fixed bug with options --keepMinNumber and --keepMaxNumber
- set default value of --keepDuplicate to 7d
- result of checking old log files is now write to logfile
 inside of backup (if wanted)

storeBackupRecover.pl
- restores atime and mtime when restoring backups

llt
- output now in format yyyy.mm.dd, no longer in german format

configuration file syntax
- allows now the use of single quotes

storeBackupMount.pl
- pings server, mounts file systems, calls storeBackup and
 umounts filesystems

versions are now (overall checksum):
(these values have changed dramatically because I switched from cvs to svn)
storeBackup.pl -V => 157.8243
storeBackuppls.pl -V => 96.8069
storeBackupVersions.pl -V => 138.2092
storeBackupRecover.pl -V => 171.4032
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 153.4117
storeBackupMount.pl -V => 129.1638
llt -V => 103.7589
multitail.pl -V => 62.3245

```

```

version 1.15.1 2004.02.08
storeBackup.pl
- fixed a bug when reading the config file
 (affecting exceptPattern, includePattern)
- fixed a bug when using 'sourceDir = /' and exceptPattern
 or includePattern
```

```
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 183.5295
storeBackuppls.pl -V => 143.9218
storeBackupVersions.pl -V => 171.1896
storeBackupRecover.pl -V => 212.6288
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 183.3940
storeBackupMount.pl -V => 170.2637
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 116.9386
```

```

version 1.16 2004.02.25
storeBackup.pl
- added parameter --exceptTypes
- store data in dbm files with pack / unpack
- better handling if maximum number of hard links is exceeded
- precommand and postcommand now understand single quotes nested
 in double quotes in the commandline (like ...Pattern)
- storeBackup didn't store the uncompress command correctly since
 version 1.15. This means, that storeBackupRecover could not
 restore the original version. This is because of the missing
 option '-d' in file .md5Checksums.info. Wrong version:
 uncompress=bzip2
 but must be
 uncompress=bzip2 -d
 Change this line with an editor or use the script correct.sh
```

```
storeBackupRecover.pl
- storeBackupConvertBackup.pl had a bug, so that storeBackupRecover
 did not work any more. storeBackupRecover is now able to
 handle converted backups (again).
```

```
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 183.9252
storeBackuppls.pl -V => 144.0733
storeBackupVersions.pl -V => 171.5950
storeBackupRecover.pl -V => 213.5498
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 183.7625
storeBackupMount.pl -V => 170.9166
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 116.9386
```

```

version 1.16.1 2004.03.07
storeBackup.pl
- better explanations in the configuration file
 and for command line options
- better error messages
- option --print did not work for some values
- fixed a bug in the module for reading the
 configuration file with keepWeekday
```

- when printing to a log file and to stdout simultaneously, a possible error message with exit is now also printed to stdout
- option verbose now has the same effect as debug=1

versions are now (overall checksum):

```
storeBackup.pl -V => 184.4928
storeBackuppls.pl -V => 144.6597
storeBackupVersions.pl -V => 172.0055
storeBackupRecover.pl -V => 214.0630
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 184.5203
storeBackupMount.pl -V => 171.2973
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 117.4461
```

-----  
version 1.16.2      2004.04.04

- storeBackup.pl
- exit status is now correct (0) when running successfully
- option --verbose now prints some additionally verbose messages it is not similar any more to --debug 1
- the log file written into the backup now contains the "delete old backupevaluation"
- unsupported file type didn't generate an error message instead, the blew up the backup -> corrected
- integer overrun in the statistical output when saving large amounts of data is corrected

storeBackup\_du.pl added to the package

versions are now (overall checksum):

```
storeBackup.pl -V => 184.6565
storeBackuppls.pl -V => 144.2247
storeBackupVersions.pl -V => 172.0004
storeBackupRecover.pl -V => 214.0566
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 184.5157
storeBackupMount.pl -V => 171.2909
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 116.9386
```

-----  
version 1.17          2004.09.04

- storeBackup.pl
- reduced size of temporary berkeley db files this results in better caching (and therefore better performance for backups with many files)
- also print size of the berkely db files into the statistical output
- new option --unlockBeforeDel
- various little bug fixes (corrected comments and print outputs)

storeBackupMount.pl

- better exit status, distinguishes between errors in storeBackup und storeBackupMount

versions are now (overall checksum):

```
storeBackup.pl -V => 184.9850
storeBackuppls.pl -V => 144.6790
storeBackupVersions.pl -V => 173.1101
storeBackupRecover.pl -V => 214.4541
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 184.8048
storeBackupMount.pl -V => 171.8483
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 104.0773
```



```

multitail.pl -V => 118.2667

version 1.18 2004.06.03
storeBackup.pl
- minor corrections to statistical output
- fixed a bug with options --includePattern and --exceptPattern:
 There had to be brackets around a logical expression.
storeBackupRecover.pl
- restoring of directories with a round bracket in the name did not
 work sometimes, fixed
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 185.0688
storeBackuppls.pl -V => 144.6790
storeBackupVersions.pl -V => 173.1101
storeBackupRecover.pl -V => 215.1446
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 184.8048
storeBackupMount.pl -V => 171.8483
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 118.2667

version 1.18.1 2004.06.08
storeBackup.pl
- fixed a silly bug which occurred one did not use option progressReport
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 185.1527
storeBackuppls.pl -V => 144.6790
storeBackupVersions.pl -V => 173.1101
storeBackupRecover.pl -V => 215.1446
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 184.8048
storeBackupMount.pl -V => 171.8483
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 118.2667

version 1.18.2 2004.06.26
storeBackup.pl
- storeBackup calculated too much md5 sums, corrected
- storeBackup had a dependency with perl versions >= 5.8,
 now it does not depend on this new version any more
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 185.4812
storeBackuppls.pl -V => 145.1333
storeBackupVersions.pl -V => 173.1101
storeBackupRecover.pl -V => 215.5421
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 185.0938
storeBackupMount.pl -V => 171.8483
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 118.2667

version 1.18.3 2004.07.06
storeBackup.pl
- much better performance when used with exceptPattern or
 includePattern

```

```
storeBackups.pl
- if used with option -f, default is to read the the location
 of the backup from the configuration file
 this default can be overwritten (if you have different mount
 points)
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 185.8650
storeBackups.pl -V => 173.5429
storeBackupVersions.pl -V => 173.9271
storeBackupRecover.pl -V => 216.1658
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 185.5475
storeBackupMount.pl -V => 172.4720
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 118.2667
```

```

version 1.18.4 2004.07.11
storeBackup.pl
- (much) better performance because of reducing the number of
 md5sum calls when using otherBackupDirs
- the very first backup of a backup series did not hard link
 to another backup series defined with otherBackupDirs
- some temporary files were not deleted
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 186.1958
storeBackups.pl -V => 173.9472
storeBackupVersions.pl -V => 174.1391
storeBackupRecover.pl -V => 216.4308
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
storeBackupDel.pl -V => 185.7402
storeBackupMount.pl -V => 172.4720
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 104.0773
multitail.pl -V => 118.2667
```

```

version 1.19 2005.08.05
storeBackup.pl
- in some rare cases filenames were stored with a leading slash
 in .md5Checksum. I could not be simulated by me. But the bug
 should be fixed.
- some fixes in handling of directory paths
- uid and gid were not set correctly for symbolic links in the
 backups (in the files, not the description of the files)
- formatting of file sizes with human readable number (eg. 3.5k)
 didn't work properly in all cases
- check for symbolic links before opening temporary files
- set permissions of backup root directory to 0755
 (independent of umask)
storeBackupRecover.pl
- could not restore directory '.' with option -r
- uid and gid were not set correctly for symbolic links when
 restoring, instead they were changed in the file where the
 symlink pointed to
versions are now (overall checksum):
storeBackup.pl -V => 186.1958
storeBackups.pl -V => 173.9472
storeBackupVersions.pl -V => 174.1391
storeBackupRecover.pl -V => 216.4308
storeBackupConvertBackup.pl -V => 178.6868
```

```

storeBackupDel.pl -V => 185.7402
storeBackupMount.pl -V => 172.4720
storeBackup_du.pl -V => 73.0682
llt -V => 107.5789
multitail.pl -V => 118.2667

```

- changed max args for GNU/Linux to 64\*1024 because of possible problems when using multibyte character sets

-----

version 1.19.1 2005.10.08

storeBackup.pl

- reduced the lenght of the command line because of problems with dual byte characters
- all temporary file names now have a 64 bit random number all (randomly generated) file names are checked for existence before used

-----

version 1.19.2 2005.11.13

storeBackup.pl

- when saving with --sourceDir / without using --includeDirs then storeBackup calculated useless md5sums

-----

-----

version 2.0 2008.11.09

all programs:

- changed licence to gpl-3
  - backup format is compatible to version 1.19, options \*have changed\*
  - fixed several bugs
  - introduction of lateLinks (this is the major change)
    - new options lateLinks, lateCompress
  - new module for interpreting command line arguments and configuration file: a combination is now possible
  - better support for files > 2GB on 64 bit operating systems
- storeBackup.pl, storeBackupDel.pl:
- arguments in command line can overwrite configuration file
  - new option keepRelative
  - new option deleteNotFinishedDirs
- storeBackup.pl:
- rewrite of core engine
  - changed algorithm for linking with old backups
  - directories specified with exceptDirs will now be created as empty directories
  - new option ignorePerms
  - new option cpIsGnu (support for special files)
  - new option saveRAM (default is now to hold temp. DBs in RAM)
  - removal of option exceptDirsSep
  - renamed option withTime to suppressTime
  - renamed option compressMD5File to doNotCompressMD5File
  - exceptPattern has gone, now there is exceptRule (different syntax)
  - includePattern has gone, now there is includeRule (different syntax)
  - new option writeExcludeLog
  - setting time on (absolute) symbolic link resulted in setting time in the original file -> corrected
- storeBackupUpdateBackup.pl
- new program
- sets links asynchronously after running storeBackup with lateLinks
- storeBackupSearch.pl

- new program
- allows searching in backups with a free definition depending on filename, size, uid, gid, ctime, mtime and file type

-----

version 2.0.1 2008.12.14

storeBackupDel.pl:

- option keepLastOfWeek wasn't recognized when set in configuration file

storeBackup.pl:

- corrected wrong addition for statistical output of option progressReport

-----

version 3.0 2009.03.15

- support of ';' as comment sign in configuration files (additionally to '#' for better readability)

storeBackupCheckBackup.pl

- new program, checks consistency of a backup

storeBackupDel.pl:

- option keepLastOfWeek wasn't recognized when set in configuration file

storeBackup.pl:

- new options for saving files blocked:

checkBlocksSuffix  
checkBlocksSuffixMinSize  
checkBlocksSuffixBS  
checkBlocksCompr

- new options for saving files blocked:

checkBlocksRule (0-4)  
checkBlocksBS (0-4)  
checkBlocksCompr (0-4)  
checkBlocksRead (0-4)

- new options for saving devices blocked:

checkDevices (0-4)  
checkDevicesDir (0-4)  
checkDevicesBS (0-4)  
checkDevicesCompr (0-4)

- new option to hard link symbolic links:

linkSymlinks

- new option for defining which files to compress:

comprRule

-----

version 3.1 2009.05.24

storeBackup.pl

- storeBackup did not backup sockets, now it does
- for new files, the md5 sum is now calculated before \*and\* after copying / compressing for safety reasons. The file could have been changed during that time. So the md5 sum would not match the real one. A file with the firstly calculated md5 sum later could be hard linked to the changed file which means there is no backup of its content. If both md5 sums do not match, an warning is generated and the md5 sum is set to ggggg... which is a not possible value. This problem does not exist for blocked files in v3.0.
- improved statistic at the end of a run (sum of warnings and errors)
- added options checkBlocksParallel and checkDevicesParallel
- added option linkToRecent
- name clashes because of compressing files (eg. add .bz2)

were not handled correctly - bug was introduced in 3.0  
corrected

- when making a backup with source=/ while not using includeDir then the md5 sums of all files were calculated also after the first backup
- corrected some issues with the statistical output
- option copyBWLimit is now deprecated because
  - of internal performance optimization
  - it is useless
- new option suppressWarning

storeBackupUpdateBackup.pl

- if sourceDir=/, for the very first backup with option lateLinks an empty 'linkFrom' file was generated which lead to (useless) error messages. corrected.

storeBackupCheckBackup.pl

- now also checks if files in the backup are not listed in .md5Checksum

storeBackupRecover.pl

- the directories in the path to the restored files / directories were not set the original permissions, corrected

llt

- added option --epoch to calculate human readable dates from epoch based dates

man

- man pages for all programs (Thanks to Ryan Niebur)

all programs

- solved issues with single quotes in path and filenames

-----

version 3.2 2009.07.18

storeBackup.pl

- new option --highLatency, useful on high latency lines
- corrected some typos in print statements to log files
- now also checks for size of files if files with two equal md5 sums are detected
- fixed a bug when using \*block\* options. storeBackup.pl stopped with an error message when blocked file was existing with same path, filename, contents and times in another series but did not exist in the own series of that backup.
- plus some very minor enhancements

all programs:

- if an option in a configuration file is set to nothing, the default value (if exists) is used

-----

version 3.2.1 2012.02.12

storeBackup.pl

- replaced File::Copy by own function, because File::Copy did not handle strange filenames (eg. with \n) without warnings
- read .md5Checksum.info with algorithm for configuration file
- changed comments for some options
- new parameter fileNameWithLineFeed to option suppressWarning: suppresses warning if a filename contains a line feed
- write logInBackupDirFileName into .md5Checksum.info so it can be identified by storeBackupCheckBackup.pl
- deletion of old backups is now done before postcommand
- Backup of a blocked file (or device) didn't store all md5sums for all blocks in the local .md5Checksum file if two or more blocks in one blocked file were identical.  
This means it is possible to restore the data with cat or bzcata, but \*not\* with storeBackupRecover.pl !
- statistics for storage of blocked files corrected

- avoid some (useless) perl warnings about undef'ed variables
- avoid some (useless) perl warnings about gotos (happens in new perl versions)
- if a file cannot be hard linked, storeBackup.pl makes a new copy of that file. The warning about that fact was shifted to debug output because it confused some users
- corrected some confusing code about combinations of compression, lateCompression and lateLinks
- solved several possible timing issues (reading of tmp-result files)
- masking for file names with \n was missing when writing into lateLinks command file
- avoid possibility of division by zero when calculating time for run (percentage) in statistics
- corrected calculation of 'sum of target all' in statistics
- directories with \n in their name didn't get right time stamps in the backup; corrected
- permissions on directories with \n in their names were not set correctly

storeBackups.pl

- in storeBackups.pl option keepLastOfWeek, backupDir and series was ignored in the configuration file
- option -v didn't work properly
- workaround for timing issue when reading value for inodeBackup

storeBackupMount.pl

- corrected filtering of output from mount command
- added 'rw', 'ro' feature to overwrite read only or read write from /etc/fstab

storeBackupCheckBackup.pl

- read .md5CheckSum.info with algorithm for configuration file
- add option includeRenamedBackups
- changed option -b to -c (for compatibility to storeBackupRecover.pl)
- many error corrections (mostly written new)

storeBackupRecover.pl

- read .md5CheckSum.info with algorithm for configuration file
- backup of a directory / file starting with '.' didn't work
- recovery of blocked files did not work in special cases (depending on size of the blocks and compression flag)
- permissions on directories were not restored because of wrong order - they are now set after restoring all files
- optimized performance (bigger block size for restoring blocked files)
- mtime of restored files was not set to original values because of wrong order of setting permissions (corrected)

storeBackupUpdateBackup.pl

- replaced File::Copy by own function, because File::Copy did not handle strange filenames (eg. with \n) without warnings
- read .md5CheckSum.info with algorithm for configuration file
- corrected line number when reporting problems with command file (.storeBackupLinks/linkFile.bz2)
- directories didn't get right time stamps when restoring; corrected

storeBackupVersions.pl

- read .md5CheckSum.info with algorithm for configuration file

-----

version 3.3 2012.08

general

- command line option --unset now also works with list parameters set in configuration files
- (you can use eg. --unset otherBackupSeries with storeBackup.pl)

storeBackup.pl

- when saving blocked files or devices with a block size smaller than 1M, then always bzip2 is used as compression algorithm - doesn't matter if you eg. had chosen gzip2. In the backup, the

suffix was eg. .gz, but compression algorithm was bzip2.  
storeBackupRecover cannot restore these backups correctly!  
Please restore with eg. zcat manually

- added rule-function COMPRESS\_CHECK
- added option comprSuffix (now there exists a white list and a black list to decide if a file should be compressed or not; the rest of the files is rated by COMPRESS\_CHECK)
- added option checkBlocksParallel (similar functionality as eg. checkBlocksParallel0)
- use DB\_File now done in eval. This means, that there is now error message any more if this extension is not available  
-> should solve problems with several NAS boxes
- ignore option 'mergeBackupDir' used by new program storeBackupMergeIsolatedBackup.pl
- added statistical output 'COMPR\_CHECK' for blocked files
- added keys to option 'suppressWarning':  
use\_DB\_File, use\_IOCompressBzip2
- option 'ignoreReadError' didn't work - read errors on directories always were shown as WARNING only; fixed

storeBackup.pl + storeBackupUpdateBackup.pl

- fixed bug: backup with block + lateLinks; 1st backup complete; 2nd backup with \*no\* changes to blocked file; 3rd backup with changes to blocked file (all without UpdateBackup between 1st, 2nd and 3rd run) -> in 3rd run no blocks were linked to existing one

storeBackupUpdateBackup.pl

- added support for replication, new options:  
--copyBackupOnly, --dontCopyBackup, --archiveDurationCopyStation,  
--dontDelInCopyStation, --genBackupBaseTreeConf,  
--genCopyStationConf

storeBackupMount.pl

- Debian (and Ubuntu) changes all executables to a name without the suffix '.pl'. storeBackupMount.pl now looks for storeBackup.pl \_and\_ storeBackup

storeBackupCheckBackup.pl

- corrected help text / man page

storeBackupDel.pl

- added 'BEGIN' and 'END' to log files for better support through NAGIOS plugin

storeBackupSetupIsolatedMode.pl

- new program

storeBackupMergeIsolatedBackup.pl

- new program

storeBackupReplicationWizard.pl

- new program

linkToDirs.pl

- new program

## 12 License

Copyright (C)

Dr. Heinz-Josef Claes (2000-2012) [hjclaes at web.de]

Nikolaus Rath (2008) [Nikolaus at rath.org] (who made substantial contributions to version 2)

Hinweis:

<http://www.gnu.de/documents/gpl.de.html>

*(Dies ist eine inoffizielle deutsche Übersetzung der GNU General Public License, die nicht von der Free Software Foundation herausgegeben wurde. Es handelt sich hierbei nicht um eine rechtsgültige Festlegung der Bedingungen für die Weitergabe von Software, die der GNU GPL unterliegt; dies leistet nur der englische Originaltext. Wir hoffen jedoch, daß diese Übersetzung deutschsprachigen Lesern helfen wird,*

*die GNU GPL besser zu verstehen.)*

\* \* \* \* \*

## PREAMBLE

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program—to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

## TERMS AND CONDITIONS

### 0. Definitions.

“This License” refers to version 3 of the GNU General Public License.

“Copyright” also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

“The Program” refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as “you”. “Licensees” and “recipients” may be individuals or organizations.

To “modify” a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a “modified version” of the earlier work or a work “based on” the earlier work.

A “covered work” means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To “propagate” a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it



on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To “convey” a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays “Appropriate Legal Notices” to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

## 1. Source Code.

The “source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. “Object code” means any non-source form of a work.

A “Standard Interface” means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The “System Libraries” of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A “Major Component”, in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The “Corresponding Source” for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work’s System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

## 2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

### 3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

### 4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

### 5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

- (a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
- (b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".
- (c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
- (d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

### 6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

- (a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
- (b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who

possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

- (c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.
- (d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.
- (e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

## 7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

- (a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
- (b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
- (c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
- (d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
- (e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
- (f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered “further restrictions” within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

## 8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An “entity transaction” is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party’s predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”.

A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT

HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.